

EA-6B PROWLER (High Visibility)

E8 1:72 EA-6B プラウラー (ハイビジ)

Hasegawa
Hobby kits



グラマンEA-6Bプラウラーは、アメリカ海軍・海兵隊の電子戦用機です。A-6イントルーダー艦上攻撃機を電子戦用に改良したEA-6Aは、海兵隊で使用されて敵側レーダーの機能妨害や偵察にあたるなど、予想以上に大きな活躍をしました。海軍でも本格的な電子戦用機の必要にせまられたためEA-6Aの実績をベースにプラウラーの開発に着手しました。大量の電子装置を操作するため、コックピット部分で約1.8m延長されパイロットと3名の電子戦士官の4座となりました。垂直尾翼上端には大型のアンテナレドームが装着され、胴体下や翼下の5ヶ所のハードポイントには、敵レーダー欺まん装置やジャミング装置など任務に応じて各種のECMポッドを装備することができます。1971年から引渡しが開始され、各空母に配属されているほか、海兵隊にもEA-6Aの後継機として採用されています。

《データ》乗員4名、全幅16.15m、全長18.24m、全高4.95m、最大離陸重量29,483kg、エンジン:P&W J52-P-408、推力5,080kg×2、最大速度1,048km/h、固定式装:なし、初飛行1968.5.25(原型)

The Gruman EA-6B Prowler is a U.S. Navy and Marine electronic warfare aircraft. The EA6A, an A6 Intruder modified for an electronic warfare role, is utilized by the U.S. Marine Corps to interfere with enemy radar and for reconnaissance, and has been more successful in fulfilling its role than was ever anticipated. The aircraft came about as a result of requirements for an effective electronic counter measures platform, and was developed based on the EA6A Prowler which had already shown its worth in that role. Due to the large amounts of electronic gear mounted into the aircraft, the cockpit was elongated by 1.8m to seat the pilot and three electronic warfare officers. A large antenna dome is housed in a pod at the top of the vertical stabilizer, and radar deception and jamming gear is hung from 5 hard point mounts under the fuselage, allowing the aircraft to mount various different electronic counter measure pods according to mission requirements. Delivery of the aircraft began in 1971, and it is being utilized in carrier borne roles and with the Marine Corps as the successor to the EA6A.

《Data》Crew:4 Wing span:16.15m length:18.24m height:4.95m
Max take off weight:29,483kg Engine:P&W J52-P-408
Thrust:5,080kg×2 Max speed:1,048kph
Fixed armament:None Inaugural flight:May 25, 1968 (prototype)

Die Gruman EA-6B Prowler ist ein Flugzeug für elektronische Kriegsführung der US Navy und Marine. Die EA6A, eine für elektronische Kriegsführung modifizierte A6 Intruder, wird vom US Marine Corps zur Störung des Radars des Gegners und für Aufklärung eingesetzt. Sie war in der Erfüllung ihrer Rolle erfolgreicher als jemals angenommen. Das Flugzeug resultierte aus dem Bedarf nach einer wirksamen Plattform für elektronische Gegenmaßnahmen und wurde aus der EA6A Prowler entwickelt, die bereits ihren Wert in dieser Rolle gezeigt hat. Aufgrund der großen Menge an elektronischer Ausrüstung, die im Flugzeug untergebracht werden mußte, wurde das Cockpit um 1,8m verlängert, um Raum für den Piloten und drei Offiziere für elektronische Kriegsführung zu schaffen. Eine große Antennenkuppel befindet sich oben am Vertikal-Stabilisator, und Anlagen für Radartäuschung und Störung hängen an fünf Befestigungspunkten unter dem Rumpf, wodurch das Flugzeug verschiedene Bausteingruppen für elektronische Gegenmaßnahmen entsprechend den Anforderungen der Mission mitnehmen kann. Die Auslieferung des Flugzeugs begann 1971, es wird Flugzeugträger-gestützt und mit dem Marine Corps als Nachfolger der EA6A eingesetzt.

《Daten》Besatzung:4 Spannweite:16,15m Länge:18,24m
Höhe:4,95m Max. Startgewicht:29,483kg Motor:P&W J52-P-408
Schub:5080kg×2 Höchstgeschwindigkeit:1048kmh
Feste Bewaffnung:keine Erstflug:25. Mai 1968 (Prototyp)

Le Gruman EA-6B Prowler est un avion de guerre électronique de la Marine et du Marine Corps américain. Le EA6B, qui est en fait un Intruder A-6 modifié afin d'assurer des fonctions électroniques, est utilisé par le Marine Corps américain afin d'interferer avec les radars ennemis ainsi que pour les missions de reconnaissance et a rempli ses objectifs bien au-delà de toutes prévisions. Cet appareil a été créé en fonction des nécessités de plus en plus pressantes de plateformes électroniques de contreoffensive et sa conception a pris pour base le Prowler EA6A qui avait déjà démontré toutes ses qualités dans ce rôle. Du fait de l'importance des dispositifs électroniques montés dans l'appareil, son cockpit a été rallongé de 1,8m afin de pouvoir y placer le pilote et trois officiers de guerre électroniques. Un large dôme d'antenne est logé dans une nacelle située dans la partie supérieure du stabilisateur vertical. La réception radar ainsi que le dispositif de brouillage sont suspendus dans cinq points de montage sous le fuselage, permettant ainsi d'équiper l'appareil avec différents dispositifs électroniques en fonction des exigences de la mission qu'il effectue. Cet avion a été mis au point en 1971 et a succédé au EA6A en tant que transporteur pour le Marine Corps.

《Données Techniques》Equipage:4 Envergure:16,15m
Longueur:18,24m Hauteur:4,95m
Poids max au décollage:29,483kg Moteur:P&W J52-P-408
Poussée:5,080kg×2 Vitesse max:1,048kph
Armement fixe:Aucun Vol inaugural:25 Mai 1968 (Prototype)

Il Prowler EA-6B Gruman è un velivolo per la guerra elettronica impiegato dalla Marina e dai Marines degli Stati Uniti. L'EA-6A, un Intruder A-6 modificato per essere usato nella guerra elettronica, viene utilizzato dal corpo dei Marines statunitensi per interferire con i radar nemici e per ricognizioni, e si è dimostrato in grado di adempiere questo compito con risultati superiori alle aspettative. Questo apparecchio è stato progettato per rispondere all'esigenza di una base efficace per contromisure elettroniche, ed è stato sviluppato sulla base del Prowler EA-6A che si era già dimostrato valido in questo ruolo. A causa dei numerosi strumenti elettronici montati sull'aereo, il posto di pilotaggio è stato allungato di 1,8m per accomodare il pilota e tre ufficiali di guerra elettronica. Una grande cupola antenna è installata sopra lo stabilizzatore verticale, e le apparecchiature di falsa trasmissione e di disturbo sono appese a 5 attacchi a punta rigida situati sotto la fusoliera, che consentono di montare diversi contenitori sgancabili per contromisure di guerra elettronica a seconda degli obiettivi di ciascuna missione. Le consegne dell'apparecchio sono iniziate nel 1971, ed esso è stato impiegato su portaerei e dal corpo dei Marines come successore dell'EA-6A.

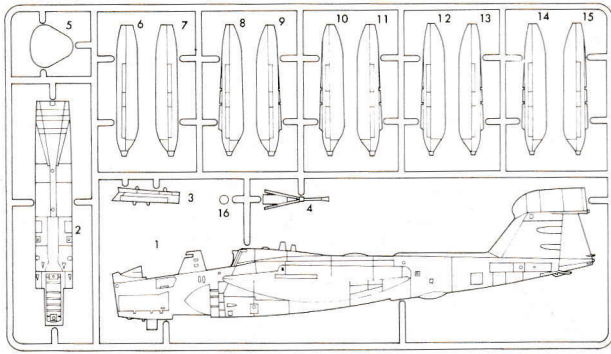
《Caratteristiche》Enuipaggio:4 Larghezza alare:16,15m
Lunghezza:18,24m Altezza:4,95m
Peso mass al decollo:29,483kg Motore:P&W J52-P-408
Spinta del motore:5,080kg×2 Velocità massima:1,048km orari
Armamento fisso:nessuno Volo inaugurale:25 maggio 1968 (prototipo)

Gruman EA-6B Prowler 是美國海軍、海軍陸戰隊的電子戰機。將A-6 侵略者艦上攻擊機改良成適用於電子戰的EA-6A。EA-6A在海軍陸戰隊中用於偵察和干擾敵方雷達功能，比預期中用途更廣。海軍亦急需真正的電子戰機，於是EA-6A為基礎，着手研製生產Prowler。為了操作大量的電子設備，座艙約延長了1.8公尺，設了機師和三名電子戰軍官的四個座位。垂直尾翼上端裝設有大天線罩，並且可以在機身下、翼下等五處裝備敵方雷達欺騙裝置、干擾裝置等配合任務的各種干擾敵方雷達信號的電子設備。一九七一年開始陸續面世，除了分配於各航空母艦外，在海軍陸戰隊中也繼EA-6A執行任務。

