

1/72 日本海軍艦上爆撃機 彗星33型D4Y3

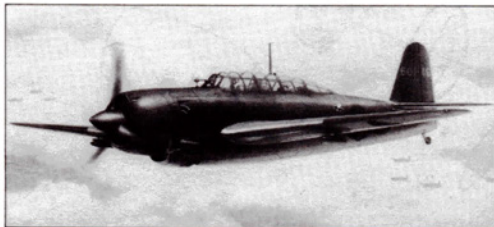
The Navy Carrier Dive-Bomber "SUISEI" Type33

《彗星33型のデータ》

◆乗員2名 ◆全幅11.50m ◆全長10.24m ◆全高3.74m
◆主翼面積23.6m² ◆最大速度574km/h ◆自重2,470kg

《D4Y3 DATA》

Crew: 2, Span: 11.50m, Length: 10.24m,
Height: 3.74m, Wing area: 23.6m²,
Max speed: 574km/h, Empty weight: 2,470kg



本機は日本海軍最後の制式艦上爆撃機彗星12型の後継機として昭和19年頃誕生し、艦隊の主力艦爆として99艦爆にかわって活躍した。彗星12型は当初から液冷熱田32型発動機のトラブルに見舞われ、本来の高性能ぶりを充分発揮する事ができず、当局は見切りをつけ信頼性ある空冷発動機三菱「金星」62型に換装し、彗星33型として生産に入った。性能は全般的に若干の低下を見たが、生産性、稼率等で向上し、空冷彗星として活躍した。後の43型は800kg爆弾を搭載し、フィリピン方面で特攻作戦に参戦した。◆武装 固定7.7mm銃×2、旋回7.9mm銃×1、爆弾250~500kg×1、60kg×2。

More reliable than the Atsuta engine powering early Suisei versions, the Kinsei 62 radial engine of the D4Y3 was smoothly faired into the narrow fuselage.

Standard bomb-load for Suisei was a single 250kg bomb carried internally in a fuselage bay. Internal fuel capacity of the Suisei was normally supplemented by two 330-litre tank beneath the wing.

However, a third drop tank could also be carried semi-recessed in the fuselage bay in place of the bomb.

At the time of the Second Battle of the Philippine Sea the 601st Kokutai was partially equipped with D4Y3.



フジミ模型株式会社

静岡市登呂4-21-1 ☎(0542)86-0346(代) 〒422

FUJIMI MOKEI CO., LTD.

4-21-1 TORO SHIZUOKA CITY JAPAN TELEPHONE (86)0346

★くみだてる前にお読みください。

- くみだてるまえに一度説明書をよくよんでください。
- せっかやくするまえに部品のかかりかみをしてください。
- とそうをする場合は安全な**水性ホビーカラー**を使いましょう。

- デカールは、はさみできりとりに水に10秒くらいつけてからひきだして3面図をさんこうにはってください。
- 製作前に部品をよく調べてください。
- 万一不良品がありましたら当社迄御連絡ください。
- 番号は**水性ホビーカラー**の色番号です。

家産用品品質表示法による検査結果品質表示取扱い上の注意

- 1) 幼児の手が届かないところに保管し、いたずらしない様注意して下さい。
 - 2) 火気には絶対に近づけて下さい。
 - 3) 故障に陥らないよう注意して下さい。
- 表示者 S Z 3000 S Z 3006 S Z 5013

部品を取出した空箱は、幼児が触ったりしない様に破りずめて下さい。

★Read the following well before constructing.

- Read the instruction well before constructing the Kit.
- If you find the wrong parts on your way to constructing please contact us soon.

- Cut the Decal with scissors and dip it into the water about ten seconds and apply the Decal referring to the four-view drawing.
- Try to construct before gluing.

