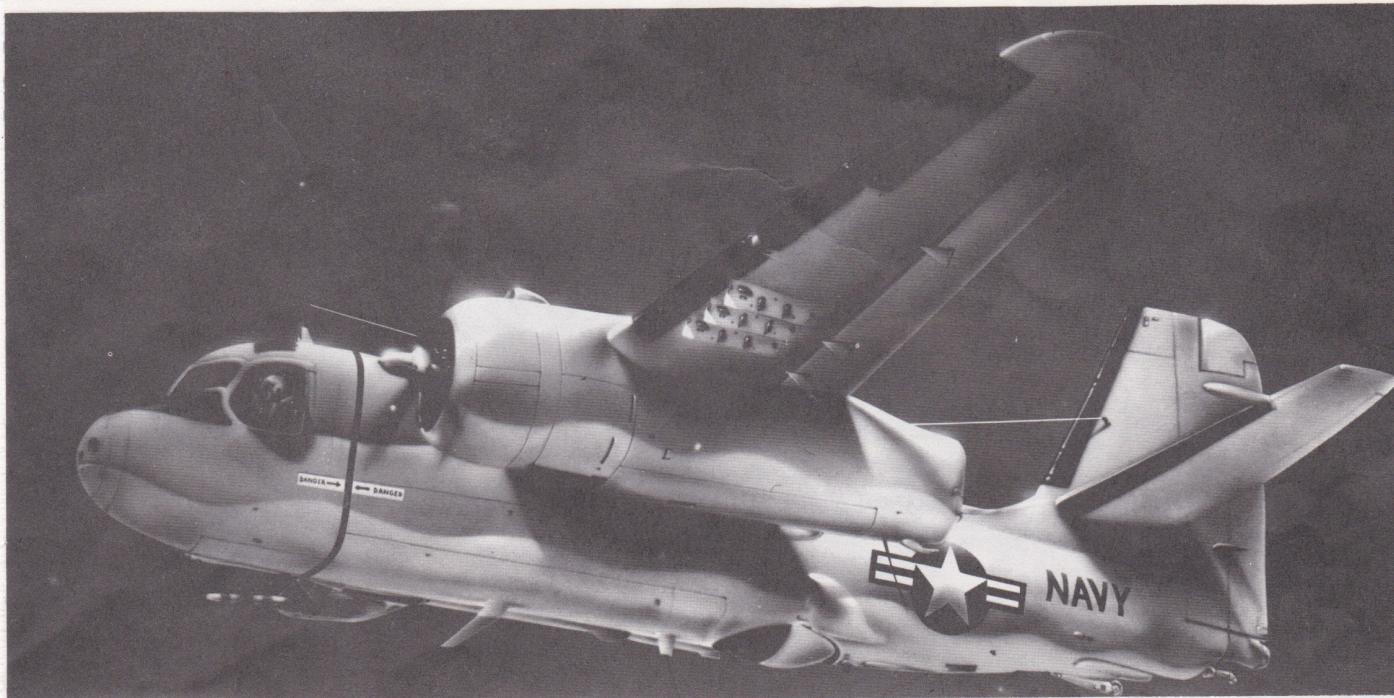




# Grumman Tracker S2F-1(S-2A)

1/72 SCALE MODEL KIT



## ON GRUMMAN S.2 TRACKER

An Anti-submarine patrol plane is a plane which mainly finds and attacks submarines under water. After world war II the U.S. Navy anti-submarine patrol adopted operations by 2 planes on board which specialize in searches and attacks respectively, in other words, a reconnaissance plane equipped with radar and an attack plane equipped with attack weapons which combine 1 set. By type there are such single-engined planes on board as Grumman TBM-3W/3S Avenger and Grumman AF-2W/-2S Cardeian. In 1950 a new twin-engined patrol plane on board which performs two duties by one plane was designed and the original plane was first flown on Dec. 14, 1952. This plane is Grumman XS2F-q sentinel anti-submarine patrol plane on board.

From February 1952 it was renamed S2F-1 Tracker and used by U.S. Navy. The Maritime Self-Defence Force of Japan used reconnaissance plane T-BM-3W/3S at the first time and changed the type of the plane to S2F-1 Tracker, then 60 planes were placed into commission as anti submarine patrol planes for ground base. Instead of the name "Tracker" the Maritime Self Defence Force of Japan christened in Japanese style as blue eagle with the plane number 4101.