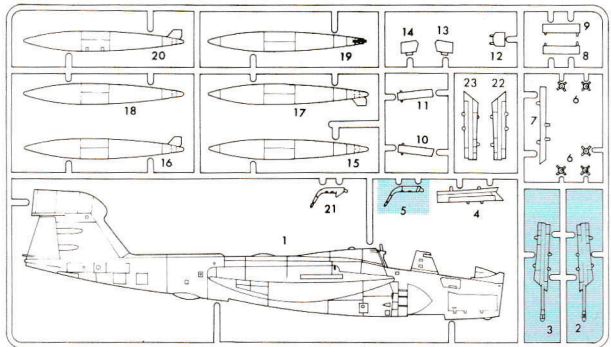
《諸元》

機員:4名 翼展:16.15公尺 全長:18.24公尺 全高:4.95公尺
最大起飛重量:29,483公斤 引擎:P&W J52-P-408
推力:5,080公斤×2 最高速度:1,048公里/小時
固定武器裝備:無 初次飛行:一九六八年五月二十五日(母型)

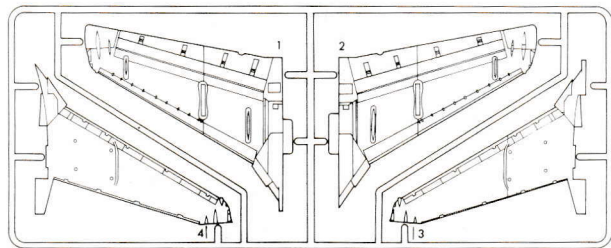
《A》



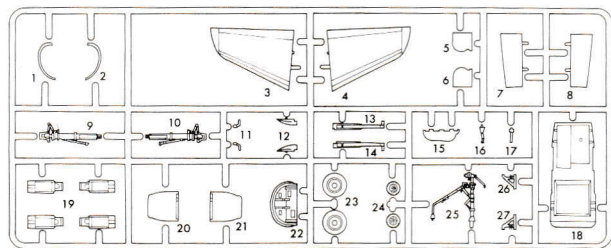
《B》



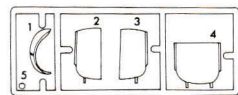
《C》




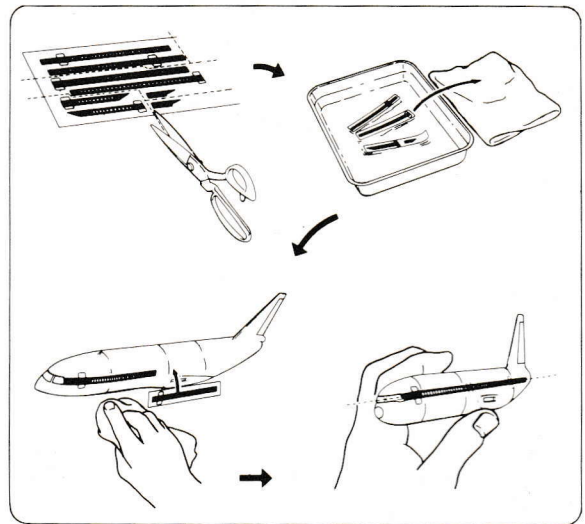
《D》



《E》



 の部品は使用しません。
 Parts not for use.
 Teile werden nicht verwendet.
 Pièces à ne pas utiliser.
 Parti non per uso.
 不需要使用的部件。



■デカールのじょうずな貼り方

- ①デカールを貼るところのほこりや汚れを、ぬらした布できれいにふきとってください。
- ②貼りたいデカールを台紙ごとハサミで切りとり、1枚づつ水またはぬるま湯に台紙を下にして20秒くらい浮かべます。
- ③水から出したらタオルの上のせ、指先でデカールが動くか確かめた後、貼るところにおいて静かに台紙をずらします。
- ④指先に少し水をつけて正確な位置にデカールを動かした後、やわらかく、よく水を吸う布でデカールを押さえて内側の水分や気泡を押し出します。
- ⑤デカールが完全に乾いたら少し水をつけた布で、デカールのまわりのノリをふきとります。

■Correct Method for Applying Decals

- ①Clean model surface with wet cloth.
- ②Cut each design out of decal sheet and dip them in warm water for 20 seconds.
- ③Check with finger tip if design is loose on base paper. If so, place it on proper position on model and slide off base paper leaving design on model.
- ④Move design to exact position with wet finger tip, and push out excess water and air bubbles under decal with soft cotton cloth.
- ⑤When decals get dry, wipe off with wet cloth excess glue left around decals.

■Das korrekte Aufbringen der Abziehbilder

- ①Oberfläche des Modells mit feuchtem Tuch reinigen.
- ②Jedes Motiv einzeln aus dem Bogen heraus-schneiden und 20 Sekunden in warmes Wasser tauchen.
- ③Mit dem Finger prüfen, ob sich das Motiv vom Trägerpapier gelöst hat. Wenn ja, so schieben Sie es vom Papier weg an seine genaue Position auf dem Modell.
- ④Korrigieren Sie die exakte Lage mit nasser Fingerspitze und drücken Sie Wasserblasen unter dem Abziehbild mit einem weichen Baumwolltuch weg.
- ⑤Entfernen Sie beim Antrocknen der Abziehbilder die Klebemittelränder mit einem feuchten Tuch.

■Comment appliquer les décalcomanies correctement

- ①Nettoyer la surface du modèle avec un chiffon humide.
- ②Découper chaque décalcomanie de sa planche et la plonger dans l'eau tiède pendant vingt secondes.
- ③Vérifier avec le bout du doigt si le dessin se détache de son papier-support. Si oui, le positionner à l'endroit choisi sur le modèle et retirer doucement le papier-support.
- ④Positionner la décalcomanie correctement avec un doigt humide et éponger tout restant d'eau et toutes bulles d'air sous la décalcomanie avec un chiffon doux.
- ⑤Lorsque les décalcomanies ont séché, retirer avec un chiffon humide tout excès de colle autour de la décalcomanie.

■Modo esatto per applicare le decalcomanie

- ①Pulire la superficie del modello con un panno umido.
- ②Ritagliare ciascun disegno dal foglio decalcomanie e immergerli in acqua calda per 20 secondi.
- ③Controllare col polpastrello se il disegno è allentato sulla base di carta. In questo caso, applicarlo nella esatta posizione sul modello facendolo scivolare dalla base di carta.
- ④Spostare il disegno nella esatta posizione mediante il polpastrello umido, quindi togliere l'acqua in eccesso e le bolle d'aria sotto la decalcomania mediante un panno soffice di cotone.
- ⑤Quando le decalcomanie sono asciutte, togliere con un panno umido l'eccesso di colla intorno alla decalcomania stessa.

■貼上水印刷標貼の正確な方法

1. 用黒布拭乾淨模型表面。
2. 按照各標貼的形狀從標貼紙上切出、浸到溫水之中約20秒。
3. 用指尖試行觸摸以確定標貼是否已脫離底紙。如果鬆動、則把標貼連底紙放到模型表面的適當位置、小心地將底紙移去、把標貼留在模型表面。
4. 以濕水的指尖把標貼移到正確的位置上、再用柔軟的綿質布料把標貼輕壓、以擠出標貼底下的氣泡和水分。
5. 標貼乾後、用濕布輕拭標貼及其附近的模型表面、以洗去可能殘留在標貼附近的多餘膠水、確保效果完美。

For Japanese use only.