Painting & Decals

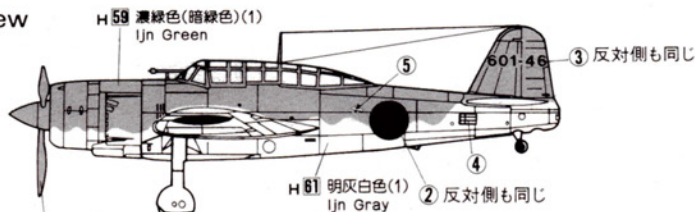
第601海軍航空隊攻撃第3飛行隊所属機

昭和19年2月15日、「瑞鶴」、「翔鶴」、「大鳳」の飛行隊で編成された母艦搭載航空隊で「あ」号作戦、比島沖海戦に参戦。

胴体側面に沖繩作戦時でアメリカ空母への爆弾命中のマークが記入されているのは当時としては珍しい。

〈側面〉

Side view



外側……H47 レッドブラウン 又は H2 ブラック(黒)
Outside Red brown Black

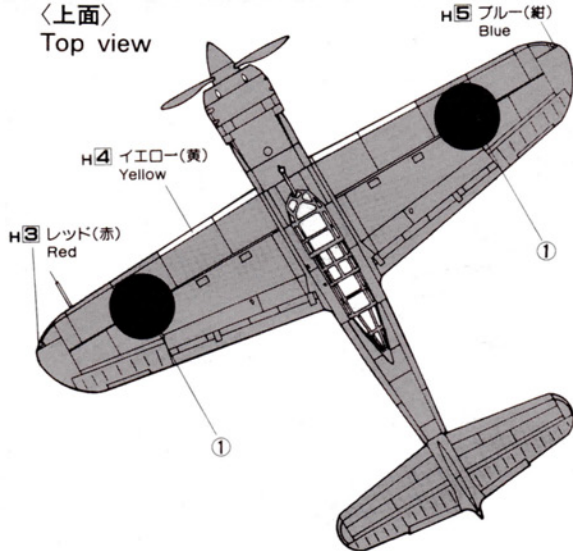
内側……H2 ブラック(黒)
In side Black

★たのしくプラモデルをつくるために

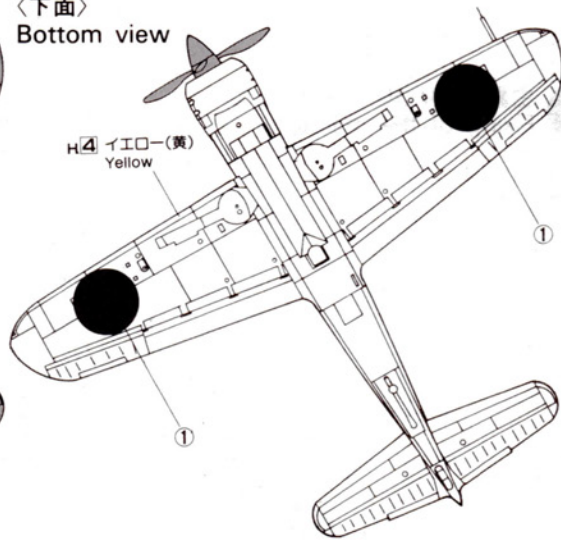
- ◆安全な**水性ホビーカラー**をつかいましょう。
- ◆色をぬるときは、必ず窓をあけるようにしましょう。
- ◆塗料のそばで火をつかわないことを守りましょう。

■塗装説明の番号は**水性ホビーカラー**の色番号です。

〈上面〉
Top view

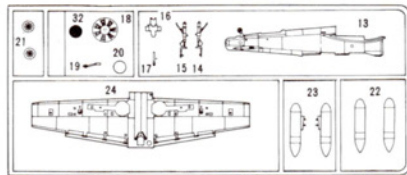
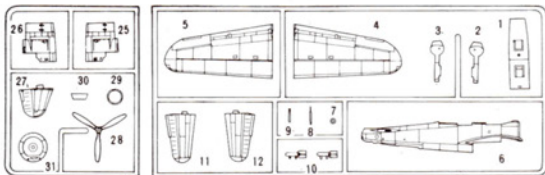


