

SOME INTERESTING FACTS ABOUT YOUR BOEING PT-13 KAYDET



THE SCALE OF THIS MODEL IS

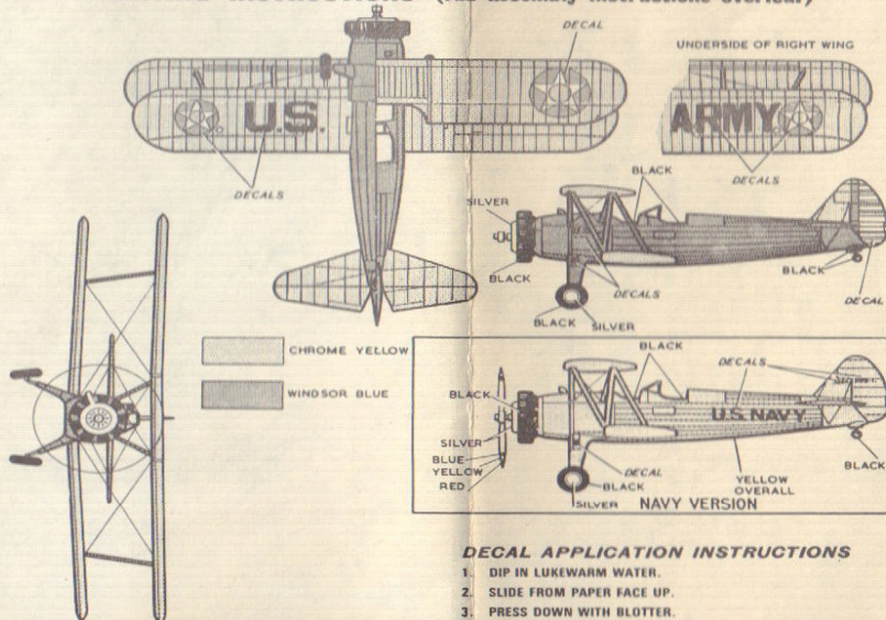
1/72 ACTUAL SIZE OR 1"=6'

COPYRIGHT 1965 BY REVELL (G.B.) LTD.
CRANBORNE ROAD, POTTERS BAR, HERTS
H-649 PRINTED IN ENGLAND

First flying in 1936 as the Stearman model 75, the Kaydet (Boeing acquired the Stearman Company before the War) became one of the world's most widely-used primary trainers, over ten thousand of them being built during the following nine years. It served with virtually every Air Force on the American Continent and a number of others as well while large numbers continue in use in the U.S.A. and elsewhere as crop-dusters, frequently powered by 450 or even 600 h.p. Pratt and Whitney engines, for which duties their immensely strong structures render them ideal; a number are also still in service with several smaller Air Forces in their original role as primary trainers.

The Kaydet was the first aeroplane to be accepted by both the U.S. Army Air Force and the U.S. Navy, and was produced in a number of versions, some of each going to both services. The PT-13 had a Lycoming R-680 engine, the PT-17 a Continental W-670, and the PT-18 a Jacobs, all being radials of approximately 220 h.p.; the maximum speed of all versions was about 125 m.p.h. The Kaydet's wing span was 32' 2" and its length 25' 0".

PAINTING INSTRUCTIONS (full assembly instructions overleaf)



