

# Heller

1/2'

pièces

## MESSERSCHMITT 262B-1a/U1

### Historique

Appareil, équipé d'un radar Lichtenstein, fut comme chasseur de nuit, et dérivait initialement du célèbre Me 262 A. C'est à partir du mouillage école, équipé du radar de "Traz" ainsi que de deux réservoirs supplémentaires, que naquit le 262 B-1a/U1. Toutefois, il fut conçu dans les premiers mois de la guerre, et l'Allemagne ordonna prioritairement soit donnée aux intercepteurs du type "De ce fait, à la capitulation du IIIème Reich le 8 mai 1945, quelques modèles seulement assureurs de nuit Me 262 B-1a/U1 tombèrent in- aux mains des Alliés.

### Caractéristiques

Moteurs: Deux turboréacteurs Junkers Jumo  
 Performances: Vitesse maxi: 870Km/h à 6000m  
 Dimensions: Envergure: Longueur: 12,48 m. 10,60 m.  
 Hauteur: 2 canons de 30mm

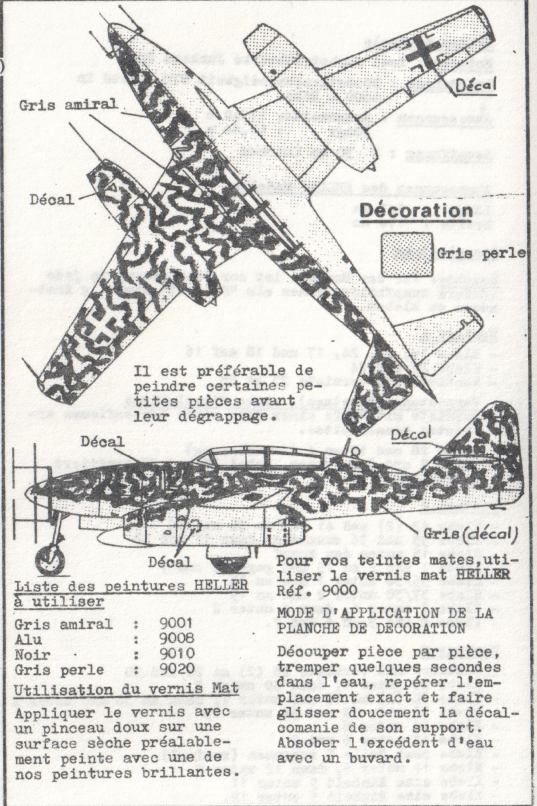
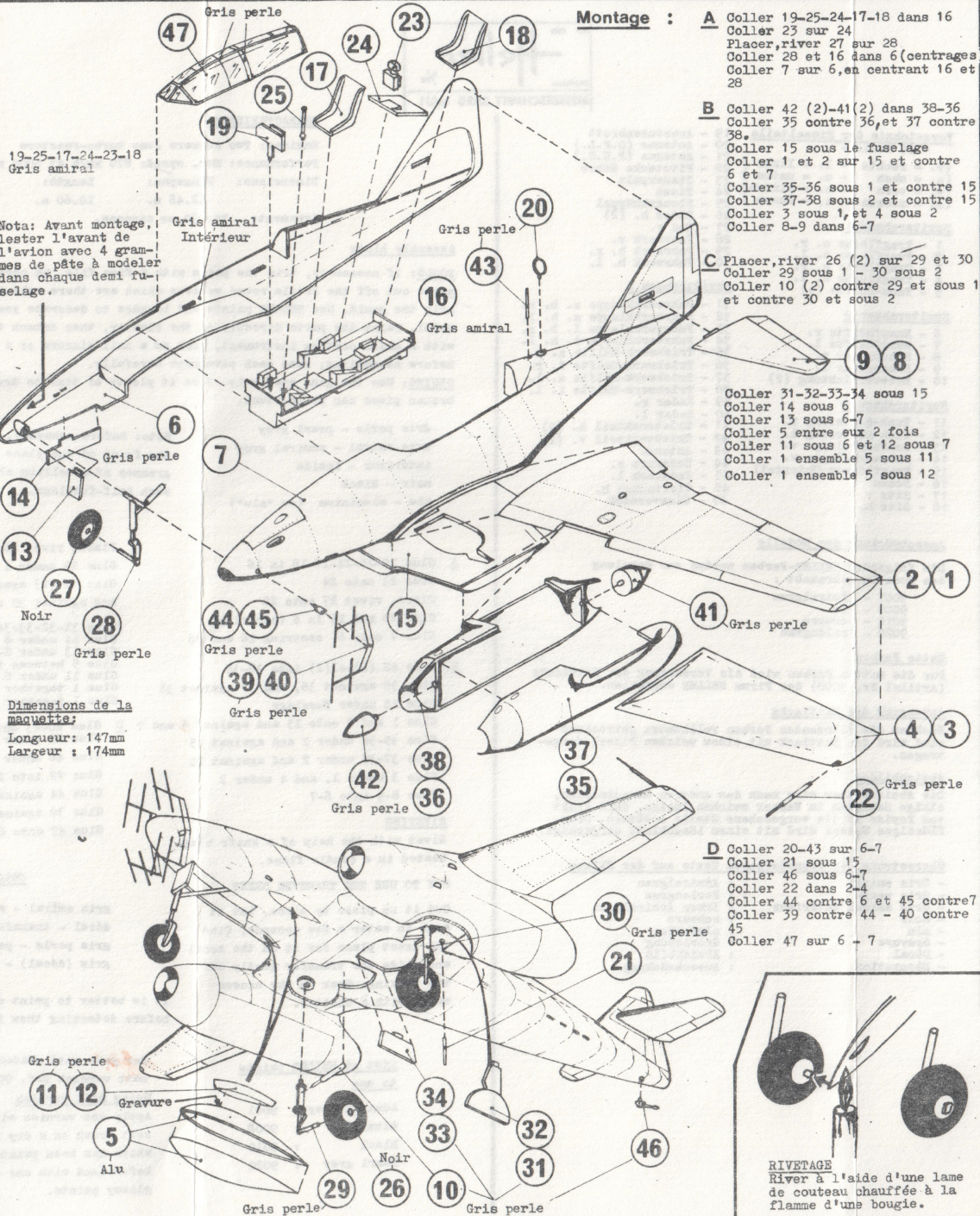
### Conseils de montage