This anti-submarine patrol plane, as a small twin-engined plane, has a feature of equipping a number of electronic equipment and weapons. As searching equipment there is radar, magnetic searching equipment (MAD), reverse searching equipment (ECM), sound searching equipment (SONA) and search light, while there are, for attack usage, bomb, depth charge, torpedo and rocket bomb.

### How to fix decal mark

In colouring Tracker, upper side and under side of the rudder is coloured in standard colour not only for Maritime Self Defence Force, But also for U.S. Navy, reflection cover of body head front side is non shining black colour, and the front side of wings is fixed with rubber and is coloured in black. Inside tire door at foot and pillar of front tire and inside of bomb storage at main foot pillar are painted in white. Painted in white is tire wheel. As to Maritime Self Defence Force planes, inside engine is coloured in non shining black and the door edge at foot is painted in dark.

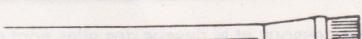
### On Colouring of Tracker

1. Put decal into water for about 20 seconds.
2. Take cut mark and fix at the right place.
3. Remove moisture with soft rag after fixing decal mark.

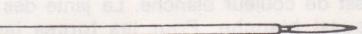
Make a perfect model by colouring sincerely.

Prepare 2 brushes

Even brush



Fined brush





# Pointeur Grumman S2F-1 (S-2A)

Modèle réduit à l'échelle 1/72



## Historique du Grumman S2

Le rôle d'un pointeur anti-sous-marin est de détecter et d'attaquer les sous-marins en plongée. Après la Deuxième Guerre mondiale, les Forces navales étasuniennes adoptèrent les patrouilles à deux avions, un de reconnaissance et l'autre d'attaque. Il s'agissait au début de monomoteurs de types Grumman TBM-3W/3S Avenger et Grumman AF-2W/2S Cardenian. 1950 vit l'apparition d'un bimoteur combinant les fonctions des deux anciens avions: le Grumman XS2F-q, un pointeur sentinelle anti-sous-marin. Il connut son baptême de l'air le 14 décembre 1952.

En février 1953, il fut rebaptisé pointeur S2F-1 et mis au service de la Marine. Les Forces maritimes de défense japonaises utilisèrent d'abord le T-BM-3W/3S puis passèrent au S2F-1. 60 de ces avions furent ensuite assignés comme avions de reconnaissance anti-sous-marin aux bases terrestres. Plutôt que pointeur, les forces japonaises le renommèrent aigle bleu, avec le sigle 4101.

Ce petit bimoteur est équipé d'une gamme d'appareils électroniques et d'armes. Son équipement de recherche comprend un traceur, un équipement de détection magnétique (MAD), un équipement de recherche par inversion (ECM), un équipement SONAR et des phares. Son armement peut inclure des bombes, des charges de profondeur, des torpilles et des fusées.

Conçu pour être utilisé sur les porte-avions, le bimoteur possède un fusel-

age et un empennage court avec des ailes qui peuvent être repliées. Il peut décoller sur une très courte distance et ses ailerons entièrement réglables lui donnent une grande manœuvrabilité.

Le dôme rouge sous le fuselage contient le système sonar et l'équipement de recherche magnétique; le dôme peut être rétracté quand on n'utilise pas l'équipement.

A l'automne 1962, le Grumman a connu plusieurs changements de nom dans les Forces armées étasuniennes:

S2F-1-S-2A

S2F-2P-BS-2C

S2F-1S-S-2B

S2F-3-S-2D

S2F-2-S-2C

S2F-3S-S-2E

Le S-2A-E de la Marine des Etats-Unis est présentement reconnu comme le S2F-1 au Japon. Dans la même série, on retrouve le pointeur WF-2, un aéronef de reconnaissance avec un dôme de type parasol sur le fuselage et le transporteur pointeur C-1A dont les équivalents au Japon sont le S2F-U (U pour universel) qui a été modifié pour le remorquage de cibles et le transporteur S2F-C. Le S2F-1/S-2A comprend 4 membres d'équipage. Les moteurs sont des R-1820-82 de type cyclone refroidis à l'air, 9 cylindres, 1525 HP. Empennage total: 21,24 m. Longueur totale: 12,88 m. Envergure: 43,3 m2. Poids total: 11,700 kg. Vitesse maximale: 463 km/h. Altitude limite: 5400 m. Distance d'envolée: 1480 km.

