



# F-16D FIGHTING FALCON®

LOCKHEED MARTIN. F-16 Fighting Falcon, [associated emblems and logos, and body designs of vehicles] are either registered trademarks or trademarks of Lockheed Martin Corporation in the USA and/ or other countries, used under license by Hasegawa Corporation.

F-16D ファイティング ファルコンは、F-16D のコックピット部分を改修して複座にした機体です。後部座席を追加したため胴体内燃料タンクの容量が少し減り、座席とコックピット周辺機器の追加で自重が増加した他は単座型と変わりありません。このため飛行性能にはほとんど変化がなく、パイロットの機種転換訓練にはもちろん、単座型と同様に戦術戦闘機として使用できます。F-16Dは当初P & W F-100エンジンを搭載していましたが、ブロック30以降エンジンをGE F110に

換装しています。また火器管制装置をAPG-68に換装して空戦処理能力を向上させています。この他自機防衛ジャマーとよばれる高度なECM装置を垂直尾翼の付け根に装備しています。

《データ》乗員2名、全幅9.45m、全長14.52m、全高5.09m、エンジン：GE-F110-GE-100、推力7,535kg、(A/B使用時12,285kg)、最大速度マッハ2.1/12,200m、固定武装M61A1 20mmバルカン砲×1

F-16D Fighting Falcon trainer is a twin-seater version of the regular F-16D, the cockpit having been expanded to accommodate two seats. While the additional rear seat required a reduction in the size of the fuselage's internal fuel tank, and the mounting of additional equipment around the extra seat increased the weight of the aircraft, these are the only differences with the single seat version. The performance of the aircraft thus differs little, and the aircraft may be used as both a pilot trainer as well as a fighter. While the F-16D originally mounted the Pratt and Whitney F-100 engine, aircraft produced from block 30 mounted the GE F110.

The fire control system as well was changed for the APG-68 to improve target processing for better air combat performance, and a high performance ECM pod called an ASPJ jammer added at the base of the vertical fin to improve defensive capacities.

《Data》Crew:2 Wing span:9.45m Length:14.52m Height:5.098m Engine:GE-F110-GE-100 Thrust:7,535 kg (12,285 kg with afterburners) Maximum speed:Mach 2.1/12,200m Fixed armament:M61A1 20mm Vulcan cannon × 1

F-16D Fighting Falcon-Schulflugzeug ist eine zweiseitige Version der regulären F-16D; das Cockpit wurde vergrößert, um zwei Sitze aufzunehmen. Der zusätzliche hintere Sitz machte eine Verkleinerung des inneren Rumpftanks erforderlich, und die zusätzliche Ausrüstung rund um den zweiten Sitz erhöhte das Gewicht der Maschine, doch das sind die einzigen Unterschiede gegenüber der einseitigen Version. Die Flugleistungen der Maschine sind also etwas abweichend, doch sie kann sowohl als Schulflugzeug als auch als Jäger eingesetzt werden. Während die F-16D ursprünglich mit dem Triebwerk F-100 von Pratt & Whitney ausgerüstet

wurde, wählte man für die Maschinen von Block 30 das Triebwerk GE F110. Das Feuerleitanlage wurde ebenfalls gewechselt; man entschied sich für das APG-68, um durch verbesserte Zielverarbeitung eine bessere Kampfleistung zu gewährleisten. Zusätzlich wurde an der Basis der Seitenflosse ein hochleistungsfähiger ECM-Rüstsatz angebracht, ein sogenannter ASPJ-Störsender, um die Verteidigungsfähigkeiten der Maschine zu verbessern. 《Daten》Crew:2 Spannweite:9,45m Gesamtlänge:14,52m Gesamthöhe:5,098m Triebwerk:GE-F110-GE-100 Schub:7,535kg mit Nachbrennern Höchstgeschwindigkeit:Mach 2,1/12,200m Feste Bewaffnung:M61A1 20mm Vulcan Kanone × 1

L'avion Fighting Falcon F-16D est une version à deux places de l'appareil F-16D, le cockpit ayant néanmoins été agrandi pour pouvoir y aménager deux places. Malgré la nécessité de réduction des dimensions du réservoir de carburant interne du fuselage pour la mise en place du siège arrière et le fait que la charge supplémentaire occasionnée par le montage d'un équipement autour de ce siège ait augmenté le poids de l'appareil, il n'existe en réalité que peu de différences avec la version à siège unique. Les performances des deux versions sont donc pratiquement identiques et l'appareil peut être utilisé soit comme avion d'entraînement pour les pilotes, soit comme un avion de combat. Alors que le F-16D d'origine était équipé d'un

moteur Pratt et Whitney F-100, les avions produits à partir du bloc 30 furent équipés avec le GE F110. Le système de commande de tir fut également modifié et le APG-68 fut adopté pour améliorer le procédé de ciblage pour de meilleures performances en combat aérien. Un mandrin de haute performance ECM nommé brouilleur ASPJ fut également rajouté à la base de l'ailette verticale afin d'améliorer les capacités défensives de l'avion. 《Données techniques》Equipage:2 Envergure:9,45m Longueur:14,52m Hauteur:5,098m Powerplant:GE-F110-GE-100 Poussée:7,535kg avec post-combustion Vitesse maximum:Mach 2,1/12,200m Armement fixe:Canon Vulcan M61A1 de 20mm × 1

Il Fighting Falcon F-16D è un apparecchio scuola ed è il modello a due posti del F-16D, ampliando la cabina di controllo per accomodare due posti. La differenza fra il modello a un posto e questo modello è la riduzione di dimensioni apportata al serbatoio interno, l'aggiunta di equipaggiamento di controllo intorno al sedile posteriore e di conseguenza il peso complessivo dell'apparecchio. Naturalmente questo differenza i due modelli, anche se di poco, le rispettive prestazioni e questo modello può essere usato sia come apparecchio di addestramento, sia come apparecchio da guerra. Mentre il modello F-16D monta un motore Pratt-Whitney F-100, questo apparecchio monta un motore GE F110. Per questo modello sono state apportate

innovazioni anche al sistema di controllo di artiglieria sostituendo il sistema precedente con il APG-68, per aumentarne l'efficienza di combattimento. Per questo è stata aggiunta anche una gondola aerodinamica ECM di alte prestazioni denominata emittente di disturbo ASPJ, montata sulla base del piano stabilizzatore per la migliore difesa. 《Caratteristiche》Equipaggio:2 Apertura alare:9,45m Lunghezza:14,52m Altezza:5,098m Motore:GE-F110, GE-100 Spinta:(7,535kg con postbruciatori 12,285kg) Velocità massima:Mach 2,1/12,200m Armamento fisso:Cannone Vulcan M61A1 20mm × 1