■部品請求をなさる方は、あなたの氏名、住所、郵便番号、電話番号を1字づつはっきり書いて、下のカードと共に申し込みください。

— 部品請求カード —

E8 1:72 EA-6B ブラウラー (ハイビジ)

部品を紛失したり、破損された方は、このカードの必要部品を○でかみ代金を現金書留または郵便小為替で当社サービス係までお申込ください。(1,000円以下の部品請求には、切手で代用もできます。)

A部品.....	500円	D部品.....	400円
B部品.....	500円	E部品.....	250円
C部品.....	400円	デカール.....	350円

0002

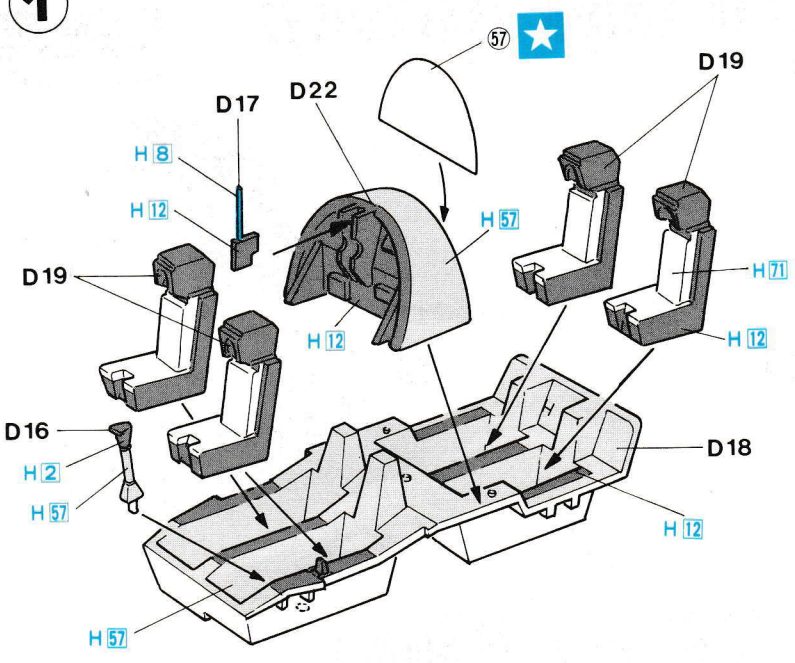
ART No.E8

「部品請求カード」1枚につき1キット分のパーツの請求を受けることができます。上記の価格は予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

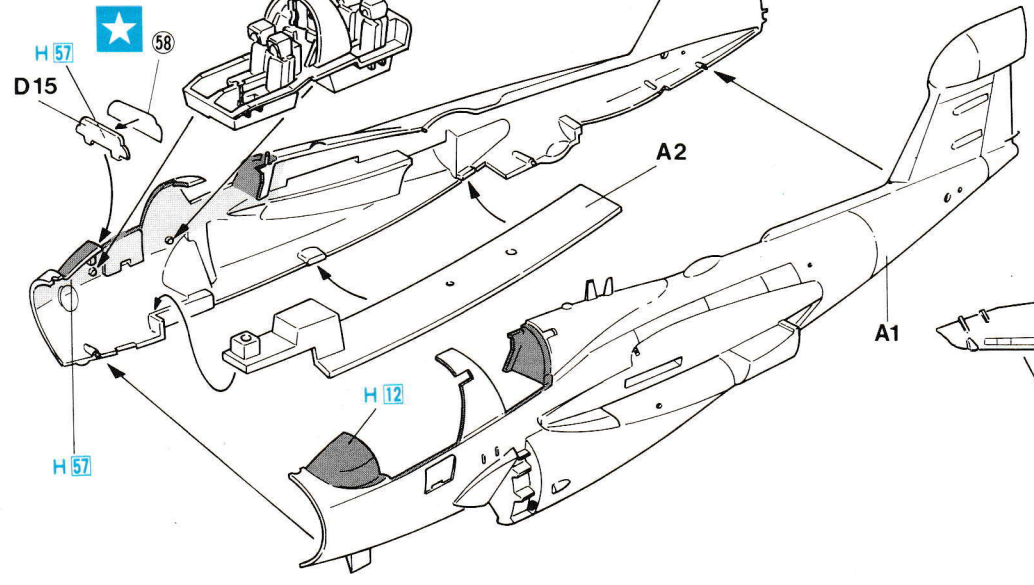
《郵便振替のご利用方法》

郵便局の払い込み用紙の通信欄に、部品請求カードを参考に、ART No. スケール、製品名、部品名、数量を必ずご記入ください。払込入住所氏名欄には電話番号もお書きの上、口座番号00870-5-42287、加入者名(株)長谷川製作所でお申し込みください。

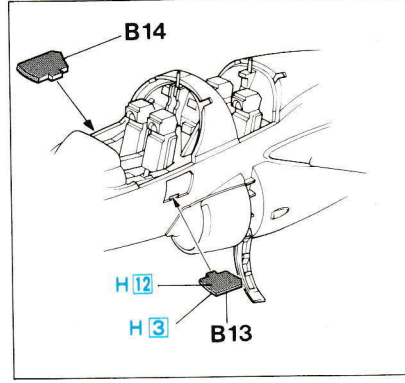
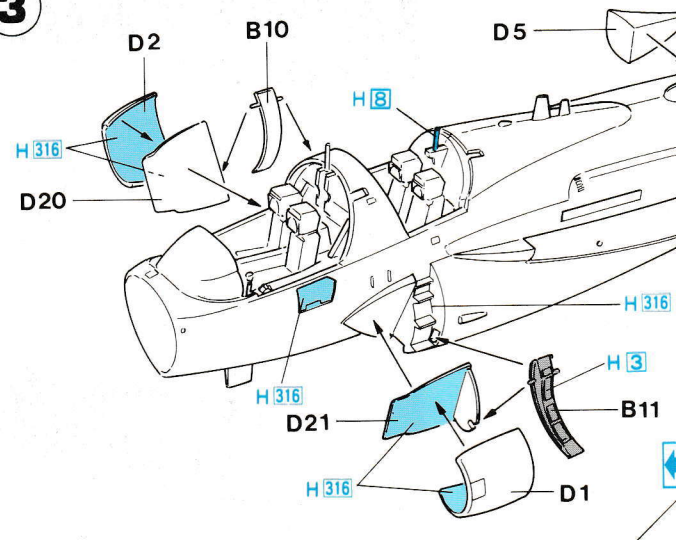
1



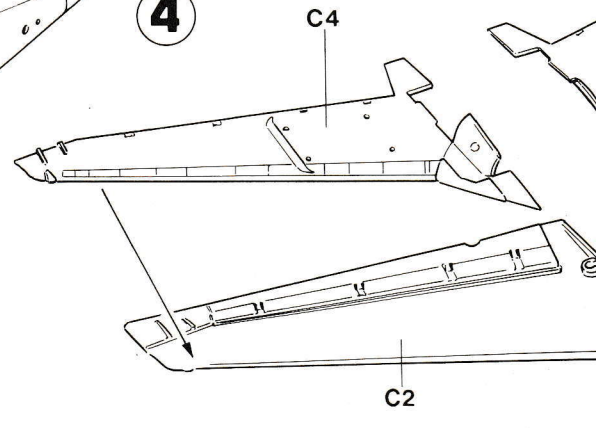
2



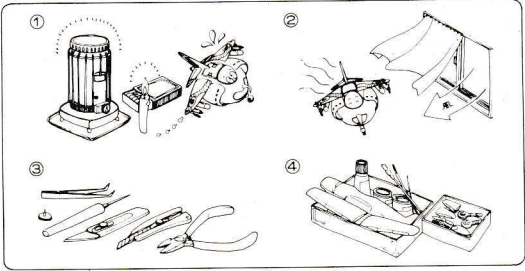
3



4



■美しい工作のための4つのポイント ■Suivre attentivement les règles suivantes:
 ■Please keep to the following rules ■Sequira le sequenti regole
 ■Bitte beachten Sie die folgenden Regeln ■請緊記以下守則



1. 火の近くでは接着剤や塗料を使用しない。
 2. 接着剤や塗料を使うときは窓を開ける。
 残った接着剤や塗料はふたをして、幼児の手の届かない
 日かげに保存する。接着剤や塗料は有機溶剤を含んでいる
 ため、吸うと有害でくせになり健康を害することがあ
 るので故意に吸ってはいけません。
 3. ナイフや工具を正しく使おう。
 部品をランナーから切りはなす時は模型用ハサミを使用
 し、余分な部分はカッター、ヤスリ等で仕上げます。
 4. 組立中にも整理整頓としましょう。

1. Never use glue or paint near fire.
 2. Open window for fresh air when glue or paint is
 in use. Be sure to close cap tightly on glue and paint
 after use and keep them hidden from sun light, and
 away from reach of small children. Glue and most
 paints contain volatile solvent which is harmful to
 health if inhaled too much. Do not inhale solvent
 intentionally.
 3. Use a modelling scissors to take the parts off from
 the runner and trim any excess plastics with a cutter
 or a file.
 4. Keep all materials and tools neatly.

1. Klebstoff und Farben niemals in der Nähe einer Flamme
 verwenden.
 2. Beim Arbeiten mit Klebstoff oder Farbe Fenster öffnen um die
 Zufuhr von Frischluft zu gewährleisten. Nach Gebrauch Klebstoff
 und Farbe fest verschließen. Außerhalb der Reichweite von
 Kindern lagern und nicht der Sonne aussetzen. Klebstoff und
 die meisten Farben enthalten flüchtige Lösungsmittel, die der
 Gesundheit schaden, wenn sie zu stark inhaliert werden.
 Niemals Lösungsmittel absichtlich inhalieren.
 3. Verwenden Sie eine Modellzange oder einen Plastik-
 zwickler um die Plastikteile von den Anspritzungen zu trennen.
 Säubern Sie die Teile von Grat mit einem Cutter oder Feile.
 4. Alle Materialien und Werkzeuge ordentlich und übersichtlich
 bereithalten.