## Couleurs du pointeur

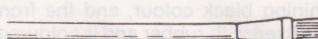
Le dessous et le dessus des ailes sont de couleur standard pour les deux forces armées (Japon et USA). La section réflectrice du nez et l'avant des ailes sont en noir mat. L'intérieur de l'habitacle du train d'atterrissement et de l'habitacle des bombes est de couleur blanche. La jante des roues est aussi blanche. Pour les forces japonaises, l'intérieur du moteur ainsi que le pied de la porte sont en noir.

## Comment appliquer les décalcomanies

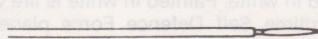
1. Faire tremper la décalcomanie dans l'eau pendant 20 secondes.
2. Affixer la décalcomanie découpée au bon endroit.
3. Eponger la décalcomanie avec un linge doux. Faites un modèle parfait en le peignant avec précision.

## Deux types de pinceaux sont recommandés

Pinceau droit



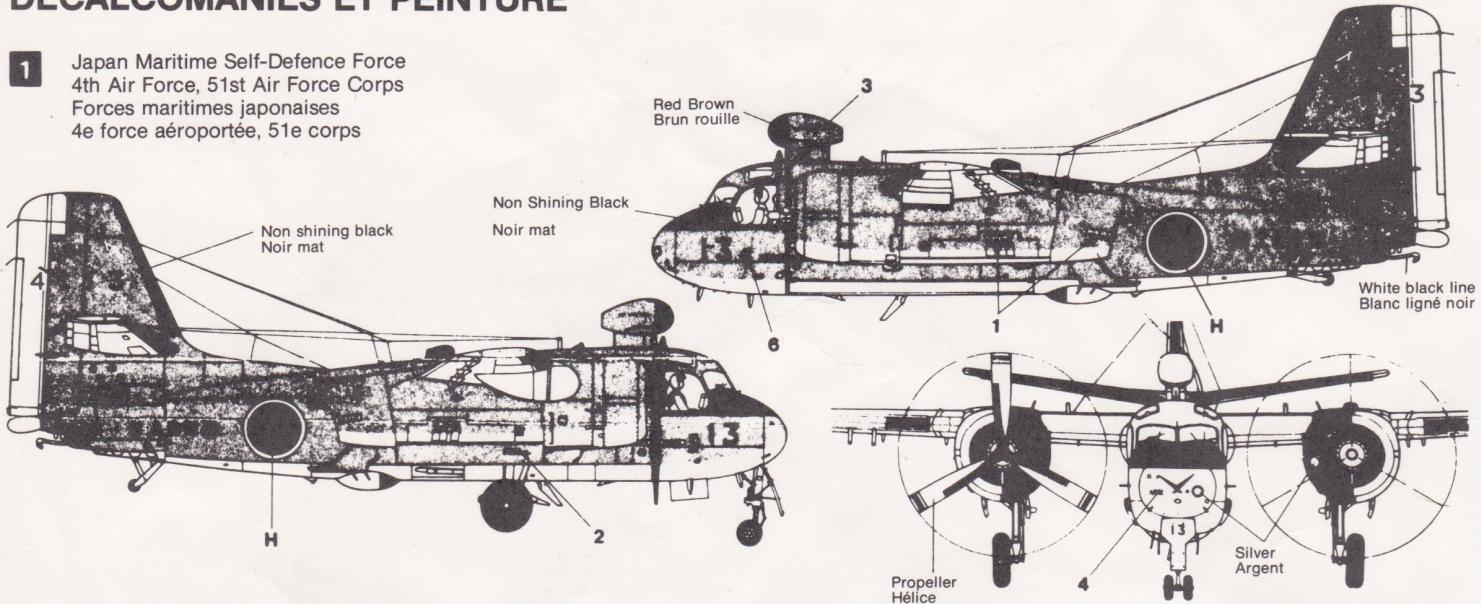
Pinceau effilé



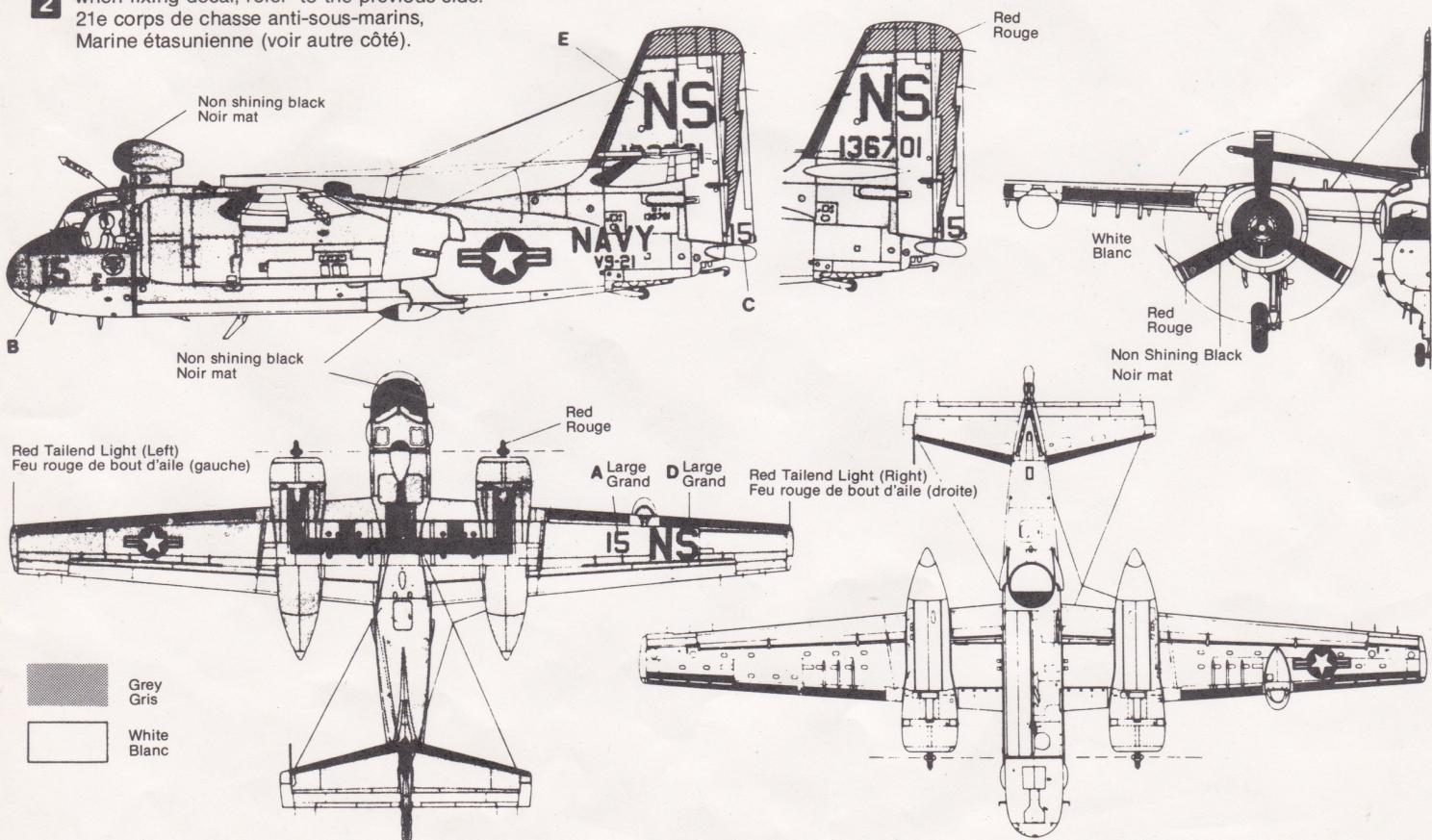
# DECAL MARK & COLOURING

## DÉCALCOMANIES ET PEINTURE

**1** Japan Maritime Self-Defence Force  
4th Air Force, 51st Air Force Corps  
Forces maritimes japonaises  
4e force aéroportée, 51e corps

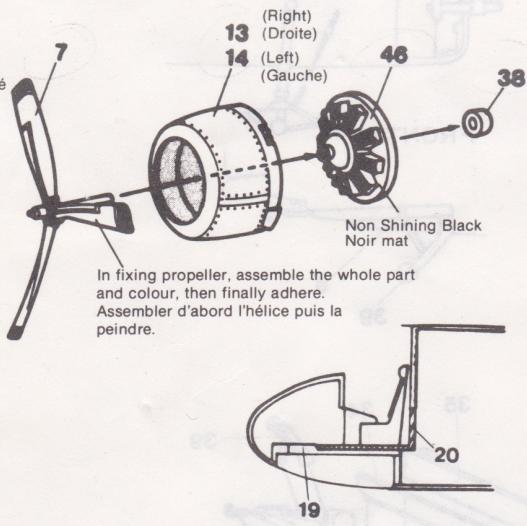
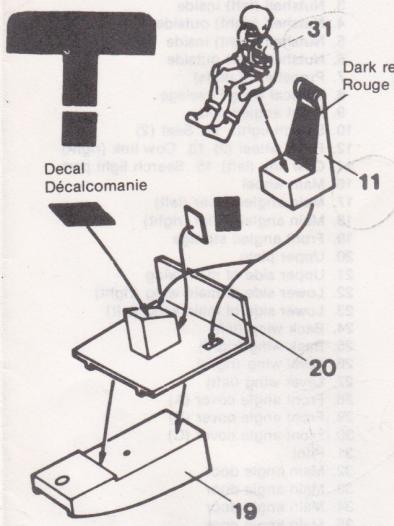