DECAL APPLICATION INSTRUCTIONS

1. DIP IN LUKEWARM WATER.
2. SLIDE FROM PAPER FACE UP.
3. PRESS DOWN WITH BLOTTER.

Boeing Kaydet

1. MONTERING AV MOTORN: Placera axeln på del 1 genom hålet i mitten på del 2. Anbringa lite lim på axeländan och tryck fast del 3 på axeln. Tillse att inget lim kommer i beröring med del 2, eftersom propellern skall rotera. Limma till slut fast del 4 på del 2. Lågg åt sidan att torka.
2. MONTERING AV FLYGKROPPEN: Limma fast del 5 på en del 6 och del 7 på en del 6. Limma därefter fast sätena på deras plats i del 8. Anbringa sedan lite lim på de motsvarande ytorna på del 8 och 9 samt tryck samman. Sätena måste passa in rätt i del 9. Limma sedan fast del 10 och 11 i urtagen i flygkroppens bakdel och limma fast del 12 i därför avsett hål. Limma fast motorn på plats fram till på flygkroppen. Lågg åt sidan att torka.
3. SLUTMONTERING: Limma del 13 och huvens klara delar fast vid flygkroppen, som bilden visar. Limma sedan försiktigt fast del 14 på plats på flygkroppen. Anbringa sedan lim på stiftändan på del 15 och 16 samt placera på plats i undervingen. Limma därefter fast två delar 17 och två delar 18 på plats på flygkroppen. Anbringa lim på de övre fästordningarna på alla strävorna och anbringa försiktigt del 19 på plats. Tillse att alla strävorna sitter i därför avsedda hål. Placera därefter en del 20 över stiftet på del 21, anbringa lite lim på stiftet och tryck försiktigt fast en del 22 på stiftet. Upprepa förfarandet med del 23 och återstående delar 20 och 22. Limma därefter fast landningsstället på flygkroppen. Limma till sist fast del 24 på del 25, anbringa lim på tappen på del 24 och tryck in den i urtaget i undervingen. Er modell av Boeing Kaydet är nu färdig. Se omstående sida beträffande lackering och markeringar.

1. Engager l'axe de la pièce 1 dans le trou central de la pièce 2, mettre une touche de colle à l'extrémité de l'axe et appuyer la pièce 3 sur l'axe. Attention ne pas mettre de colle sur la pièce 2 l'hélice devant tourner librement. Coller la pièce 4 à la pièce 2 — Laisser sécher l'ensemble.
2. Coller la pièce 5 à (1) pièce 6 et la pièce 7 à (1) pièce 6, coller chaque siège dans son logement propre à la pièce 8. Mettre de la colle sur les deux cotés des pièces 8 et 9 les appuyer ensemble. Les sièges doivent s'emboîter correctement dans la pièce 9. Coller maintenant les pièces 10 et 11 dans les fentes du fuselage arrière, et coller la pièce 12 dans le logement prévu. Coller et fixer l'ensemble moteur au fuselage avant. Laisser sécher. Si votre appareil doit être présenté sur son socle, limer le plastique de la fente pièce 14.
3. Coller la pièce 13 et les pièces du cockpit au fuselage, comme indiqué. Coller la pièce 14 au fuselage. Mettre de la colle à l'extrémité des pièces 15 et 16 les placer dans l'aile inférieure — puis coller (2) pièces 17 et (2) pièces 18 aux repères du fuselage. Mettre de la colle aux extrémités des montants, et fixer soigneusement la pièce 19 à sa place. S'assurer que tous les montants s'emboîtent bien dans les logements prévus. Maintenant placer (1) pièce 20 sur la pièce 21 — mettre une touche de colle sur l'extrémité de l'axe et appuyer (1) pièce 22 sur cet axe. Même processus pour la pièce 23 et les pièces 20 et 22 restantes. Ensuite coller l'ensemble du train d'atterrissage au fuselage. Enfin, coller la pièce 24 à la pièce 25 — mettre de la colle à l'extrémité de la pièce 24 et fixer dans la fente de l'aile inférieure.

Vorsicht: Lassen Sie keinen Klebstoff an Augen, Kleidung oder Möbel kommen!

1. Den Schaft von Teil 1 durch das Loch in der Mitte von Teil 2 schieben, einen Tupfen Klebstoff auf das Schaftende tun und Teil 3 auf den Schaft drücken. Es darf kein Klebstoff an Teil 2 kommen, da sich der Propeller unbehindert drehen muß. Zum Schluß Teil 4 an Teil 2 kleben und alles zum Trocknen beiseitelegen.
2. Teil 5 an ein Teil 6 kleben sowie Teil 7 an ein Teil 6, dann jeden Sitz auf die vorgesehene Stelle in Teil 8 kleben. Als nächstes auf die Verbindungsflächen der Teile 8 und 9 Klebstoff geben und zusammenpressen. Nun die Teile 10 und 11 in die Schlitz hinten im Rumpf kleben und Teil 12 wie gezeigt in das Loch kleben. Die Triebwerkmontage vorne am Rumpf anbringen und festkleben, dann zum Trocknen beiseitelegen. Falls Ihr Modell auf dem Ständer gezeigt werden soll, ist der Schlitz in Teil 14 vom Plastik zu säubern.
3. Teil 13 und die durchsichtigen Kabinenteile wie gezeigt an den Rumpf kleben. Nun vorsichtig Teil 14 in den Rumpf kleben. Als nächstes die Stiften von Teil 15 und 16 mit Klebstoff betupfen und in die untere Tragfläche bauen, dann zwei Teile 17 sowie zwei Teile 18 an den Rumpf kleben. Auf die oberen Enden aller Streben Klebstoff tun und vorsichtig Teil 19 anbringen. Nun ein Teil 20 auf den Stift von Teil 21 setzen, einen Tupfen Klebstoff auf das Stiftende tun und vorsichtig ein Teil 22 auf den Stift drücken. Auf die gleiche Weise mit Teil 23 und den übrigen Teilen 20 und 22 verfahren. Als nächstes die Fahrwerkmontagen an den Rumpf kleben. Zum Schluß Teil 24 an Teil 25 kleben, etwas Klebstoff auf das obere Ende von Teil 24 tun und in den Schlitz in der unteren Tragfläche pressen. Abziehbilder wie dargestellt anbringen.