〈下面〉
Bottom view



〈パーツリスト Parts List〉 ●は使用しません。 Unnecessary parts: ●

- | | | | |
|--------------|---------------|-------------------------|--------------------------|
| 1. フロア | 17. 照準器 | 1. Cockpit floor | 17. Sight |
| 2. 主脚カバー | 18. エンジン | 2. Main gear cover | 18. Engine |
| 3. 主脚カバー | 19. 操縦桿 | 3. Main gear cover | 19. Control stick |
| 4. 主翼上面(左) | 20. プロペラ止軸(B) | 4. Main wing top(L) | 20. Propeller stopper(B) |
| 5. 主翼上面(右) | 21. 主車輪 | 5. Main wing top(R) | 21. Main gear wheel |
| 6. 胴体(右) | 22. 増槽 | 6. Fuselage(R) | 22. Fuel tank |
| 7. プロペラ止軸(A) | 23. 増槽 | 7. Propeller stopper(A) | 23. Fuel tank |
| 8. ビーター管 | 24. 主翼下面 | 8. Pitot tube | 24. Main wing bottom |
| 9. アンテナ | 25. 機首(右) | 9. Antenna | 25. Nose cone(R) |
| 10. 60kg爆弾 | 26. 機首(左) | 10. Bomb | 26. Nose cone(L) |
| 11. 水平尾翼(右) | 27. 垂直尾翼 | 11. Tail wing(R) | 27. Fin |
| 12. 水平尾翼(左) | 28. プロペラ | 12. Tail wing(L) | 28. Propeller |
| 13. 胴体(左) | 29. スピナー | 13. Fuselage(L) | 29. Spinner |
| 14. 主脚柱(右) | 30. 冷却器カバー | 14. Main gear strut(R) | 30. Radiator cover |
| 15. 主脚柱(左) | 31. カウリング | 15. Main gear strut(L) | 31. Cowling |
| 16. 計器盤 | 32. | 16. Meter board | 32. |