**Préparation:** Si nécessaire, ébarber les pièces à l'aide d'une lime fine. Éliminer sur certaines pièces les petites pastilles rondes qui ont pour but de faciliter le moulage. Utiliser la peinture et les décors HELLER, pour la décoration de votre modèle. Peindre les pièces directement sur la grappe. Dégraisser celles-ci à l'aide d'une pince à linge, type pince à ongle ou un stylet.

**Assemblage:** montage lire attentivement chaque paragraphe. Utiliser la colle avec parcimonie. Laisser sécher le longement. Une pièce cassée peut-être remplacée.

### Nomenclature

pps 1	21	Antenne F.U.G
Aile sup. D.	22	Tube pitot
Aile sup. G.	23	Pupitre
Aile inf. D.	24	Table
Aile inf. G.	25	Manche à balai
réservoir (4)	26	Roues AR (2)
	27	Roue AV
	28	Jambe AV
pps 2	29	Jambe AR D.
fuselage D.	30	Jambe AR G.
fuselage G.		
Empennage D.		
Empennage G.		
Verrins (2)		
pps 3		
Support réservoir D.		
Support réservoir G.		
Volet AV		
Trappe AV		
Dessous aile		
Plancher		
Siège AV		
Siège AR		
Plaque de bord		
Antenne D.F.L.		
	46	Patin AR
	47	Verrière



### nige Merkmale

oren : Zwei Turbotriebwerke Junkers Jumo

stungen : Höchstgeschwindigkeit 870 km/std in  
6000 m Höhe

messungen : Spannweite 12,48 m  
Länge : 10,60 m

Waffnung : 2 30 mm Kanonen

### messungen des HELLER-Modells

änge : 147 mm  
breite : 174 mm

### Anleitung

achte: Vor der Montage ist zur Beschwerung in jede  
dere Rumpfhälfte innen als "Ballast" etwa 4 g Kunst-  
see zu kleben.

### stape A

Lebe 19, 25, 24, 17 und 18 auf 16

Lebe 23 auf 24

Montiere und verniete 27 an 28

Vernietung (rivetage), siehe Einzelkisse

verniete mit Hilfe einer über einer Kerzenflamme er-  
hitzten Messerspitze.

Lebe 28 und 16 an 6 (Zentrierung)

Lebe 7 und 6 zusammen, dabei 16 und 28 zentriert  
ausrichten.