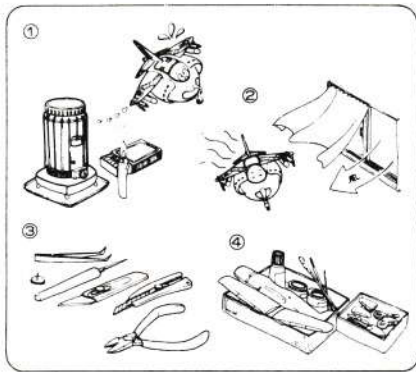
El avión de entrenamiento Fighting Falcon F-16D es una versión biplaza del F-16D normal; la carlinga ha sido ampliada para dar cabida a dos asientos. Lo que le diferencia de la versión monoplaza es el asiento trasero añadido, lo que ha supuesto reducir el tamaño del depósito de combustible interno del fuselaje, y el equipo adicional que ha tenido que ser instalado alrededor del asiento extra, lo que aumenta el peso del avión. Por lo tanto, las prestaciones del avión son un poco diferentes, pudiendo ser utilizado bien como avión de entrenamiento o avión caza. Mientras que los primeros F-16D tenían montados motores Pratt and Whitney F-100, los aviones producidos a partir del bloque 30 llevan instalados motores GE F110.

El sistema de control de fuego ha sido cambiado también por el APG-68, para mejorar la localización del blanco y comportarse mejor en el combate aéreo. En la base del plano de deriva se ha añadido un compartimento ECM de altas prestaciones, también llamado perturbador ASPJ, para mejorar la capacidad defensiva. 《Especificaciones》Tripulación:2 Envergadura:9,45m Longitud:14,52m Altura:5,098m Motor:GE-F110/GE-100 Empuje:7,535kg (12,285kg con dispositivo de combustión retardada) Velocidad máxima:Mach 2,1/12,200m Armamento fijo:1 cañón Vulcan M61A1 de 20mm

F-16D戰鬥小鷹機是把F-16D的駕駛艙部分改造成複座的機體。因為增加了後座位，所以胴體內的燃料庫的容量減少了一些，除了座位和駕駛艙的重量增加以外都和單座型機沒有兩樣。因此飛行性能幾乎沒有變化，不但可以用在機種轉換訓練，也能當作戰術戰鬥機使用。F-16D起初搭載P & W F-100的引擎，後來把引擎換裝GEF110。另外把火器管制裝置換裝APG-68而使空戰處理能力提

高。除此而外，在垂直尾翼接根處裝上了被叫作「保衛自機干擾機」的高精度的ECM裝置。

《諸元》乘員：2名 全寬：9.45公尺 全長：14.52公尺 全高：5.09公尺 引擎：GE-F110-GE-100 推力：7,535公斤(使用A/B時12,285公斤) 最大速度：馬赫2.1/12,200公尺 固定武裝M61A120公厘火神大砲×1



**Please keep to the following rules**

1. Never use glue or paint near fire.
2. Open window for fresh air when glue or paint is in use. Be sure to close csp tightly on glue and paint after use and keep them hidden from sun light, and away from reach of small children. Glue and most paints contain volatile solvent which is harmful to health if inhaled too much. Do not inhale solvent intentionally.
3. Use a modelling scissors to take the parts off from the runner and trim any excess plastics with a cutter or a file.
4. Keep all materials and tools neatly.

**Bitte beachten Sie die folgenden Regeln**

1. Klebstoff und Farben niemals in der Nähe einer Flamme verwenden.
2. Beim Arbeiten mit Klebstoff oder Farbe Fenster öffnen um die Zufuhr von Frischluft zu gewährleisten. Nach Gebrauch Klebstoff und Farbe fest verschließen. Außerhalb der Reichweite von Kindern lagern und nicht der Sonne aussetzen. Klebstoff und die meisten Farben enthalten flüchtige Lösungsmittel, die der Gesundheit schaden, wenn sie zu stark inhaled werden. Niemals Lösungsmittel absichtlich inhalieren.
3. Verwenden Sie eine Modellbauschere oder einen Plastik-Zwicker um die Plastikteile von den Anspritzungen zu trennen. Säubern Sie die Teile von Grat mit einem Cutter oder Feile.
4. Alle Materialien und Werkzeuge ordentlich und übersichtlich bereithalten.

**Suivre attentivement les règles suivantes**

1. Ne jamais utiliser colle ni peinture auprès d'une flamme.
2. Ouvrir la fenêtre pendant l'utilisation de colle et de peinture. Bien refermer les pots de colle et de peinture après emploi et les mettre à l'abri du soleil et hors de portée des enfants. Ne pas respirer colle ou peinture intentionnellement.
3. Utiliser des ciseaux de modeliste pour découper les pièces des grappes et retirer tout excès de plastique à l'aide d'un cutter ou d'une lime.
4. Ranger tous les matériaux et outils avec soin.

**Correct Method for Applying Decals**

1. Clean model surface with wet cloth.
2. Cut each design out of decal sheet and dip them in warm water for 20 seconds.
3. Check with finger tip if design is loose on base paper. If so place it on proper position on model and slide off base paper leaving design on model.
4. Move design to exact position with wet finger tip, and push out excess water and air bubbles under decal with soft cotton cloth.
5. When decals get dry, wipe off with wet cloth excess glue left around decals.

**Das korrekte Aufbringen der Abziehbilder**

1. Oberfläche des Modells mit feuchtem Tuch reinigen.
2. Jedes Motiv einzeln aus dem Bogen heraus schneiden und 20 Sekunden in warmes Wasser tauchen.
3. Mit dem Finger prüfen, ob sich das Motiv vom Trägerpapier gelöst hat. Wenn ja, so schieben Sie es vom Papier weg an seine genaue Position auf dem Modell.
4. Korrigieren Sie die exakte Lage mit nasser Fingerspitze und drücken Sie Wasserblasen unter dem Abziehbild mit einem weichen Baumwolltuch weg.
5. Entfernen Sie beim Antrocknen der Abziehbilder die Klebmittelränder mit einem feuchten Tuch.

**Comment appliquer les décalcomanies correctement**

1. Nettoyer la surface du modèle avec un chiffon humide.
2. Découper chaque décalcomanie de sa planche et la plonger dans l'eau tiède pendant vingt secondes.
3. Vérifier avec le bout du doigt si le dessin se détache de son papier-support. Si oui, le positionner à l'endroit choisi sur le modèle et retirer doucement le papiersupport.
4. Positionner la décalcomanie correctement avec un doigt humide et éponger tout restant d'eau et toutes bulles d'air sous la décalcomanie avec un chiffon doux.
5. Lorsque les décalcomanies ont séché, retirer avec un chiffon humide tout excès de colle autour de la décalcomanie.