**2** U.S. Navy 21st Anti-Submarine Attack Flying Corps.  
when fixing decal, refer to the previous side.  
21e corps de chasse anti-sous-marins,  
Marine étasunienne (voir autre côté).



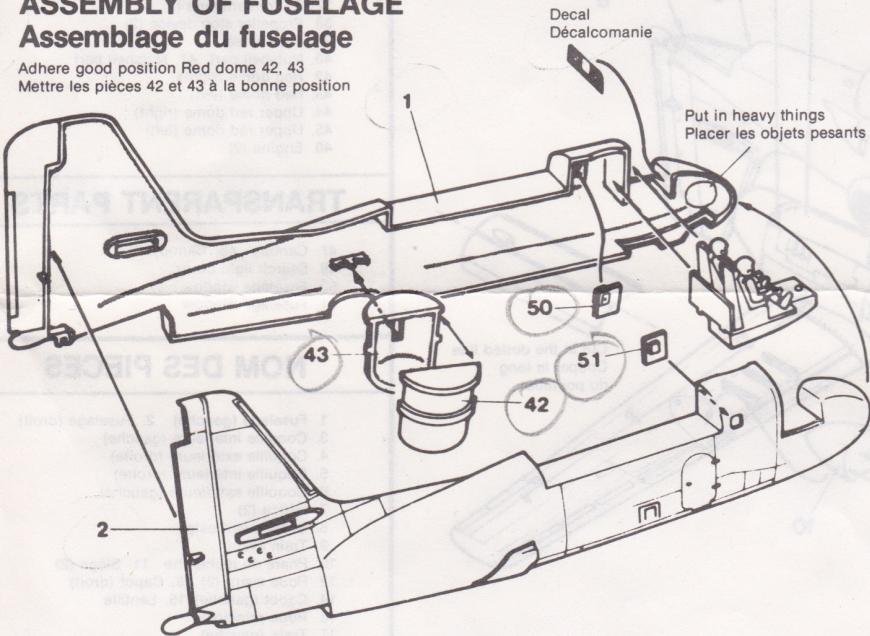
## **1 COCKPIT AND ENGINE ASSEMBLY**

**Assemblage du cockpit et du moteur**



## **2 ASSEMBLY OF FUSELAGE** Assemblage du fuselage

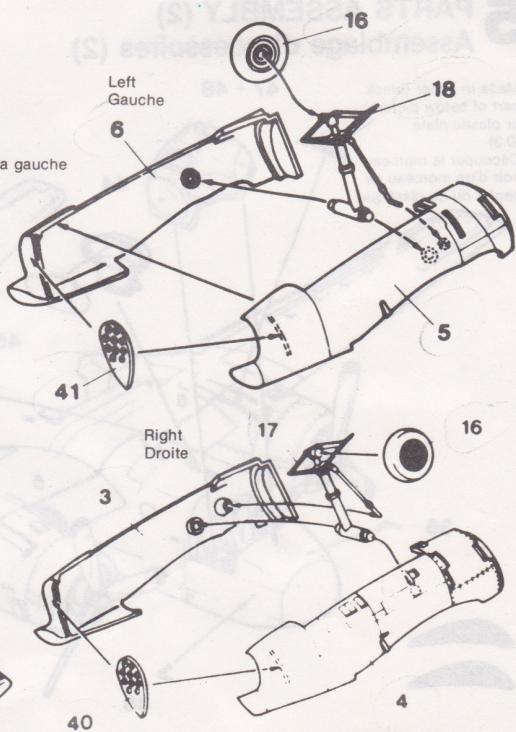
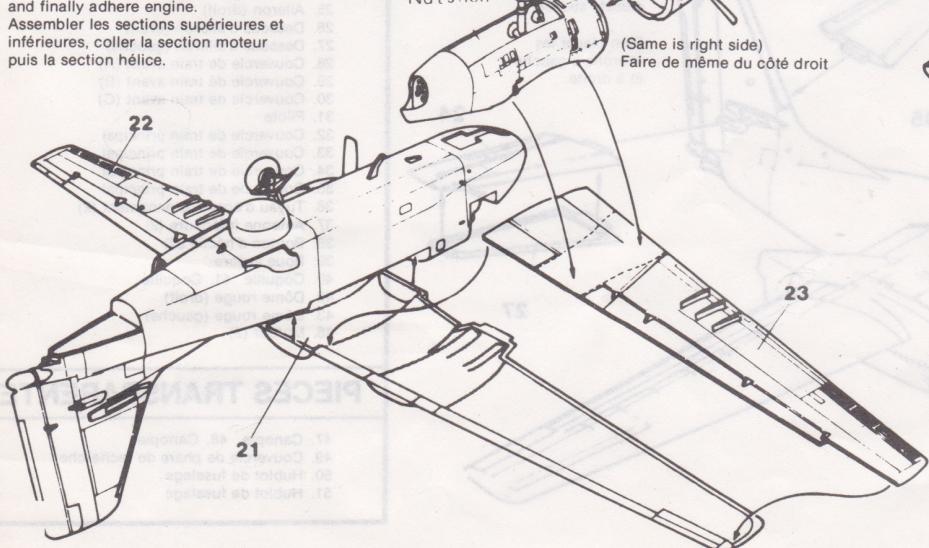
Adhere good position Red dome 42, 43  
Mettre les pièces 42 et 43 à la bonne position