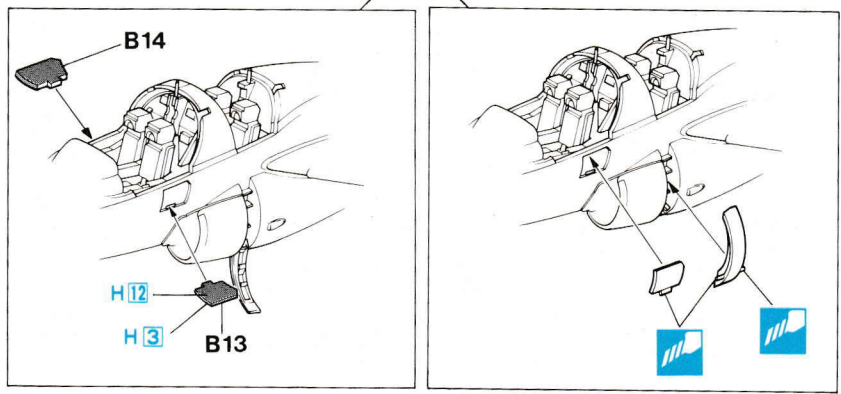
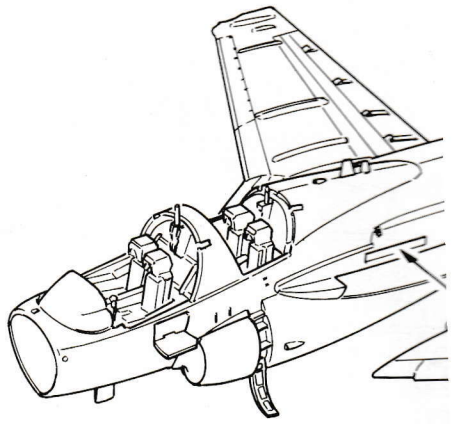
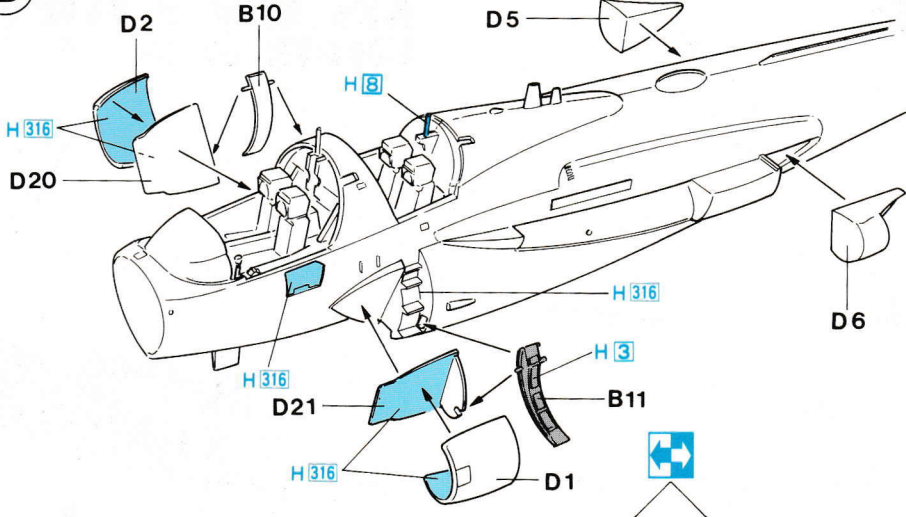
1. Ne jamais utiliser colle ni peinture auprès d'une
 flamme.
 2. Ouvrir la fenêtre pendant l'utilisation de colle et de
 peinture. Bien refermer les pots de colle et de
 peinture après emploi et les mettre à l'abri du soleil
 et hors de portée des enfants. Ne pas respirer colle
 ou peinture intentionnellement.
 3. Utiliser des ciseaux de modeliste pour découper les
 pièces des grappes et retirer tout excès de plastique
 à l'aide d'un cutter ou d'une lime.
 4. Ranger tous les matériaux et outils avec soin.

1. Non usare mai colla o vernice vicino a fonti di calore.
 2. Quando si usa colla o vernice lasciare aperte le finestre
 in modo che circoli aria fresca. Assicurarsi che il coperc
 dalla colla e della vernice sia ben chiuso dopo l'us
 tenerli lontani dalla luce solare e dalla portata dei bar
 bini. La colla e molte vernici contengono solventi volat
 ili che sono dannosi per la salute se aspirati troppo
 lungo.
 3. Non aspirare intenzionalmente il solvente.
 Usare cesioie per modellisti per staccare le parti da
 inietalatura e ripulire ogni eccesso di plastica con u
 lama o una lima.
 4. Mantenere tutti i materiali e attrezzi in perfetto ordi
 namento.

1. 切不可在近火的地方使用模型膠水或漆油。
 2. 使用模型膠水或漆油時，應打開窗戶以確保新鮮空氣流
 通。確保膠水及漆油罐蓋緊閉，並遠離兒童接觸。放
 置在陽光下及兒童可觸及之處。膠水及多數漆油都含有揮發性物質，吸入過量會
 造成健康不良影響，更不可有意吸此等揮發性物質。
 3. 使用模型製作用鉗把模型部件從膠架上卸下，再用
 刀或小鏟刮去膠水或漆油多餘的塑膠口。
 4. 保持工具及各種物料整齊。

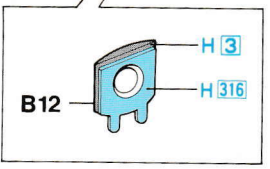
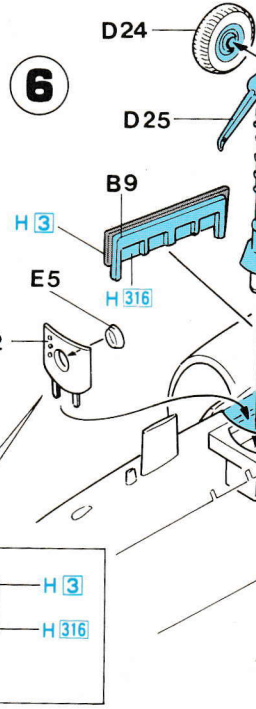
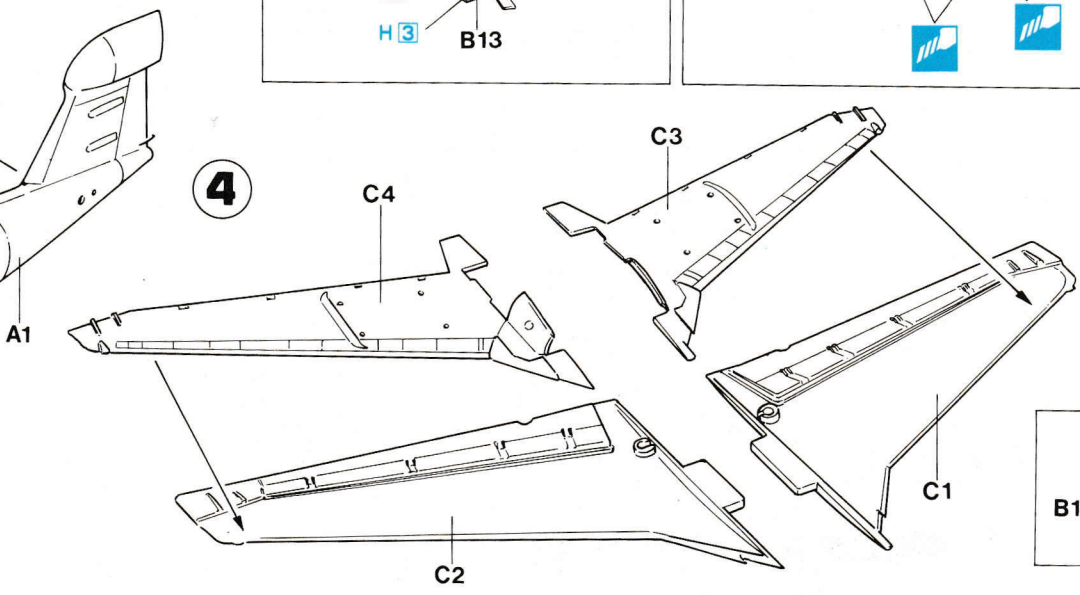
3

5



4

6



1. Klebstoff und Farben niemals in der Nähe einer Flamme verwenden.
2. Beim Arbeiten mit Klebstoff oder Farbe Fenster öffnen um die Zufuhr von Frischluft zu gewährleisten. Nach Gebrauch Klebstoff und Farbe fest verschließen. Außerhalb der Reichweite von Kindern lagern und nicht der Sonne aussetzen. Klebstoff und die meisten Farben enthalten flüchtige Lösungsmittel, die der Gesundheit schaden, wenn sie zu stark inhaliert werden. Niemals Lösungsmittel absichtlich inhalieren.
3. Verwenden Sie eine Modellboreschere oder einen Plastik-Zwickler um die Plastateile von den Anspritzungen zu trennen. Säubern Sie die Teile von Graten mit einem Cutter oder Feile.
4. Alle Materialien und Werkzeuge ordentlich und übersichtlich bereithalten.