**Sequire le seguenti regole**

1. Non usare mai colla o vernice vicino a fonti di calore.
2. Quando si usa colla o vernice lasciare aperte le finestre in modo che circoli aria fresca. Assicurarsi che il coperchio della colla e della vernice sia ben chiuso dopo l'uso, tenerli lontani dalla luce solare e dalla portata dei bambini. La colla e molte vernici contengono solventi volatili che sono dannosi per la salute se aspirati troppo a lungo. Non aspirare intenzionalmente il solvente.
3. Usare cesioie per modellisti per staccare le parti dalla intellatura e ripulire ogni eccesso di plastica con una lama o una limetta.
4. Mantenere tutti i materiali e attrezzi in perfetto ordine.

**Por favor, mantener las siguientes reglas**

1. Nunca usar pegamento o pintura cerca del fuego.
2. Abrir ventanas para el aire fresco cuando estén usando pegamento o pintura. Estar seguros de cerrar el tapón fuertemente en pegamentos y pinturas después de usarlos y mantenerlos fuera del alcance de la luz solar y fuera del alcance de los niños. El pegamento y muchas pinturas contienen disolventes volátiles que hacen daño a la salud si se inhalan demasiado. No inhalar disolventes intencionalmente.
3. Usar tijeras de modelista para soltar las partes fuera del plástico y arreglar cualquier exceso de plástico con un cortador o cuchilla.

**請緊記以下守則**

1. 切不可在火的地方使用模型膠水或漆油。
2. 使用模型膠水或漆油時，應打開窗戶以確保新鮮空氣流通。模型膠水及漆油在使用後，應確保將蓋緊旋緊，放置在陰涼處或免受陽光直射，並避免兒童接觸。模型膠水及大部份漆油都含有揮發性物質，吸入過量會對健康造成不良影響，更不可有意吸此等揮發性物質。
3. 使用模型製作前請將模型部件從膠架上剪下，再用模型刀或小鋒刮去或磨去多餘的塑膠水口。
4. 保持工具及各種物料整潔。

**Modo esatto per applicare le decalcomanie**

1. Pulire la superficie del modello con un panno umido.
2. Ritagliare ciascun disegno dal foglio decalcomanie e immergerli in acqua calda per 20 secondi.
3. Controllare col polpastrello se il disegno è allentato sulla base di carta. In questo caso, applicarlo nella esatta posizione sul modello facendolo scivolare dalla base di carta.
4. Spostare il disegno nella esatta posizione mediante il polpastrello umido; quindi togliere l'acqua in eccesso e le bolle d'aria sotto la decalcomania mediante un panno soffice di cotone.
5. Quando le decalcomanie sono asciutte, togliere con un panno umido l'eccesso di colla intorno alla decalcomania stessa.

**Metodo correcto para aplicar las calcomanias**

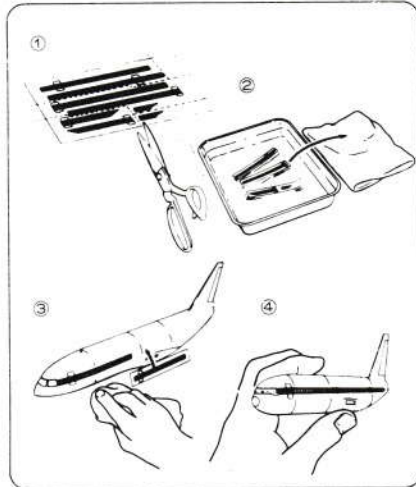
1. Limpiar el modelo con un panno húmedo.
2. Recortar cada diseño de la calcomanía y meterlos en agua fría por 20 segundos.
3. Mirar con las puntas de los dedos si las calcomanias han dejado suelto el papel base. Si lo han hecho, colocarlas en correcta posición en el modelo y deslizar el papel base fuera, dejando la pegatina en el modelo.
4. Mover la pegatina a la posición exacta con los dedos mojados y empujar fuera los excesos de agua y burbujas de aire de debajo de la calcomanía con una suave prenda de algodón.
5. Cuando las calcomanias se sequen, limpiar con un trapo húmedo cualquier exceso de pegamento que quede sobre las calcomanias.

**貼上水印標貼的正確方法**

1. 用濕布擦淨模型表面。
2. 按照各種標貼的形狀從標貼紙上切出，浸到溫水之中約20秒。
3. 用指尖試行觸摸以確定標貼是否已鬆離紙紙，如果鬆離，則將標貼貼紙底紙放到模型表面的適當位置上，小心地將紙底紙移去，把標貼留在模型表面。
4. 以濕水的指尖把標貼貼到正確的位置上，再用柔軟的棉質布料把標貼壓緊，以擠出標貼底下的氣泡和水份。
5. 標貼乾燥後，用濕布拭去標貼及其附近的模型表面，以除去可能殘留在標貼附近的多餘膠水，確保效果完美。

**楽しい工作のための4つのポイント**

1. 火の近くでは接着剤や塗料を使用しない。
2. 接着剤や塗料を使うときは窓を開ける。残った接着剤や塗料は、蓋をして、幼児の手の届かない日かげに保存する。接着剤や塗料は有機溶剤を含んでいるため、吸うと有害でくせになり健康を害することがあるので故意に吸ってはいけません。
3. ナイフや工具を正しく使う。部品をランナーから切りはなす時は模型用ハサミを使用し、余分な部分はカッター、ヤスリ等で仕上げます。
4. 組立中에서도整理整頓しましょう。



**デカールのじょうずな貼り方**

1. デカールを貼る場所はほりや汚れを、ぬらした布できれいにふきとってください。
2. 貼りたいデカールを台紙ごとハサミで切りとり、1枚ずつ水またはぬるま湯に台紙を下にして20秒くらい浮かべます。
3. 水から出したらタオルの上のせ、指先でデカールが動くか確かめた後、貼るところにおいて静かに台紙をずらします。
4. 指先に少し水をつけて正確な位置にデカールを動かした後、やわらかく、よく水を吸った布でデカールを押し込んで内側の水分や気泡を押し出します。
5. デカールが完全に乾いたら少し水をつけた布で、デカールのまわりのノリをふきとります。