## **3 MAIN WINGS AND ENGINE ASSEMBLY**

### **Assemblage des ailes et des moteurs**

Assemble upper and lower and fix nutshell, then attach engine nutshell and finally adhere engine.  
 Assembler les sections supérieures et inférieures, coller la section moteur puis la section hélice.



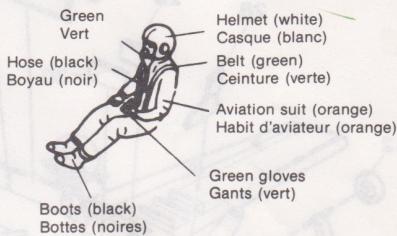
## **NOTICE ON ASSEMBLY**

- After taking out parts, put aside empty envelope in order for infants not to play with it.
  - Attention to be paid when handling adhesive.
  1. Take care of infants so as not to play with it and do not use it for other purposes than adherence.
  2. Take care of fire and have good ventilation.
  3. Do not smell it on purpose.

## **NOTICE D'ASSEMBLAGE**

- Une fois les pièces enlevées, jeter les sacs de plastique pour les garder hors de la portée des tout petits.
  - Utiliser la colle avec modération.
  1. Ne pas laisser les tout petits jouer avec la colle et ne l'utiliser que pour coller les pièces.
  2. Utiliser la colle dans un endroit bien aéré, loin d'un feu.
  3. Ne pas respirer les vapeurs volontairement.

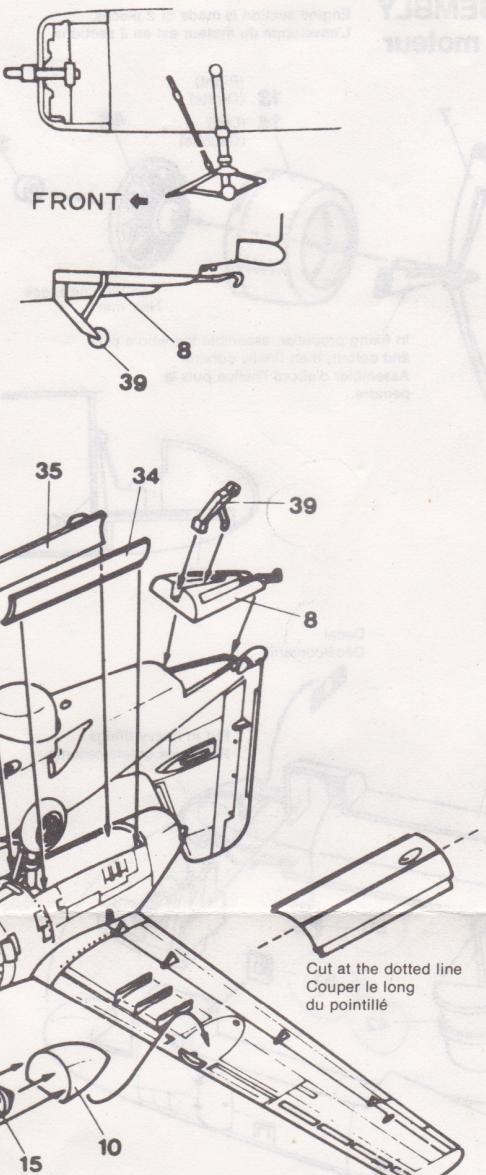
Pilot is adhered after painting cockpit in bright grey or dark grey according to need.  
On colle le pilote après avoir peint le cockpit en gris clair ou foncé selon le cas.