1. Non usare mai colla o vernice vicino a fonti di calore.
2. Quando si usa colla o vernice lasciare aperte le finestre in modo che circoli aria fresca. Assicurarsi che il coperchio della colla e della vernice sia ben chiuso dopo l'uso, tenersi lontani dalla luce solare e dalla portata dei bambini. La colla e molte vernici contengono solventi volatili che sono dannosi per la salute se aspirati troppo a lungo.
3. Non aspirare intenzionalmente il solvente. Usare cesoie per modellisti per staccare le parti dalla intelaiatura e ripulire ogni eccesso di plastica con una lama o una limetta.
4. Mantenere tutti i materiali e attrezzi in perfetto ordine.

1. 切勿可在近火的地方使用膠型膠水或漆油。
2. 使用膠型膠水或漆油時，應打開窗戶以確保新鮮空氣流通。膠型膠水及漆油在使用後，應確保將蓋掩緊，放置在陰涼處避免陽光直射，並避免給幼童接觸到。膠型膠水及大部份漆油都含有揮發性物質，吸入過量會對健康造成不良影響，更不可有意吸氣此等揮發性物質。
3. 使用模型製作用鉗鉗把模型部件從膠架上取下，再用模型刀或小鏟刮去或磨去多餘的塑膠水口。
4. 保持工具及各種物料整齊。

1. Ne jamais utiliser colle ni peinture auprès d'une flamme.
2. Ouvrir la fenêtre pendant l'utilisation de colle et de peinture. Bien refermer les pots de colle et de peinture après emploi et les mettre à l'abri du soleil et hors de portée des enfants. Ne pas respirer colle ou peinture intentionnellement.
3. Utiliser des ciseaux de modeliste pour découper les pièces des grappes et retirer tout excès de plastique à l'aide d'un cutter ou d'une lime.
4. Ranger tous les matériaux et outils avec soin.

1. 切勿可在近火的地方使用膠型膠水或漆油。
2. 使用膠型膠水或漆油時，應確保將蓋掩緊，放置在陰涼處避免陽光直射，並避免給幼童接觸到。膠型膠水及大部份漆油都含有揮發性物質，吸入過量會對健康造成不良影響，更不可有意吸氣此等揮發性物質。
3. 使用模型製作用鉗鉗把模型部件從膠架上取下，再用模型刀或小鏟刮去或磨去多餘的塑膠水口。
4. 保持工具及各種物料整齊。

塗料指定のH□はGunze産業・水性ホビーカラー、
■はMr.カラーの番号です。このキットには接着剤
は入っていませんので別にお求めください。

H□ in painting indication is the number of
Gunze Sangyo Aqueous Hobby Color, while ■ is
that of Mr. Color. Glue is not included in this kit.

H□ bei Bemalungshinweisen ist die Nummer der
Aqueous-Hobby-Color von Gunze Sangyo, während ■
den Ton der Farbserie Mr. Color anzeigt. Im Bausatz
ist kein Klebstoff enthalten.

Sur le guide de peinture, H□ correspond au numéro
de couleur GUNZE SANGYO AQUEOUS HOBBY
COLOR alors que ■ correspond à Mr. COLOR. La
colle n'est pas fournie dans ce kit.

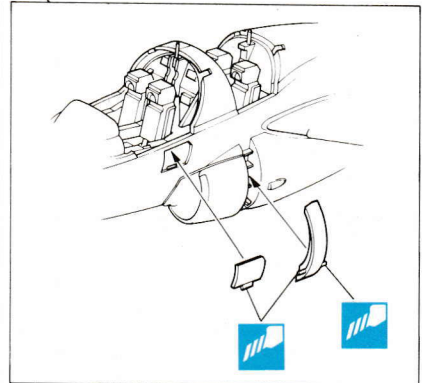
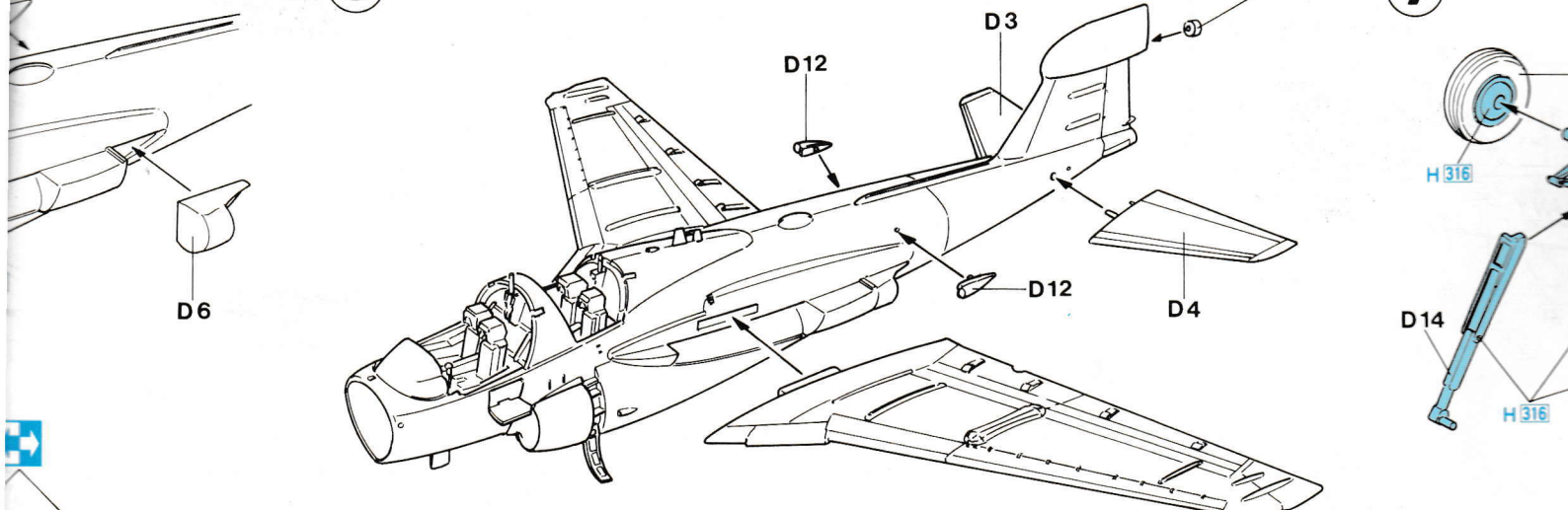
H□ nella indicazione della pittura è il numero della
Gunze Sangyo del colore ad acqua per Hobby, mentre
■ è quello di Mr. Color. La colla non è inclusa nella
scatola di montaggio.