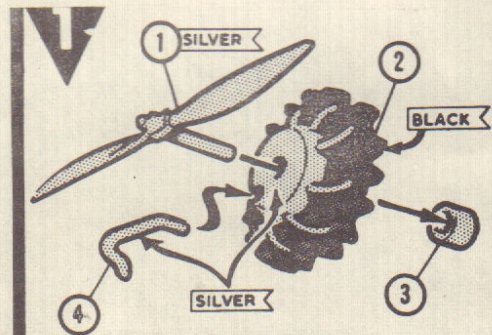
ABZIEHBILDER: Bild in lauwarmes Wasser tauchen, vom Papier schieben, auf die bezeichnete Stelle bringen und mit Löschpapier andrücken.

Boeing PT-13 Kaydet

IMPORTANT! READ THIS FIRST

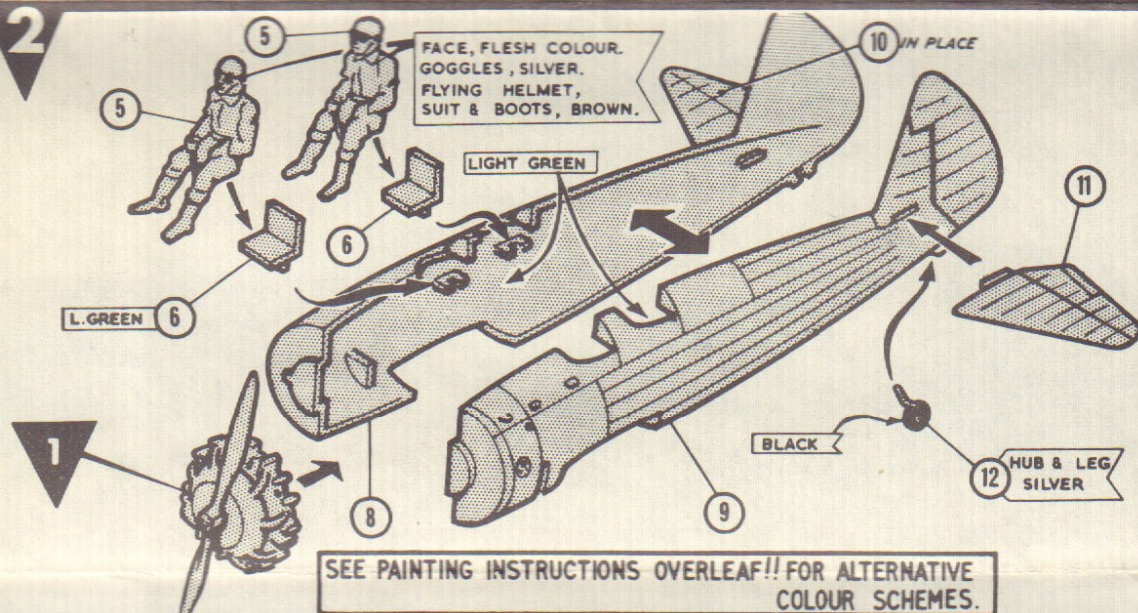
- NOTE: Do not let cement touch your eyes or clothing. This kit is moulded of Styrene Plastic. Use only REVELL TYPE S CEMENT.
- Apply cement to *only* those surfaces where parts join. Use sparingly, since any excess cement may run and damage the details on your model.
- All parts are numbered for easy identification, or the numbers are engraved on the bar next to each part. Break each part from its bar only when that part is to be used.
- For the best fit, carefully trim any excess plastic from parts before assembling.
- If you wish, paint all parts where indicated and allow them to dry before assembling. USE ONLY REVELL PAINT-SET ENAMEL COLOURS.