H 1	1	ホワイト	WHITE	WEISS	BLANC	BIANCO	BLANCO	白色
H 2	2	ブラック	BLACK	SCHWARZ	NOIR	NERO	NEGRO	黒色
H 8	8	シルバー	SILVER	SILBER	ARGENT	ARGENTO	PLATA	銀色
H 9	9	ゴールド	GOLD	GOLD	OR	ORO	ORATO	金色
H 12	12	つや消しブラック	FLAT BLACK	MATTSCHWARZ	NOIR MAT	NERO OPACO	NEGRO MATE	啞黒色
H 18	18	黒鉄色	STEEL	STAHL	ACIER	ACCIAIO	ACERO	黒鋼色
H 26	26	デイトナグリーン	BRIGHT GREEN	HELLGRUN	VERT VIF	VERDE VIVO	VERDE BRILLANTE	明緑色
H 76	76	焼鉄色	BURNED IRON	GEBER, EISEN	FER BRULÉ	FERRO BRUCIATO	HIERRO BRUÑIDO	焼鉄色
H 77	77	タイヤブラック	TIRE BLACK	REIFENSCHWARZ	NOIR DE PNEU	NERO PNEUMATICO	NEGRO NEUMATICO	胎黒色
H 80	80	カーキグリーン	KHAKI GREEN	KHAKIGRUN	VERT KHAKI	VERDE KAKI	VERDE KAKI	鮮緑色
H 90	90	クリアレッド	CLEAR RED	ROT, REIN	ROUGE CLAIR	ROSSO CHIARO	ROJO CLARO	透明紅色
H 93	93	クリアブルー	CLEAR BLUE	BLAU, REIN	BLEU CLAIR	BLU CHIARO	AZUL CLARO	透明藍色
H 95	101	スモークグレー	SMOKE GRAY	RAUCHGRAU	GRIS FUMÉE	GRIGIO FUMO	GRIS HUNO	煙灰色
H 305	305	グレーFS36118	DARK GRAY	DUNKEL GRAU	GRIS FONCÉ	GRIGIO SCURO	GRIS OSCURO	深灰色
H 335	306	グレーFS36270	LIGHT GRAY	HELLGRAU	GRIS CLAIR	GRIGIO CHIARO	GRIS CLARO	浅灰色
H 307	307	グレーFS36320	GRAY	GRAU	GRIS	GRIGIO	GRIS	灰色
H 308	308	グレーFS36375	LIGHT GRAY	HELLGRAU	GRIS CLAIR	GRIGIO CHIARO	GRIS CLARO	浅灰色
H 317	317	グレーFS36231	GRAY	GRAU	GRIS	GRIGIO	GRIS	灰色
H 329	329	イエローFS13538	YELLOW	GELB	JAUNE	GIALLO	AMARILLO	黄色

塗料指定のHはクランセ産業・水性ホビーカラー。

■はMr.カラーの番号です。このキットには接着剤は入っていませんので別にお求めください。

H 1 in painting indication is the number of Gunze Sangyo Aqueous Hobby Color, white ■ is that of Mr. Color. Glue is not included in this kit.

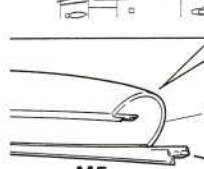
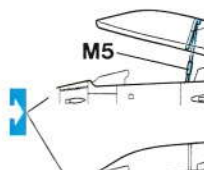
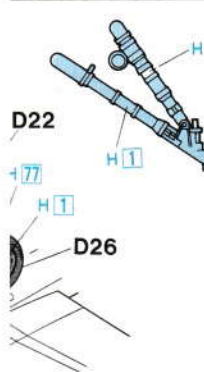
H 1 bei Bemalungshinweisen ist die Nummer der Aqueous-Hobby-Color von Gunze Sangyo, während ■ den Ton der Farberie Mr. Color anzeigt. Im Bausatz ist kein Klebstoff enthalten.

Sur le Guide de peinture, H 1 correspond au numero de couleur GUNZE SANGYO AQUEOUS HOBBY COLOR, alors que ■ correspond à Mr. COLOR. La colle n'est pas fournie dans ce kit.

H 1 nella indicazione della pittura è il numero della Gunze Sangyo del colore ad acqua per Hobby, mentre ■ è quello di Mr. Color. La colla non è inclusa nella scatola di montaggio.

H 1 en indications de couleur. Este es el numero de Gunze Sangyo Aqueous Hobby Color, mientras ■ es el de Mr. Color. El pegamento no está incluido en el kit.