H□ 這個着色指示是代表都是出品水性模型漆油的
編號，而■則代表都是出品的樹脂系模型漆油的編
號，這份零件並沒有包括膠水。

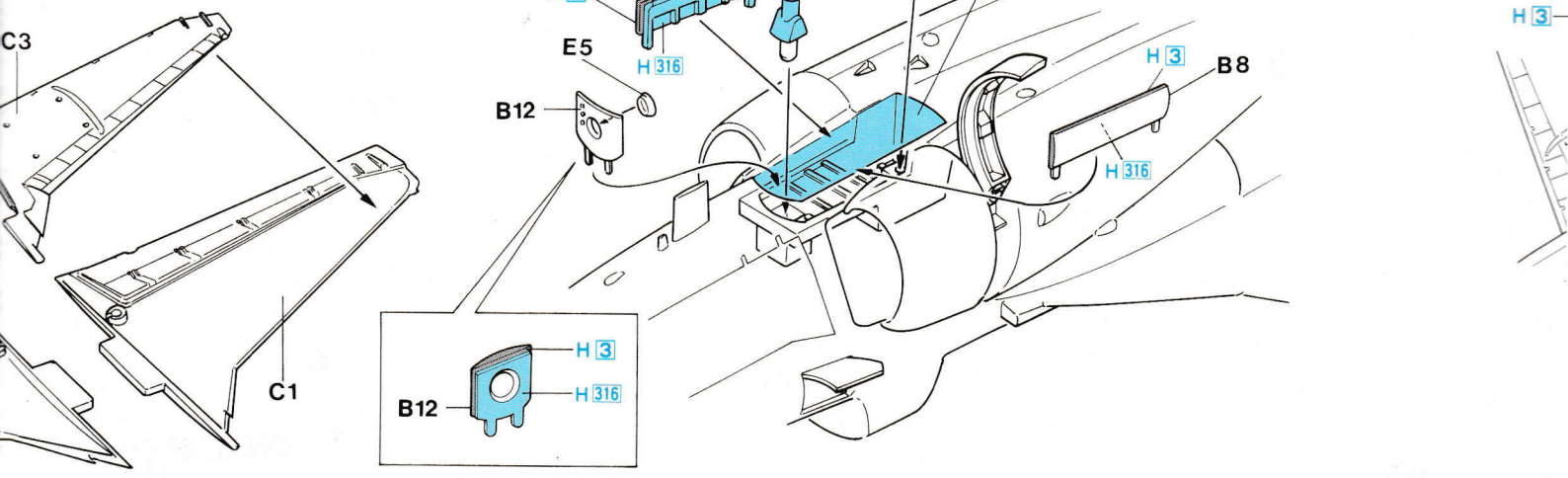
H2 2 プ
H3 3 レ
H4 4 イ
H5 5 シ
H12 12 つ
H18 18 黒
H57 57 エ
H71 71 ミ
H74 74 ス
H76 76 焼

5

7



6



- 接着剤を塗る
CEMENT TOGETHER
ZUSAMMENLEBEN
COLLER ENSEMBLE
INCOLLARE INSIEME
接着剤を塗る
- 接着剤を塗る
DO NOT CEMENT
NICHT KLEBEN
NE PAS COLLER
NON INCOLLARE
不要貼合
- 接着剤を塗る
REMOUE
ENTFERNEN
RETRIERE
SEPARARE
剥がす
- 接着剤を塗る
OPEN HOLE
FAIRE UN TROU
FORO APERTO
開け
- 接着剤を塗る
FILL HOLE
SCHLIESSEN
BOUCHER LE TROU
FORO PIENO
埋め
- 接着剤を塗る
OPTIONAL
NACH BELIEBEN
FACULTATIF
FACOLTATIVO
任意の操作
- 接着剤を塗る
2 SETS NEEDED
ZWOFFEL BENÖTIGT
DEUX SETS NÉCESSAIRES
NECESSARIE 2 SERIE
同様の操作2回
- 接着剤を塗る
INSERT BALLAST
BALLAST ZUGEBEN
A LESTER
AGGIUNGERE ZAVORRA
重りを入れる
- 接着剤を塗る
APPLY DECAL
HER ABZIEHBILD
APPLIQUER DECALOMANIE
APPLICARE DECALOMANIE
貼紙を貼る
- 接着剤を塗る
BE CAREFUL
HIER VORSICHT
FAIRE ATTENTION
USARE ATTENZIONE
注意

塗料指定のH□はグンゼ産業・水性ホビーカラー、
■はMr.カラーの番号です。このキットには接着剤
は入っていないので別にお求めください。

H□ In painting indication is the number of
Gunze Sangyo Aqueous Hobby Color, while ■ is
that of Mr. Color. Glue is not included in this kit.

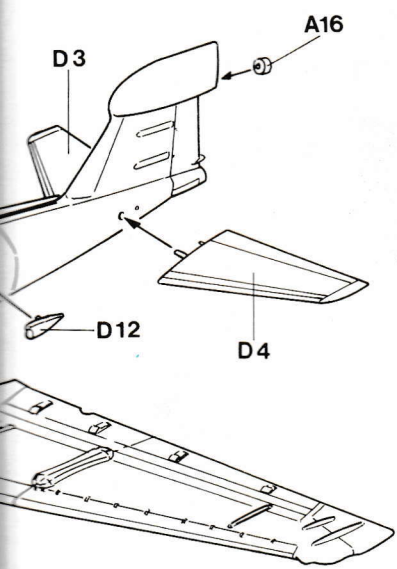
H□ bei Bemalungshinweisen ist die Nummer der
Aqueous-Hobby-Color von Gunze Sangyo, während ■
den Ton der Farbserie Mr. Color anzeigt. Im Bausatz
ist kein Klebstoff enthalten.

Sur le guide de peinture, H□ correspond au numéro
de couleur GUNZE SANGYO AQUEOUS HOBBY
COLOR, alors que ■ correspond à Mr. COLOR. La
colle n'est pas fournie dans ce kit.

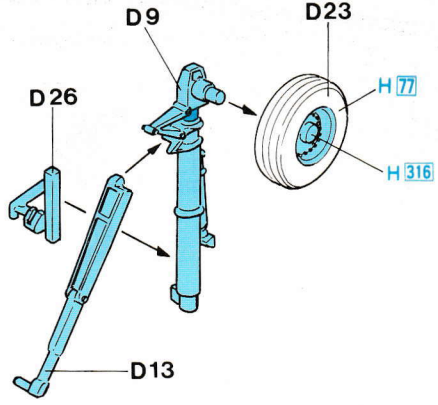
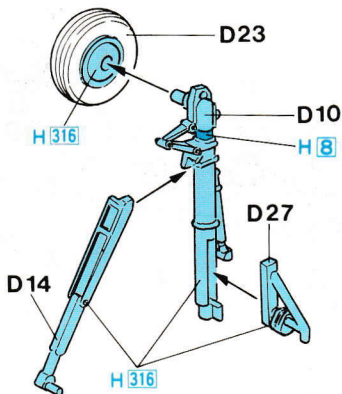
H□ nella indicazione della pittura e il numero della
Gunze Sangyo del colore ad acqua per Hobby, mentre
■ è quello di Mr. Color. La colla non è inclusa nella
scatola di montaggio.

H□這個着色指示是代表都是出品水性模型漆的編
號，而■則代表都是出品的樹脂系模型漆的編
號，這份零件盒沒有包括膠水。

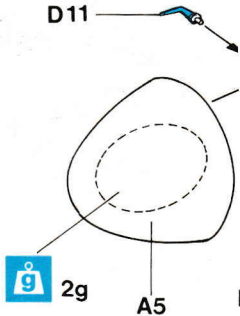
H 2	2	ブラック	BLACK	SCHWARZ	NOIR	NERO
H 3	3	レッド	RED	ROT	ROUGE	ROSSO
H 4	4	イエロー	YELLOW	GELB	JAUNE	GIALLO
H 8	8	シルバー	SILVER	SILBER	ARGENT	ARGENTO
H 12	12	つや消しブラック	FLAT BLACK	MATTSCHWARZ	NOIR MAT	NERO OPAC
H 18	18	黒鉄色	STEEL	STAHL	ACIER	ACCIAIO
H 57	57	エアクラフトグレー	AIRCRAFT GRAY	FLUGZEUG GRAU	GRIS AVION	GRIGIO AVIA
H 71	71	ミドルストーン	MIDDLE STONE	STEINGRAU, MITTEL	PIERRE MOYEN	MEDIA BRU
H 74	74	スカイ(ダックエッググリーン)	SKY	HIMMEL	CIEL	VERDE UO DI A
H 76	76	焼鉄色	BURUNT IRON	GEBR. EISEN	FER BRULÉ	FERRO BRUN



