

## INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE/ANWEISUNGEN FÜR ZUFAMMENBAU/MOMTERINGSANVISNINGAR

**A.** Coller la pièce la fiche de la pièce 2. Maintenant, coller soigneusement ensemble les pièces 2 et 3. Attention à bien ajuster la fiche de la pièce 3 dans le trou pièce Pilote. Ensuite coller les pièces 4, 5, 6 aux endroits indiqués. A présent, faire glisser la fiche de la pièce 7 dans le trou de la pièce 8 et coller la pièce 9 sur la fiche. NE PAS LAISSER de colle toucher la pièce 8 sinon l'hélice ne tournera pas. Coller l'assemblage en position sur le fuselage. Laisser sécher.

**B.** Coller la pièce 10 en place sur le fuselage. Maintenant, coller les pièces 11, 12 et les (2) pièces 13 dans les encoches de la pièce 14. Coller cet assemblage au fuselage et au plan inférieur. S'assurer que les plans inférieur et supérieur sont correctement alignés. Laisser sécher.

**C.** Coller les pièces 15 et 16 à la pièce 17 comme indiqué. Ensuite coller cet assemblage en position sur le fuselage. Ajuster, NE PAS COLLER, la (1) pièce 18 sur l'essieu. La roue doit tourner librement. Maintenant, appliquer une légère touche de colle sur le bout de l'essieu, puis mettre en place la (1) pièce 19 sur l'essieu. NE PAS LAISSER DE COLLE toucher la pièce 18 ou la roue ne tournera pas. Répéter cette opération avec les pièces 18 et 19 restantes. Appliquer les décalcomanies sur le modèle comme indiqué. Si l'on veut monter le modèle sur socle, assembler les pièces 20 et 21.

Vorsicht: Lassen Sie keinen Klebstoff an Augen, Kleidung oder Möbel kommen!

**A.** Teil 1 an den Zapfen von Teil 2 kleben. Die Teile 2 und 3 sorgfältig zusammenkleben. Sicherstellen, daß der Zapfen am Teil 3 in das Seitenloch im Piloten paßt. Die Teile 4, 5 und 6 wie dargestellt festkleben. Nun den Zapfen des Teiles 7 durch das Loch in Teil 8 stecken und Teil 9 an den Zapfen kleben. KEINEN KLEBSTOFF an Teil 8 kommen lassen, da sich der Propeller sonst nicht dreht. Die Gruppe am Rumpf festkleben. Zum Trocknen beiseitelegen.

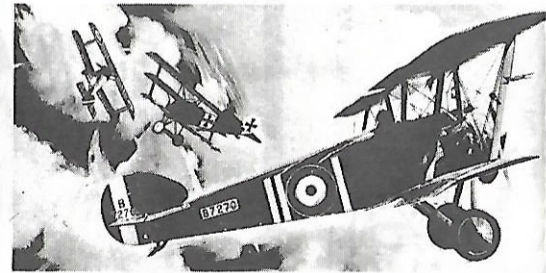
**B.** Teil 10 am Rumpf festkleben. Die Teile 11, 12 und 13 (2) in die Schlitze in Teil 14 kleben. Diese Gruppe am Rumpf und an der unteren Tragfläche festkleben. Sicherstellen, daß die oberen und unteren Tragflächen richtig ausgerichtet sind. Zum Trocknen beiseitelegen.

**C.** Die Teile 15 und 16 wie dargestellt an Teil 17 kleben. Diese Gruppe an den Rumpf kleben. Teil 18 (1) auf die Achse schieben, NICHT KLEBEN, das Rad sollte sich unbehindert drehen. Nun einen kleinen Tupfen Klebstoff an das Zapfenende tun und dann Teil 19 (1) auf die Achse pressen. DER KLEBSTOFF DARF NICHT auf Teil 18 kommen, da sich das Rad sonst nicht drehen kann. Bei den Teilen 18 und 19 auf die gleiche Weise vorgehen. Die Abziehbilder wie dargestellt anbringen. Um das Modell auf dem Gestell anzubringen, sind Teile 20 und 21 zusammensetzen.