H 1 這個着色指示是代表都是出品水性模型漆的編號，而■則代表都是出品樹脂系模型漆的編號，這份套件並沒有包括膠水。



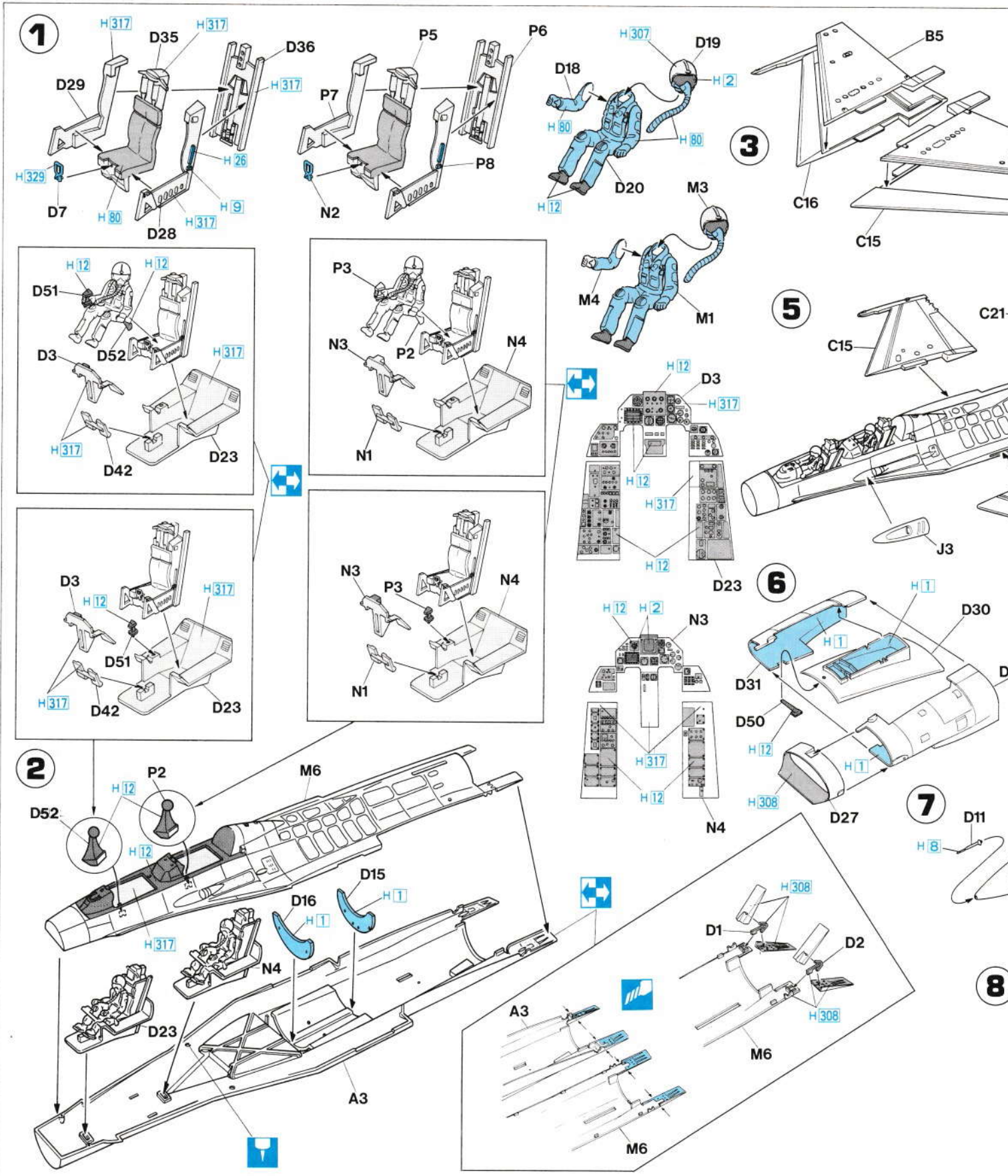
**AIRCRAFT IN**

アール エアクラフト イン  
各種支援車両、人形を使っ  
て組み立ててください。

uggested that you com-  
is model with abundant  
is, support vehicles and  
available from "1:72 Air-  
Action Series" to make  
: dioramas.

ipfehlen, dieses Modell  
fassender Bewaffnung,  
-Fahrzeugen und Figuren  
latten. Hasegawa bietet  
Zubehör mit seiner 1:72  
t in Action" Serie zum  
abau.

ous conseillons de com-  
ie modèle par des arme-  
véhicules et personnages  
ntenance fournis dans  
énons en action 1:72 e"  
aliser des dioramas.



OPTIONAL  
NACH BELIEBEN  
FACOLTATIV  
OPCIONAL  
可以選購使用

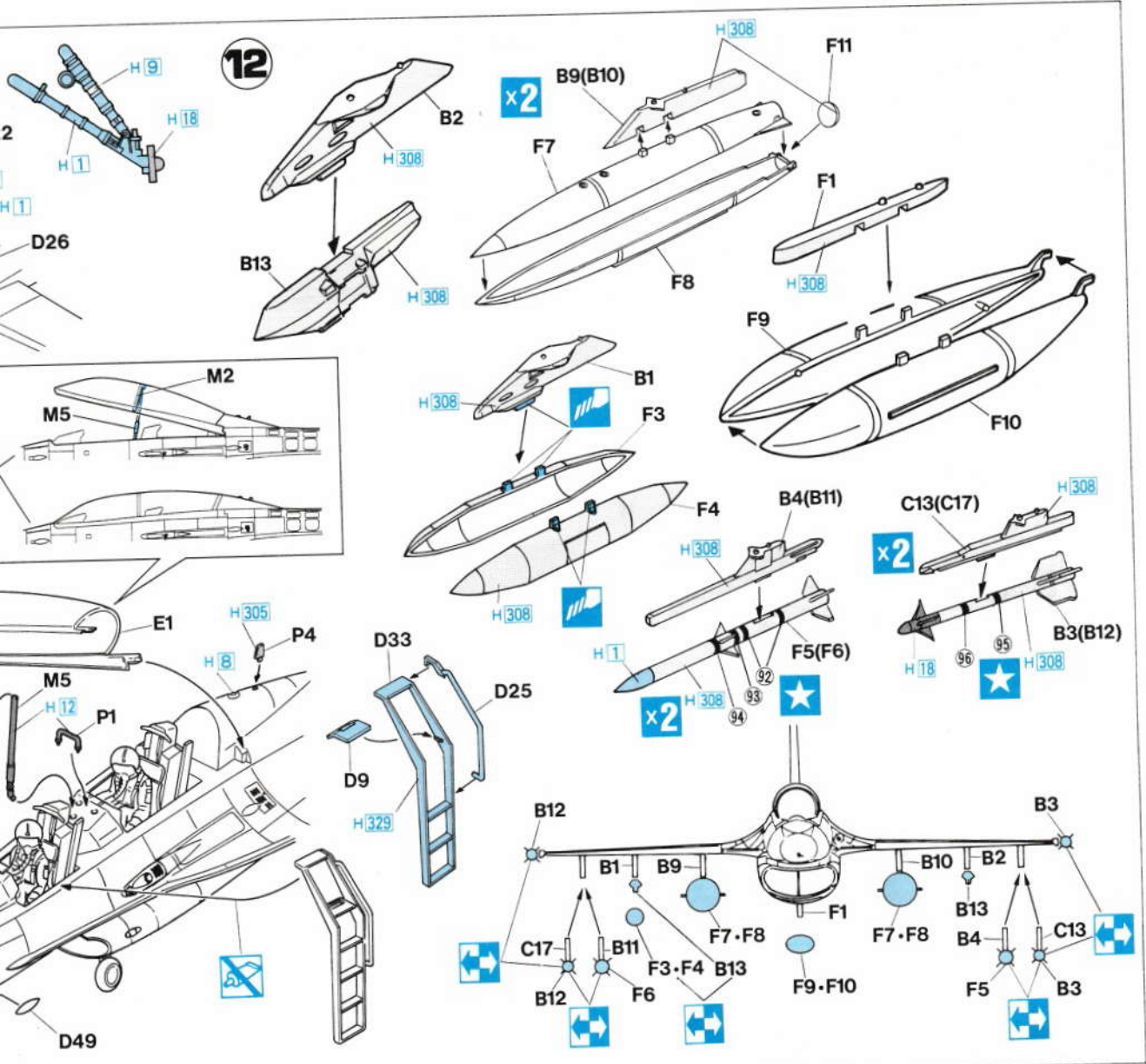
OPTIONAL  
OPEN HOLE  
OFFEN  
FAIRE UN TROU  
FORO APERTO  
HACER AGUERO  
開孔

PAINTING SCHEME NUMBER  
LACKERSCHEMANUMMER  
NUMEROS DE LA LISTE DE PEINTURES  
NUMERO DELLO SCHEMA DI VERNICIATURA  
PINTAR ESQUEMA NUMERO  
塗裝參考圖號

REMOVE  
ENTFERNEN  
RETRIER  
SEPARARE  
CORTAR  
切去

INSERT BALLAST  
BALLAST ZUGEBEN  
A LESTER  
AGGIUNGERE ZAVORRA  
LASTRAR  
添加配重





## AIRCRAFT IN ACTION SERIES

ール エアクラフト イン アクション シリーズの豊富なウエ  
種支援車両、人形を使って武装のバリエーションやディオラ  
しみてください。

uggested that you com-  
s model with abundant  
s, support vehicles and  
available from "1:72 Air-  
Action Series" to make  
dioramas.

fehlen, dieses Modell  
assender Bewaffnung,  
Fahrzeugen und Figuren  
itten. Hasegawa bietet  
ubehör mit seiner 1:72  
in Action" Serie zum  
bau.