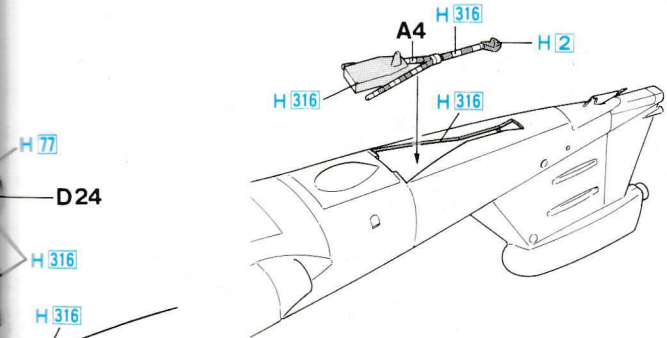
7



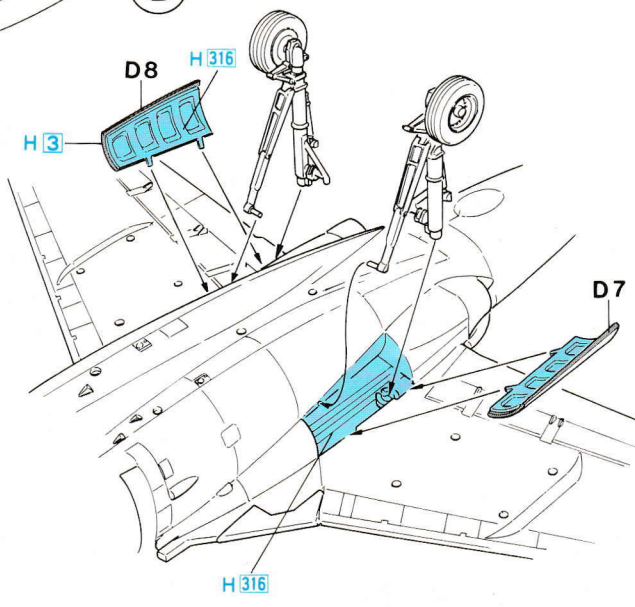
9



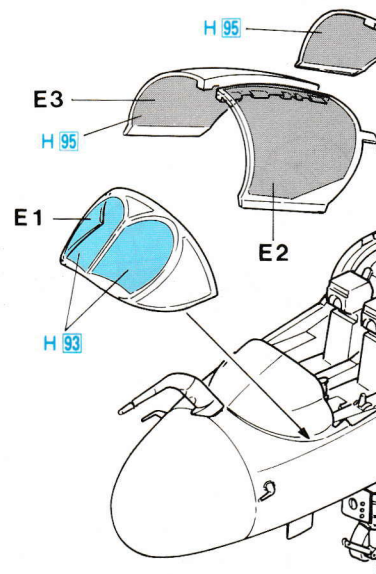
■おもりの部品は入っていません。
 ■Ballast is not included.
 ■Ballast ist nicht im Bausatz.
 ■Le lestage n'est pas inclu.
 ■Zavorra non inclusa.
 ■不包括壓植物



8



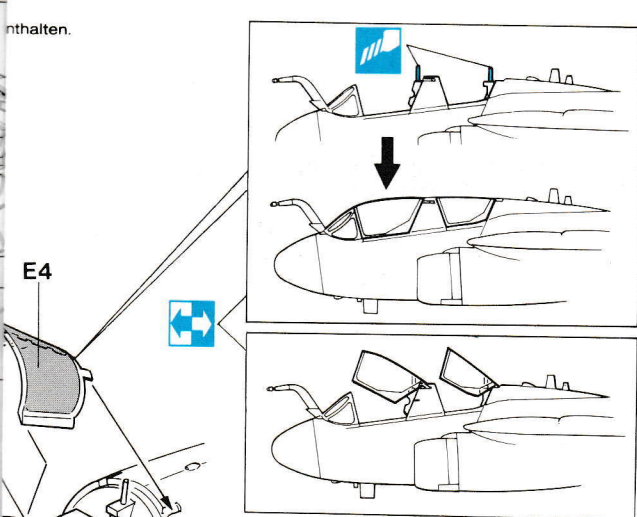
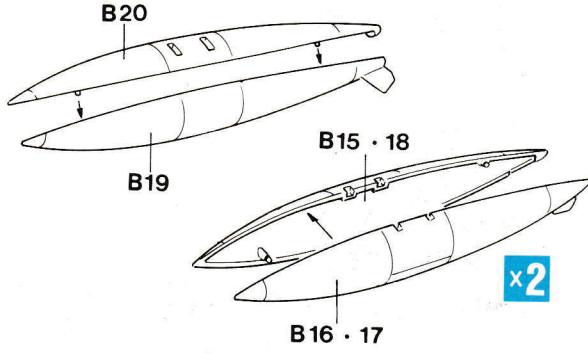
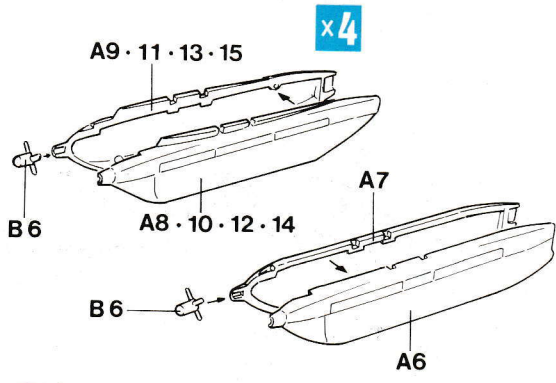
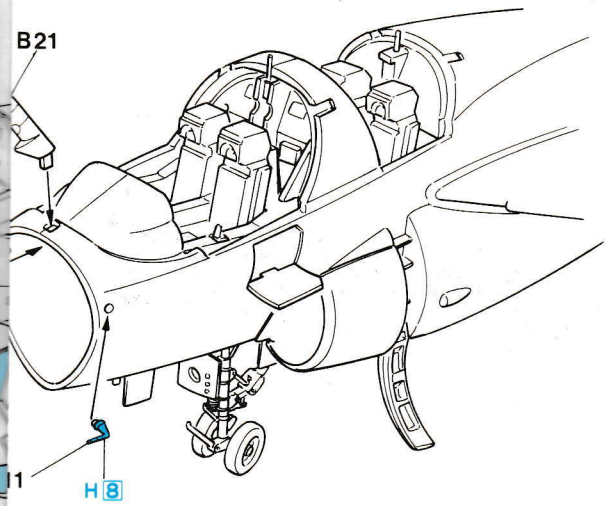
10



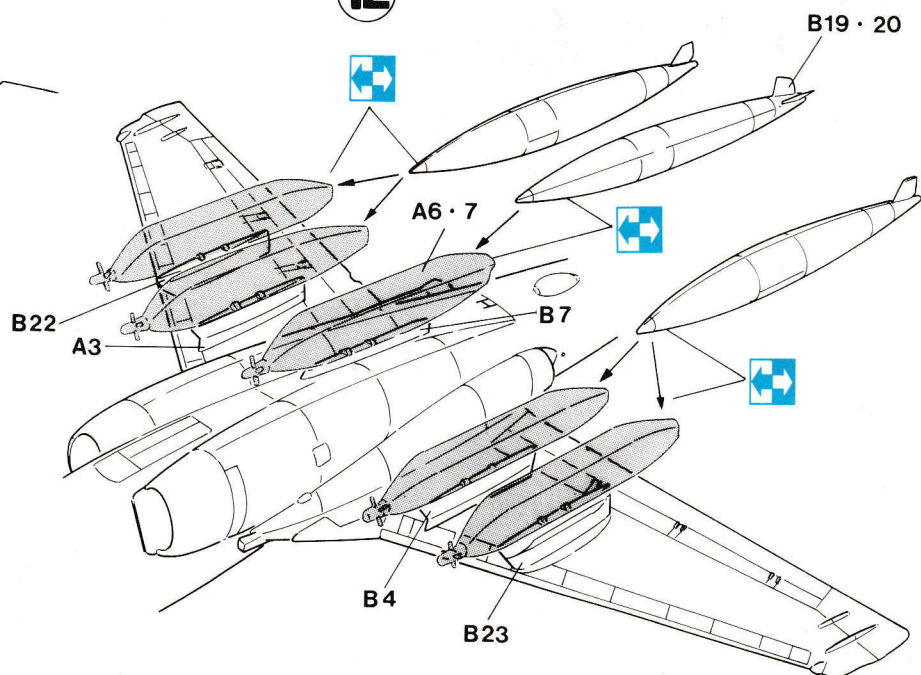
BLACK	SCHWARZ	NOIR	NERO	黒色	H 77	タイヤブラック	TIRE BLACK	REIFENSCHWARZ	NOIR DE PNEU
RED	ROT	ROUGE	ROSSO	紅色	H 90	47 クリアレッド	CLEAR RED	ROT,REIN	ROUGE CLAIR
YELLOW	GELB	JAUNE	GIALLO	黄色	H 93	50 クリアブルー	CLEAR BLUE	BLAU,REIN	BLEU CLAIR
SILVER	SILBER	ARGENT	ARGENTO	銀色	H 95	101 スモークグレー	SMOKE GRAY	RAUCHGRAU	GRIS FUMEE
FLAT BLACK	MATTSCHWARZ	NOIR MAT	NERO OPACO	啞黒色	H 315	316 グレー FS16440	LIGHT GRAY	HELLGRAU	GRIS CLAIR
STEEL	STAHL	ACIER	ACCIAIO	黒鐵色	H 316	316 ホワイト FS17875	WHITE	WEISS	BLANC
AIRCRAFT GRAY	FLUGZEUG GRAU	GRIS AVION	GRIGIO AVIAZIONE	飛機灰色	H 43	100 ワインレッド	WINE RED	WEINROT	ROUGE VIN
MIDDLE STONE	STEINGRAU,MITTEL	PIERRE MOYEN	MEDIA BRUNITURA	中石色	H 318	318 レドーム	RADOME	RADOME	RADOME
SKY	HIMMEL	CIEL	VERDE UOVO DI ANITRA	鴨蛋綠色	H 328	328 ブルー FS15050	BLUE	BLAU	BLEU
BURUNT IRON	GEBR,EISEN	FER BRULÉ	FERRO BRUCIATO	燒鐵色					