- **Attention to be paid before assembly**
  - Carefully review explanation and make according to instructions.
  - When removing parts from column use nipper or cutter.
  - **Points à surveiller avant l'assemblage**
    - Bien étudier le feuillet et suivre les indications d'assemblage.
    - utiliser des pinces coupantes ou un couteau pour détacher les pièces du cadre.

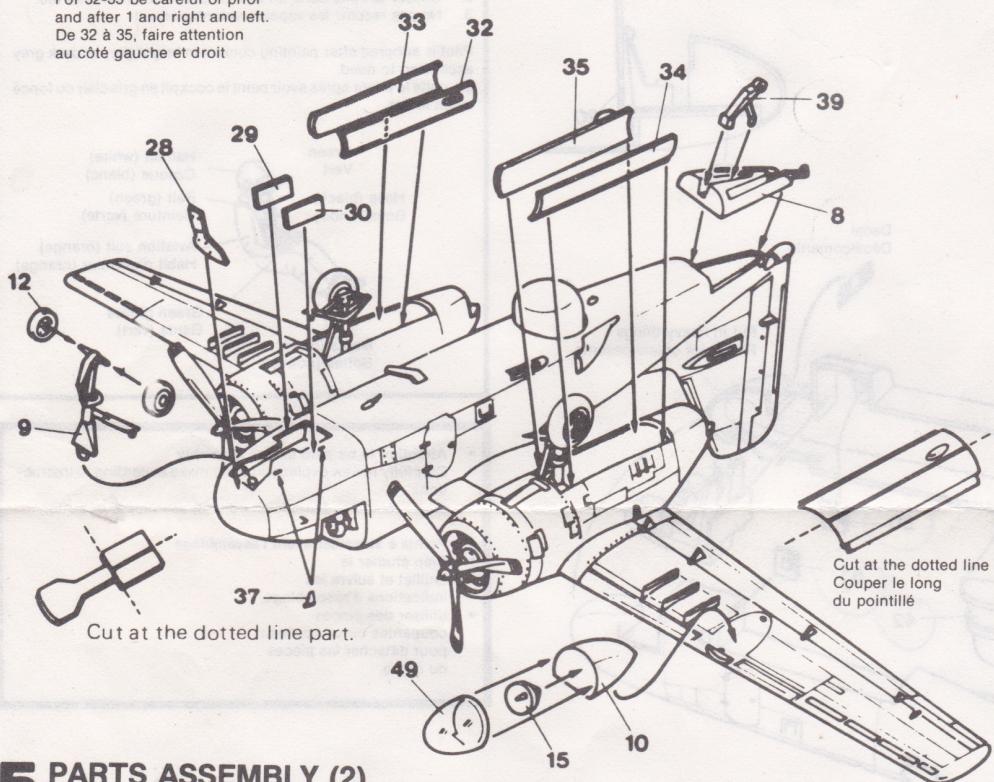
For 17, 18 carefully review picture.  
Bien suivre l'illustration pour les pièces 17 et 18.

Reference picture of engine foot pillar assembly  
Illustration de référence pour le train d'atterrisseage.