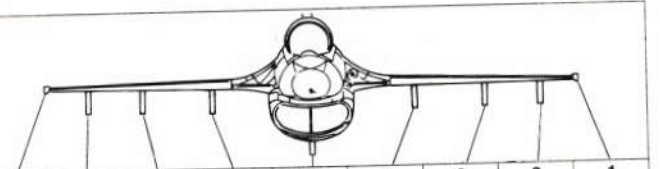
us conseils de com-  
e modèle par des arme-  
hicules et personnages  
tenance fournis dans  
vions en action 1:72 e"  
liser des dioramas.

Si suggerisce di combinare  
questo modello con armamento  
abbondante con veicoli e figure  
disponibili da "1:72 Aircraft In  
Action Series" per costruire  
diorama realistici.

Sugerimos que combine este  
modelo con abundantes armas,  
vehículos de apoyo y figuras ad-  
quisibles desde la escala 1:72  
en aviones de acción para  
realizar dioramas realísticos.

你可以把這份模型配合1:72飛機戰鬥  
系列 豐富多樣的武器裝備、地勤支援  
車輛及地勤人員使用，製作集成有滿  
實感各種類戰地模型組合

外部兵裝搭載圖  
EXTERNAL STORES  
AUBERE  
BEWAFFUNGSPUNKTE  
MATERIEL EXTERNE  
DEPOSITI ESTERNI  
MATERIAL EXTERIOR  
機外裝備示例



	9	8	7	6	5	4	3	2	1
MER				•		•			
TER			•	•		•	•	•	
AIM-120		•							•
AIM-9J/L	•	•	•			•		•	
AGM-65			•			•			
ALQ-119/131			•		•			•	
Mk.82			•	•	•	•	•	•	
Mk.82 Snakeye			•	•	•	•	•	•	
Mk.83			•	•	•	•	•	•	
Mk.84			•	•	•	•	•	•	
BLU-27			•	•	•	•	•	•	
GBU-8/10			•	•	•	•	•	•	
GBU-12			•	•	•	•	•	•	
LAU-3			•	•	•	•	•	•	
Mk.20 Rockeye			•	•	•	•	•	•	
SUU-20			•	•	•	•	•	•	

# Marking & Painting

在欧アメリカ空軍 第52戦術戦闘航空団 第480戦術戦闘飛行隊  
480<sup>TH</sup>TFS 52<sup>ND</sup>TFW U.S.A.F.E.

マーキング及び塗装図

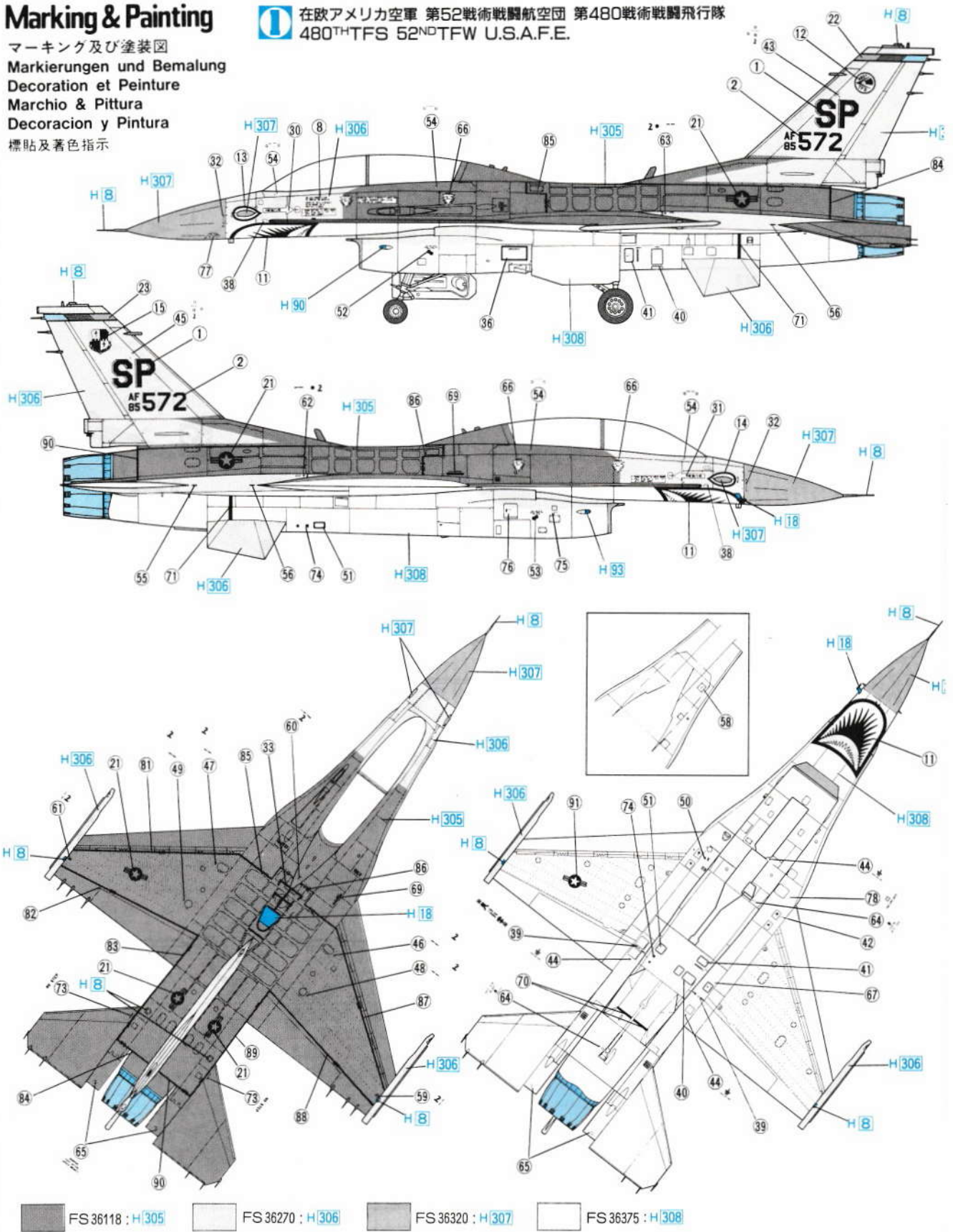
Markierungen und Bemalung

Decoration et Peinture

Marchio & Pittura

Decoracion y Pintura

標貼及著色指示



CAUTION: NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.  
CONTAINS SMALL PARTS.

NICHT FÜR KINDER UNTER 36 MONATEN  
ENTHÄLT KLEINE TEILE.