NOW CAREFULLY FOLLOW ASSEMBLY INSTRUCTIONS FOR EASE IN BUILDING YOUR MODEL



ENGINE ASSEMBLY Stage 1

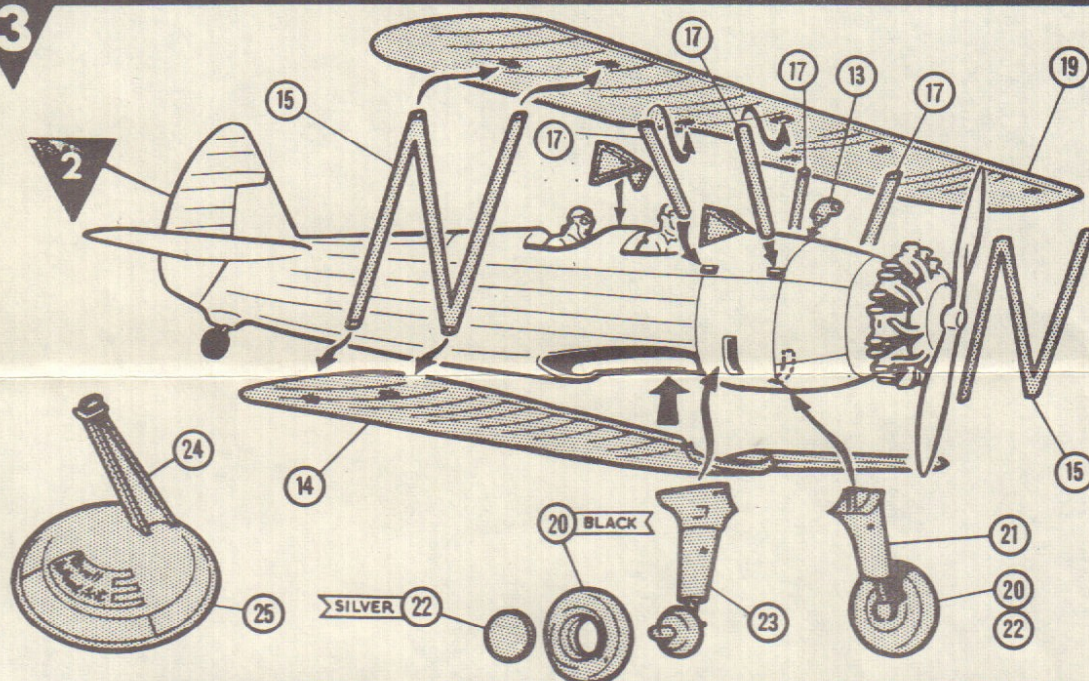
Place shaft of part 1 through hole in centre of part 2, apply a dab of cement to end of shaft and press part 3 on to shaft. Ensure that no cement touches part 2 as propeller must be free to rotate. Finally cement part 4 to part 2 and set assembly aside to dry.



SEE PAINTING INSTRUCTIONS OVERLEAF!! FOR ALTERNATIVE COLOUR SCHEMES.

FUSELAGE ASSEMBLY Stage 2

Cement (2) parts 5 to (2) parts 6, then cement each seat to its respective location in part 8. Next apply cement to matching faces of parts 8 and 9 and press together. Seats must locate correctly in part 9. Now cement parts 10 and 11 into slots in rear of fuselage and cement part 12 into location hole provided. Cement and locate Engine Assembly to front of fuselage, then set aside to dry.



IF YOUR MODEL IS TO BE DISPLAYED ON ITS STAND, CUT PLASTIC FROM SLOT IN CENTRE OF PART 14.

FINAL ASSEMBLY Stage 3

Cement part 13 and clear windscreen parts to fuselage as shown. Now carefully cement part 14 into place in fuselage. Next apply cement to locating pin ends of (2) parts 15 and position in lower wing, then cement (4) parts 17 to locators on fuselage. Apply cement to the top locators of all struts and carefully fit part 19 into position. Ensure that all struts locate into the holes provided. Now place (1) part 20 over pin on part 21, apply a dab of cement to pin end and carefully press (1) part 22 on to pin. Repeat procedure using part 23 and remaining parts 20 and 22. Next cement undercarriage assemblies to fuselage. Finally cement part 24 to part 25, apply cement to tab of part 24 and press into slot in lower wing.

Your Revell model of the Boeing Stearman is now complete, see reverse side of sheet for painting instructions.