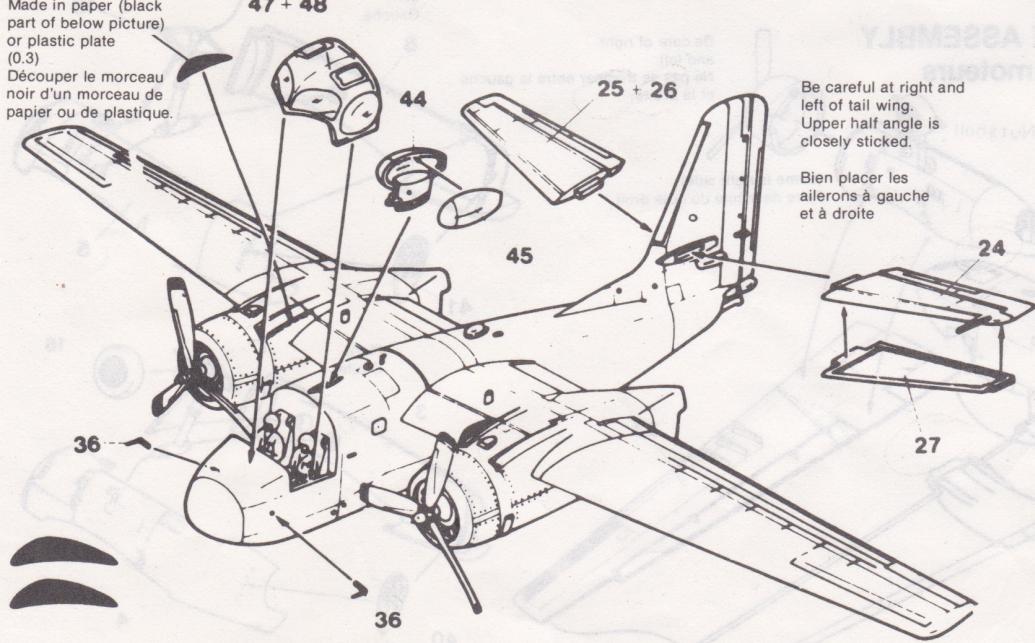
## 4 PARTS ASSEMBLY (1) Assemblage d'accessoires (1)

For 32-35 be careful of prior  
and after 1 and right and left.  
De 32 à 35, faire attention  
au côté gauche et droit



## 5 PARTS ASSEMBLY (2) Assemblage d'accessoires (2)

Made in paper (black  
part of below picture)  
or plastic plate  
(0.3)  
Découper le morceau  
noir d'un morceau de  
papier ou de plastique.



## PARTS NAME

1. Fuselage (left) 2. Fuselage (right)
3. Nutshell (left) inside
4. Nutshell (right) outside
5. Nutshell (right) inside
6. Nutshell (left) outside
7. Propeller (2 units)
8. Vertical wing Fuselage
9. Front angled pillar
10. Search light 11. Seat (2)
12. Front wheel (2) 13. Cow link (right)
14. Cow link (left) 15. Search light part
16. Main wheel
17. Main angled pillar (left)
18. Main angled pillar (right)
19. Front angled storage
20. Upper plate
21. Upper side of main wing
22. Lower side of main wing (right)
23. Lower side of main wing (left)
24. Back wing (left)
25. Back wing (right)
26. Level wing (right)
27. Lever wing (left)
28. Front angle cover (A)
29. Front angle cover (B)
30. Front angle cover (C)
31. Pilot
32. Main angle door
33. Main angle door
34. Main angle door
35. Main angle door
36. Pint pipe (2)
37. Bottom antenna (2)
38. Propeller stop device (2)
39. Rear wheel
40. Nutshell part 41. Nutshell part
42. Red dome (right)
43. Red dome (left)
44. Upper red dome (right)
45. Upper red dome (left)
46. Engine (2)

## TRANSPARENT PARTS

47. Canopy 48. Canopy
49. Search light cover
50. Fuselage window
51. Fuselage window

## NOM DES PIECES

1. Fuselage (gauche) 2. Fuselage (droit)
3. Coquille intérieure (gauche)
4. Coquille extérieure (droite)
5. Coquille intérieure (droite)
6. Coquille extérieure (gauche)
7. Hélice (2)
8. Section verticale
9. Train avant
10. Phare de recherche 11. Siège (2)
12. Roue avant (2) 13. Capot (droit)
14. Capot (gauche) 15. Lentille
16. Roue principale
17. Train (gauche)
18. Train (droit)
19. Habitatc avant
20. Appui supérieur
21. Empennage supérieur
22. Dessous d'aile (droite)
23. Dessous d'aile (gauche)
24. Aileron (gauche)
25. Aileron (droit)
26. Dessous d'aileron (droit)
27. Dessous d'aileron (gauche)
28. Couvercle de train avant (A)
29. Couvercle de train avant (B)
30. Couvercle de train avant (C)
31. Pilote
32. Couvercle de train principal
33. Couvercle de train principal
34. Couvercle de train principal
35. Couvercle de train principal
36. Tuyau d'approvisionnement (2)
37. Antenne inférieure (2)
38. Bouton d'hélice 92)
39. Roue arrière
40. Coquille 41. Coquille
42. Dôme rouge (droit)
43. Dôme rouge (gauche)
46. Moteur (2)

## PIECES TRANSPARENTES

47. Canopie 48. Canopie
49. Couvercle de phare de recherche
50. Hublot de fuselage
51. Hublot de fuselage