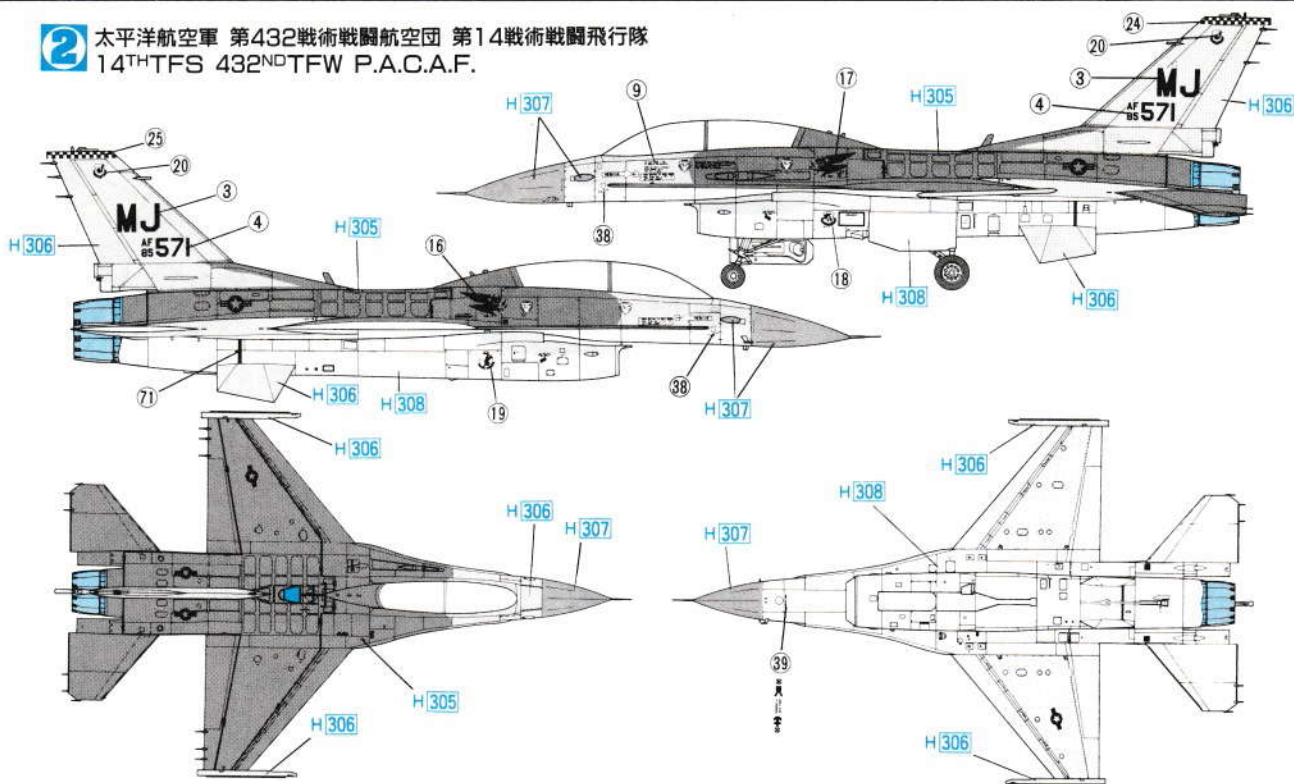
ATTENTIE: NIET GESCHIKT VOOR KINDEREN TOT 4 JA  
BEBAT KLEINE ONDERDELEN.

ATTENTION: CE PRODUIT NE CONVIENT PAS A UN ENFANT DE  
MOINS DE 36 MOIS, EN RAISON DES PIÈCES DE PETITE  
DIMENSION CONTENUES.

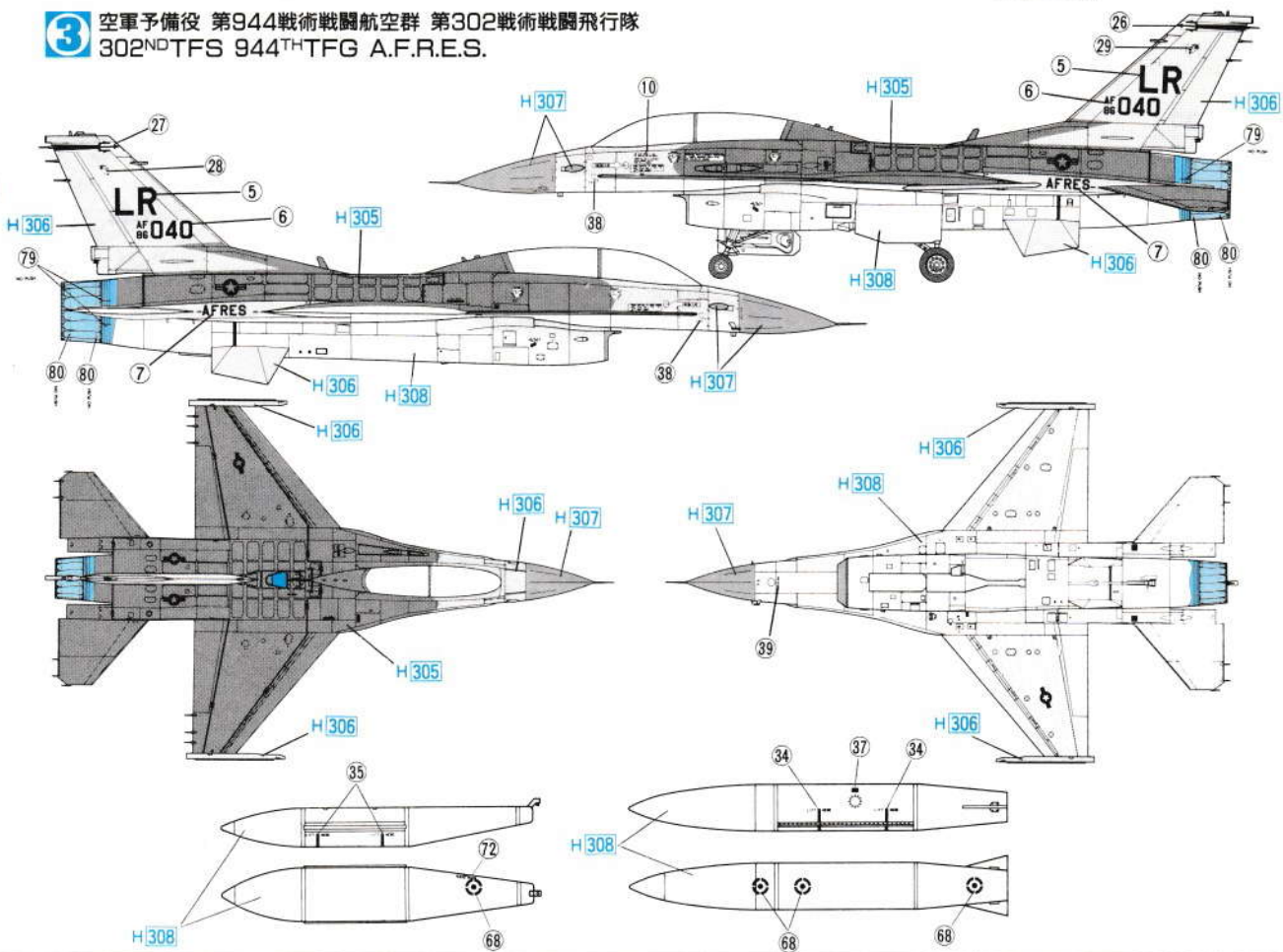
ATTENZIONE: PRODOTTO NON ADATTO AI BAMBINI DI ETÀ  
INFERIORE AI 36 MESI. CONTIENE PICCOLE PARTI.