### stape B

Lebe 42 (2) und 41 (2) an 36 und 36

Lebe 35 und 36 zusammen, dann 37 und 38

Lebe 15 unter den Rumpf

Lebe 1 und 2 an 15 und gegen 6 und 7

Lebe 35/36 unter 1 und an 15

Lebe 37/38 unter 2 und an 15

Lebe 5 unter 1, dann 4 unter 2

Lebe 8 und 9 an 6 und 7.

### stape C

Montiere und verniete 26 (2) an 29 und 30

Lebe 29 unter 1, dann 30 unter 2

Lebe 10 (2) an 29 und unter 1, dann an 30 und unter 2

Lebe 31, 32, 33 und 34 unter 15

Lebe 14 unter 6

Lebe 13 unter 6 und 7

Lebe zwei Teile 5 zusammen (zweimal)

Lebe 11 unter 6, dann 12 unter 7

Lebe eine Einheit 5 unter 11

Lebe eine Einheit 5 unter 12.

### stape D

Lebe 20 und 43 auf 6/7

Lebe 21 unter 15

Lebe 46 unter 6/7

Lebe 22 an 2/4

Lebe 44 an 6, dann 45 an 7

Lebe 39 an 41, dann 40 an 45

Lebe 47 auf 6/7.

### stape-Hinweise

ksung: Falls nötig die Einzelteile mit einer feinen  
le entgraten. Die kleinen runden Pastillen, welche  
gleichmäßige Fällung der Spritzkanäle erleichtern,  
zu entfernen. Zur Ausschmückung des Modells wer-  
den die Farben und Pinsel der Firma HELLER empfohlen.  
Einzelteile werden oft vorteilhafterweise an Spritz-  
rahmen bemalt, dann mit Hilfe eines Nagelwicks  
an einem spitzen Messer vom Spritzrahmen trennen.

der Montage aufmerksam die Anweisungen lesen!

n: Den Leim nur sparsam einsetzen. Zusammen-  
gelebte Teile lange trocken lassen. Zerbrochene Teile  
wieder zusammengeleimt werden.



### Verzeichnis der Einzelteile

19 - Armaturenbrett	19 - Armaturenbrett
20 - Antenne (D.F.L.)	20 - Antenne (D.F.L.)
21 - Antenne (F.U.G.)	21 - Antenne (F.U.G.)
22 - Pitotische Röhre	22 - Pitotische Röhre
23 - Steuerpult	23 - Steuerpult
24 - Tisch	24 - Tisch
25 - Steuerknüppel	25 - Steuerknüppel
26 - Räder h. (2)	26 - Räder h. (2)
27 - Rad v.	27 - Rad v.
28 - Fahrwerk v.	28 - Fahrwerk v.
29 - Fahrwerk h. r.	29 - Fahrwerk h. r.
30 - Fahrwerk h. l.	30 - Fahrwerk h. l.

### Spritzrahmen 1

1 - Tragfläche O. r.
2 - Tragfläche O. l.
3 - Tragfläche u. r.
4 - Tragfläche u. l.
5 - Tank-Hälfte (4)

### Spritzrahmen 2

6 - Rumpfhälfte r.
7 - Rumpfhälfte l.
8 - Höhenruder r.
9 - Höhenruder l.
10 - Hebevorrichtung (2)

### Spritzrahmen 3

11 - Tank-Halterung r.
12 - Tank-Halterung l.
13 - Landungsklappe v.
14 - Fahrwerkklappe v.
15 - Tragflächen-Unterteil
16 - Boden
17 - Sitz v.
18 - Sitz h.

### Ausschmückung des Modells

Die folgenden HELLER-Farben werden zur Bemalung  
des Modells gebraucht :

9001 - Admiralgrau
9008 - Alu
9010 - Schwarz
9020 - Perlengrau

### Matte Farben

Für die matten Farben wird die Verwendung des Mattlacks  
(Artikel Nr. 9000) der Firma HELLER empfohlen.

### Anwendung des Mattlacks

Nachdem die glänzenden Farben vollkommen getrocknet  
sind wird der Mattlack mit einem weichen Pinsel aufge-  
tragen.

### Absiehbilder

Die Absiehbilder eins nach dem anderen ausschneiden,  
einige Sekunden in Wasser weichen lassen, dann sacht  
vom Papier an die vorgesehene Stelle schieben. Über-  
flüssiges Wasser wird mit einem Löffelblatt aufgesaugt.