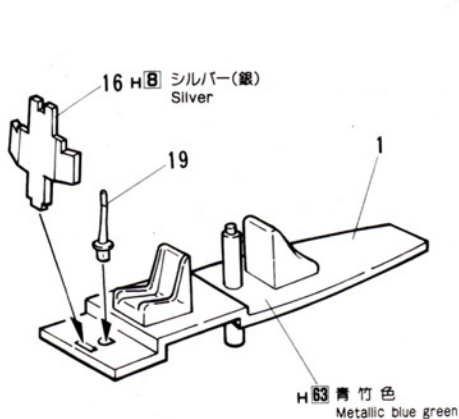


C ガラス部品
C Clear parts

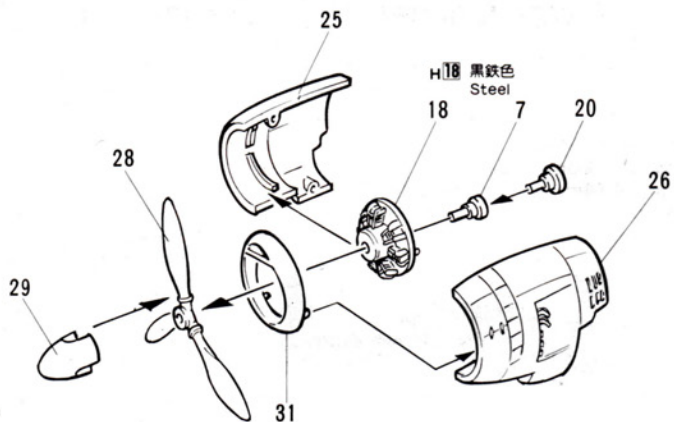
C1

C2

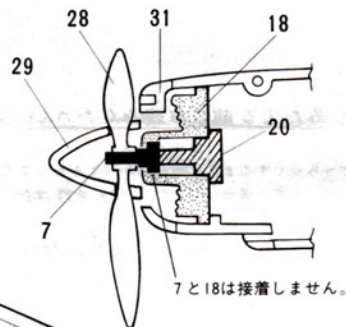
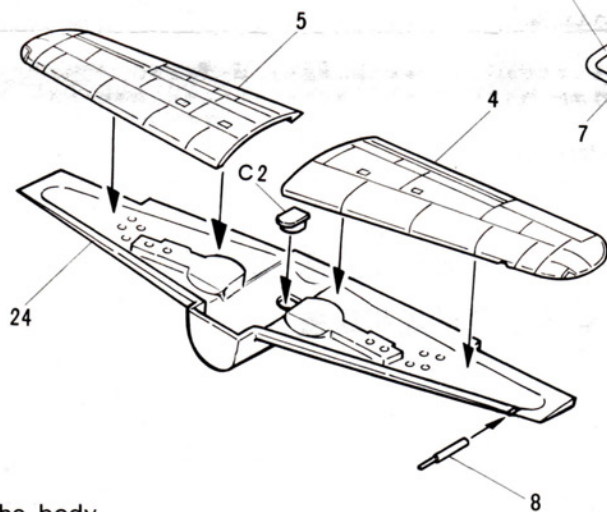
1 コクピットのくみため
Assembling of the cockpit



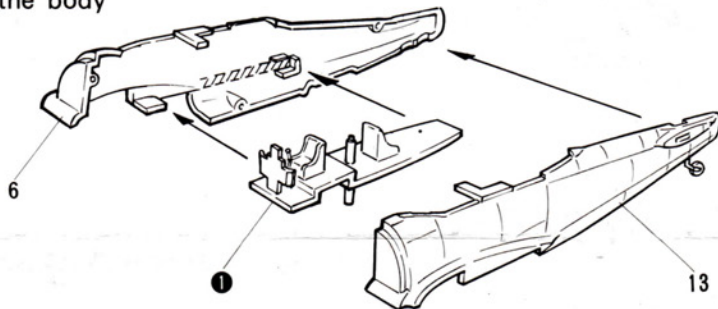
2 プロペラのくみため
Assembling of the propeller



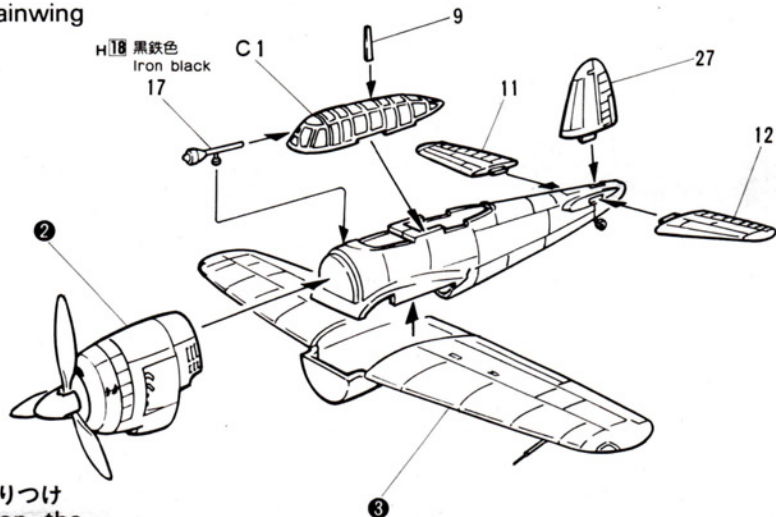
3 主翼のくみため
Assembling of the mainwing



4 胴体のくみため
Assembling of the body



5 主翼のとりつけ
Fixing of the mainwing



6 胴体下部部品のとりつけ
Fixing of parts on the lower part of the body