ATENÇÃO: IMPRÓPRIO PARA CRIANÇAS COM MENOS  
CONTEM PEÇAS PEQUENAS.

**2** 太平洋航空軍 第432戰術戰鬥航空團 第14戰術戰鬥飛行隊  
14<sup>TH</sup>TFS 432<sup>ND</sup>TFW P.A.C.A.F.



**3** 空軍予備役 第944戰術戰鬥航空群 第302戰術戰鬥飛行隊  
302<sup>ND</sup>TFS 944<sup>TH</sup>TFG A.F.R.E.S.



AR.

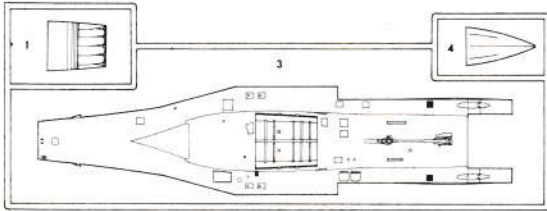
ATENCIÓN: NO ES CONVENIENTE PARA NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS. CONTIENE PIEZAS PEQUEÑAS.

ΠΡΟΣΟΧΗ: ΚΑΤΑΛΛΗΛΟ ΓΙΑ ΠΑΙΔΙΑ ΑΝΩ ΤΩΝ ΤΡΙΩΝ ΕΤΩΝ ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΜΙΚΡΑ ΤΕΜΑΧΙΑ

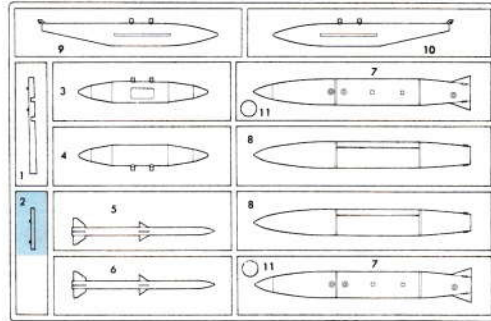
DE 3 ANOS.

FORSIGTIG! IKKE EGNET TIL BØRN SOM ER MINDRE END 3 ÅR. INDEHOLDER SMÅ DELE.

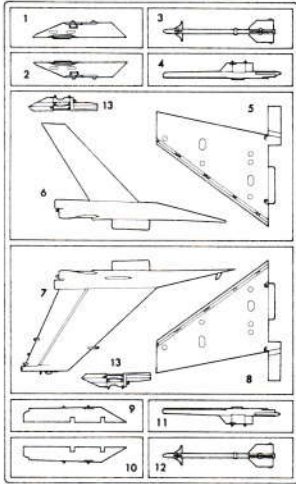
《A》



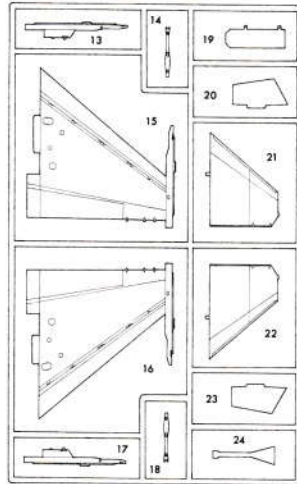
《F》



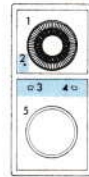
《B》



《C》



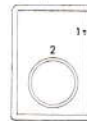
《H》



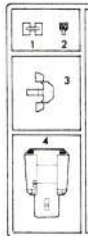
《J》



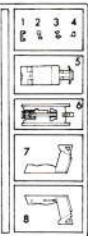
《K》



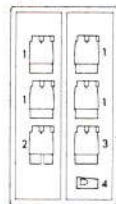
《N》



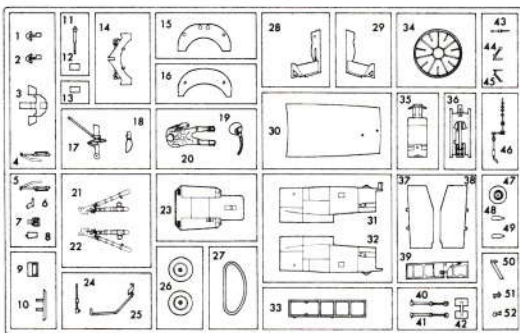
《P》



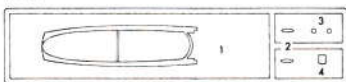
《L》



《D》

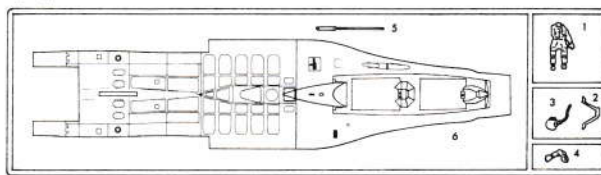


《E》



 の部品は使用しません。  
 Parts not for use.  
 Teile werden nicht verwendet.  
 Pièces à ne pas utiliser.  
 Parti non per uso.  
 Partes para no usar.  
 不需要使用的零件

《M》



■部品請求をなさる方は、あなたの氏名、住所、郵便番号、電話番号を1字づつはつきり書いて、下のカードと共に申し込んでください。

部品請求カード

V6 1/48 F-16D ファイティング ファルコン

部品を紛失したり、破損なされた方は、このカードの必要部品を〇てかみ代金を現金書留または郵便小為替で当社サービス係までお申し込みください。(1,000円以下の部品請求には、切手で代用もできます。)

A 部品.....400円	H 部品.....200円
B 部品.....400円	JK 部品.....300円
C 部品.....400円	L 部品.....250円
D 部品.....400円	M 部品.....400円
E 部品.....250円	NP 部品.....300円
F 部品.....400円	マーク.....400円

8910

ART No. V6

上記の価格は予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。