**A.** Limma fast del 1 på stiftet på del 2. Limma sedan försiktigt ihop del 2 och 3. Se till att stiftet på del 3 lokaliserar i hålet i föraren. Därefter skall del 4, 5 och 6 limmas fast på de ställen bilden visar. Inför nu stiftet på del 7 genom hålet i del 8 och limma fast del 9 på stiftet. Lim FÅR EJ TILLÅTAS komma i beröring med del 8, då propellern i så fall inte kan snurra. Limma fast aggregatet på dess plats på flygkroppen. Lägg det därefter åt sidan att torka.

**B.** Limma fast del 10 på dess plats på flygkroppen. Limma sedan fast del 11 och 12 samt två delar 13 i intagen i del 14. Limma fast detta aggregat på flygkroppen och den undre vingen. Tillse att den övre och undre vingen är rätt inriktade. Lägg aggregatet åt sidan att torka.

**C.** Limma fast del 15 och 16 på del 17 som bilden visar. Limma därefter fast detta aggregat på dess plats på flygkroppen. Lokalisera MEN LIMMA EJ FAST en del 18 på axeln. Hjulet skall snurra fritt. Anbringa nu en liten droppe lim på axelspetsen och placera sedan en del 19 på axeln. Lim FÅR EJ TILLÅTAS komma i beröring med del 18, då hjulet i så fall inte snurrar. Upprepa detta förfarande med återstående delar 18 och 19. Anbringa markeringarna på modellen som bilden visar. Om modellen skall monteras på ett stativ, skall del 20 och 21 sättas ihop.



COPYRIGHT 1964 BY REVELL (G.B.) LTD., CRANBORNE ROAD, POTTERS BAR, HERTS.

PRINTED IN ENGLAND  
H-628

# SOPWITH CAMEL

"IT'S REAL BECAUSE IT'S REVELL"

## HISTORY OF THE SOPWITH CAMEL

In July of 1917 a peppery little fighter made its appearance in the defensive stable of the Allies. Practically unmatched for maneuverability, this little plane joined forces with the excellent British S.E. 5 to become one of the classic airplanes to emerge from the First World War. Dubbed Camel, because of a hump from which two Vickers machine guns protruded, the newcomer quickly gained a reputation to be respected by both its pilot and the enemy. Its excellent maneuverability was due largely to the torque created by the rotary engine which powered it. One of four engine types was used, ranging from 100 hp to 150 hp, the latter being a B.R.1 which provided a top speed of 121 m.p.h. at 10,000 feet.

It was in a Sopwith Camel F-1, using the B.R.1 engine, that Canadian ace Captain Roy Brown successfully attacked the Red Baron of Germany, Manfred von Richtofen on April 21, 1918. During the course of a routine scouting flight, Captain Brown observed a red Fokker Triplane on the tail of one of his less experienced squadron mates. He approached the German fighter unnoticed and one burst from the Camel's guns wrote an end to the famous German ace.

Your Revell Sopwith Camel F-1 is an exact scale model of the plane Captain Brown was flying during this historic event. The markings represent the 209th Squadron of the R.F.C. The Sopwith Camel had a wingspan of 28 feet and a length of 18 feet 6 inches. Its service ceiling was 18,000 feet and it had a maximum loaded weight of 1,470 lbs.



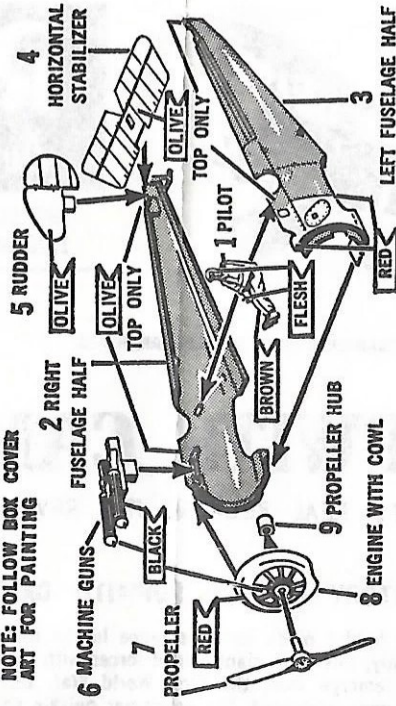
# SOPWITH CAMEL

**NOTE:** Do not use too much Cement or it will soften plastic. Keep Cement away from your eyes, furniture and clothing. Use REVELL CEMENT for cementing, and REVELL PAINT SET COLORS for painting. Paint parts before cementing. Start with STEP 1 and FOLLOW NUMBERED STEPS.