### Übersetzung der französischen Texte auf der Skizze

- Gris amiral	: Admiralgrau
- Gris perle	: Perlengrau
- Gris amiral intérieur	: Innen Admiralgrau
- noir	: schwarz
- alu	: alufarben
- Gravure	: Gravierung
- Décal	: Absiehbild
- Décoration	: Ausschmückung

### CHARACTERISTICS

Engines: Two Junkers Jumo turbo-reactors

Performance: Max. speed: 870 km/h at 6000 metres.

Dimensions: Wingspan: 12.48 m. Length: 10.60 m.

Armament: Two 30 mm cannons.

### Assembly hints

TOOLS: If necessary, trim the parts with a fine file. On certain  
parts cut off the little round washers which are there only to  
help the mould. Use HELLER paints and brushes to decorate your  
model. Paint the parts directly on the cluster, then detach them  
with a small cutting instrument, such as a nail pinners or a styllet.  
Before assembling, read each paragraph carefully.

GLUING: Use the glue sparingly. Give it plenty of time to dry. A  
broken piece can be re-stuck.

gris perle - pearl grey
gris amiral - admiral grey
intérieur - inside
noir - black
alu - aluminium (ou "alu")

Note: Before assembly, weight  
the front of the plane with 4  
grammes of modelling clay in  
each half-fuselage.

A Glue 19-25-24-17-18 in 16  
Glue 23 onto 24  
Place, rivet 27 onto 28  
Glue 28 and 16 in 6 (centring)  
Glue 7 onto 6, centring 16 and 28

B Glue 42 (2)-41(2) into 38-36  
Glue 35 against 36, and 37 against 38  
Glue 15 under fuselage  
Glue 1 and 2 onto 15 and against 6 and 7  
Glue 35-36 under 1 and against 15  
Glue 37-38 under 2 and against 15  
Glue 3 under 1, and 4 under 2  
Glue 8-9 into 6-7

### RIVETING

Rivet with the help of a knife blade  
heated in a candle flame.

### HOW TO USE THE TRANSFER SHEET

Cut it up piece by piece, let it  
soak in water a few seconds, find  
the exact place for it on the model  
and slide the transfer gently off  
its backing. Soak up the excess  
water with a blotter.

C Place, rivet 26 (2) onto 29 and 30  
Glue 29 under 1 - 30 under 2  
Glue 10 (2) against 29 and under 1  
and against 30 and under 2

Glue 31-32-33-34 under 15  
Glue 14 under 6  
Glue 13 under 6-7  
Glue 5 between them twice  
Glue 11 under 6 and 12 under 7  
Glue 1 together 5 under 11  
Glue 1 together 5 under 12

D Glue 20-43 onto 6-7  
Glue 21 under 15

Glue 46 under 6-7  
Glue 22 into 2-4  
Glue 44 against 6 and 45 against 7  
Glue 39 against 44 - 40 against 45  
Glue 47 onto 6 - 7

### COLOUR SCHEME

gris amiral - admiral grey
décal - transfer
gris perle - pearl grey
gris (décal) - grey (transfer)

It is better to paint certain little parts  
before detaching them from the cluster.

### List of HELLER paints to use

Admiral grey : 9001
Aluminium : 9008
Black : 9010
Pearl grey : 9020

For your matt shades, use HELLER  
matt varnish Ref. 9000.

### Using matt varnish

Apply the varnish with a  
soft brush on a dry surface,  
which has been painted  
beforehand with one of our  
glossy paints.

### Names of parts

#### Cluster 1

1 Upper wing right
2 Upper wing left
3 Lower wing R.
4 Lower wing L.
5 Half tank (4)

#### Cluster 2

6 Half fuselage R.
7 Half fuselage L.
8 Tail wing R.
9 Tail wing L.
10 Jacks (2)

#### Cluster 3

11 Tank holder R.
12 Tank holder L.
13 Forward flap
14 Forward hatch
15 Under wing
16 Flooring
17 Forward seat
18 Rear seat
19 Instrument board
20 Aerial
21 Aerial
22 Pitot tube
23 Control desk
24 Table
25 Control attack
26 Rear wheels (2)
27 Front wheel
28 Forward strut
29 Rear strut R.
30 Rear strut L.

#### Cluster 4

31 Outside hatch rear R.
32 Outside hatch rear L.
33 Inside hatch rear R.
34 Inside hatch rear L.
35 Half jet engine outside R.
36 Half jet inside R.
37 Half jet outside L.
38 Half jet inside L.
39 Radar R.
40 Radar L.
41 Rear jet element (2)
42 Forward jet element (2)
43 Aerial
44 Radar arm R.
45 Radar arm L.
46 Rear skid
47 Canopy