11



12

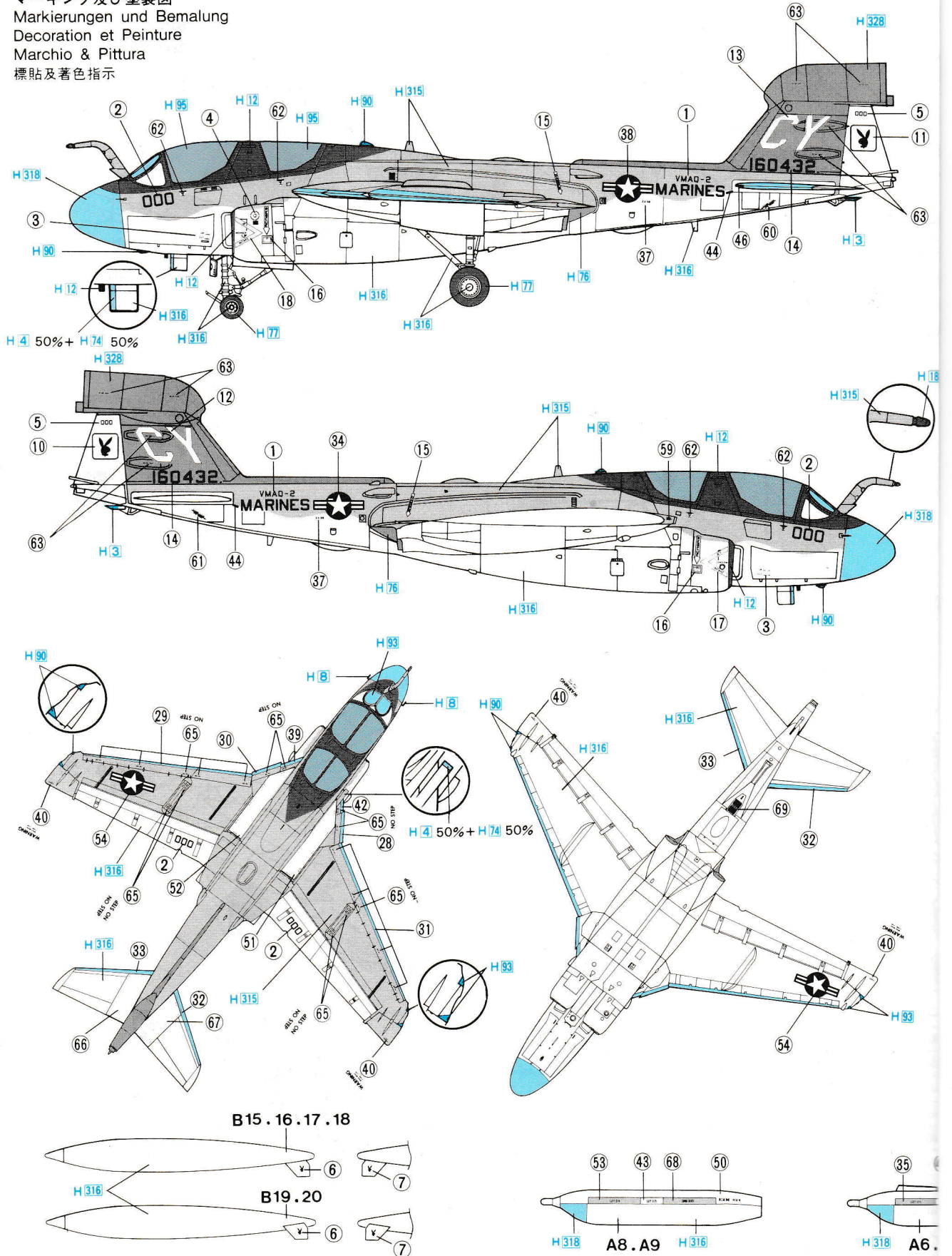


RO PNEUMATICO	胎黑色
ROSSO CHIARO	透明紅色
BLU CHIARO	透明藍色
GRIGIO FUMO	煙灰色
GRIGIO CHIARO	淺灰色
BIANCO	白色
ROSSO VINO	酒紅色
VERDE ADOME	忌廉黃色
BLU	藍色

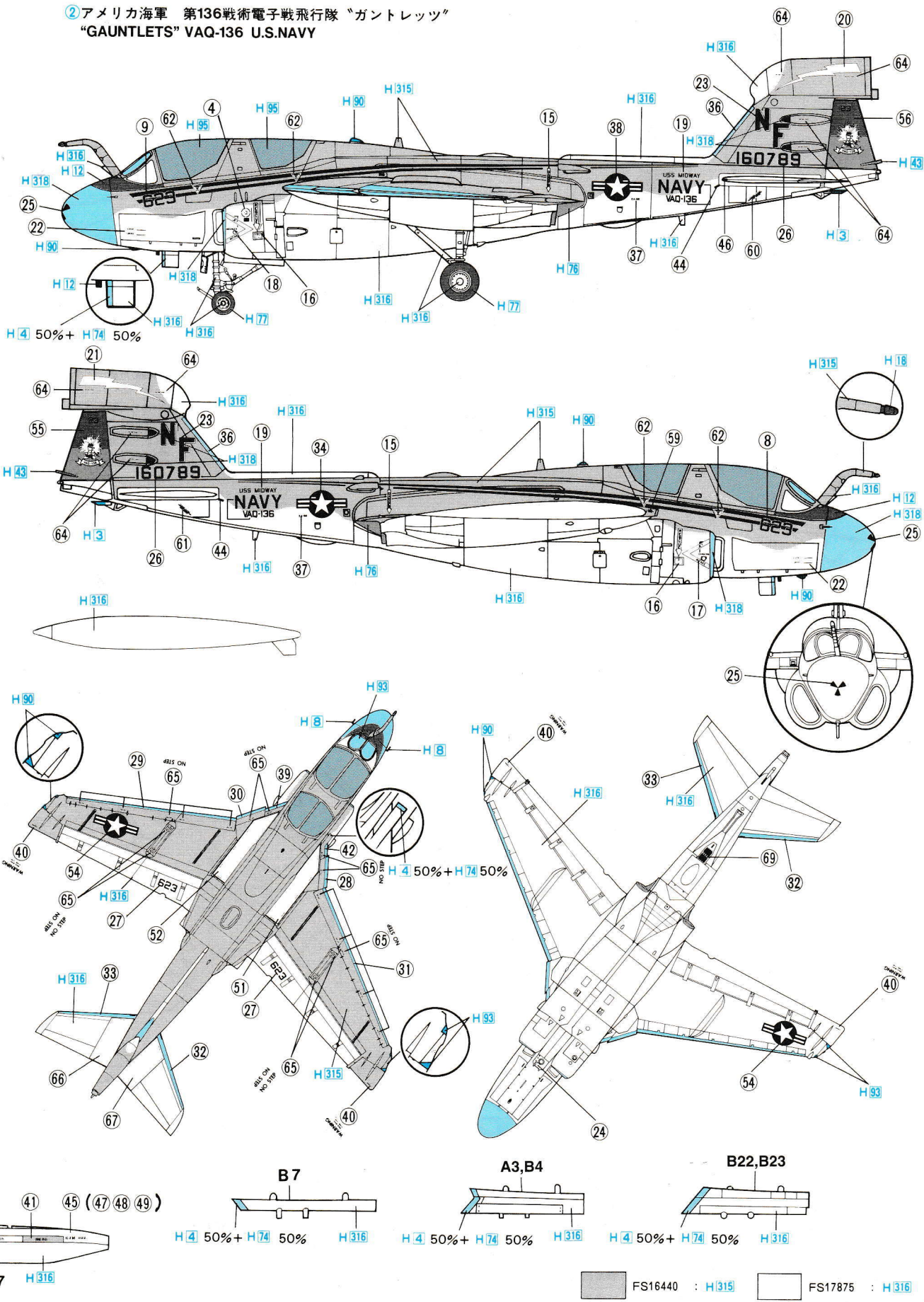
Marking & Painting

① アメリカ海兵隊 第2戦術電子戦飛行隊 "プレイボーイズ"
"PLAY BOYS" VMAQ-2 U.S.MARINES

マーキング及び塗装図
Markierungen und Bemalung
Décoration et Peinture
Marchio & Pittura
標貼及着色指示



② アメリカ海軍 第136戦術電子戦飛行隊 "ガントレッツ"
 "GAUNTLETS" VAQ-136 U.S.NAVY



FS16440 : H 315 FS17875 : H 316