## 1

### FUSELAGE ASSEMBLY

**NOTE:** FOLLOW BOX COVER ART FOR PAINTING



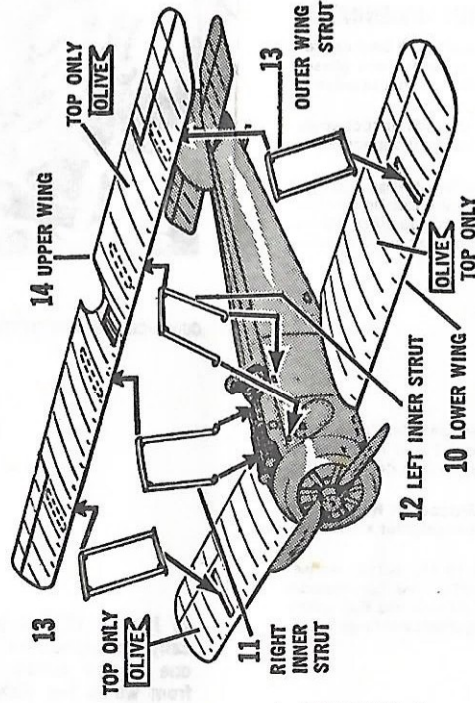
#### PAINT ALL DETAILS AND

#### LET DRY BEFORE ASSEMBLING

Cement Part 1 to pin on Part 2. Now carefully cement together Parts 2 and 3. Be sure to locate pin on Part 3 into hole in Pilot. Next cement Parts 4, 5, and 6 in positions shown. Now slide pin of Part 7 through hole in Part 8 and cement Part 9 onto pin. **DO NOT ALLOW** cement to touch Part 8 or propeller will not turn. Cement assembly into position on fuselage. Set aside to dry.

## 2

### WING ASSEMBLY



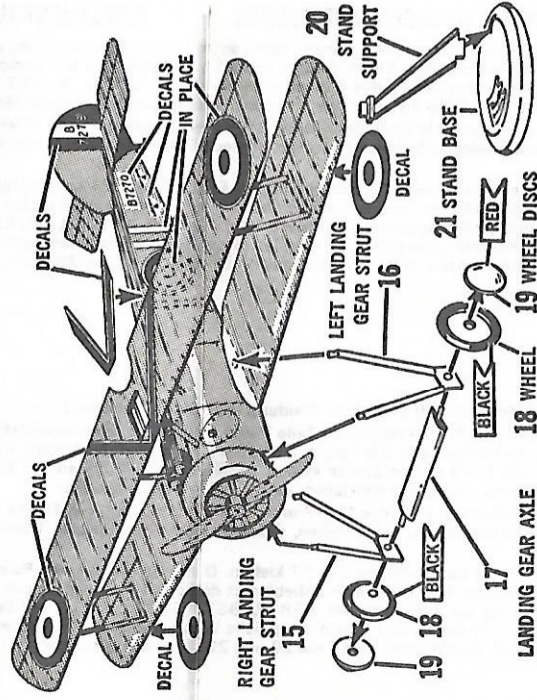
#### PAINT ALL DETAILS AND

#### LET DRY BEFORE ASSEMBLING

Cement Part 10 in place on fuselage. Now cement Parts 11, 12, and 13 into slots in Part 14. Cement this assembly to fuselage and lower wing. Be sure upper and lower wings are properly aligned. Set aside to dry.

## 3

### FINAL ASSEMBLY



#### PAINT ALL DETAILS AND

#### LET DRY BEFORE ASSEMBLING

Cement Parts 15 and 16 to Part 17 as shown. Next cement this assembly into position on fuselage. Locate, **DO NOT CEMENT**, (1) Part 18 onto axle. Wheel should rotate freely. Now apply small drop of cement on axle tip, then place (1) Part 19 onto axle. **DO NOT ALLOW CEMENT** to touch Part 18 or wheel will not turn. Repeat this procedure with remaining Parts 18 and 19. Apply decals to your model as shown. If you wish to mount model on the Display Stand, assemble Parts 20 and 21. You have now completed another famous REVELL AUTHENTIC MODEL.

#### DECAL APPLICATION INSTRUCTIONS

1. DIP IN LUKEWARM WATER.
2. SLIDE FROM PAPER FACE UP.
3. PRESS DOWN WITH BLOTTER.