

# M3

The United States Army's requirement to develop a mechanized infantry/cavalry vehicle with a "fight from within" concept, began in the early 1960s, which led to a short lived program known as the MICV-65 (Mechanized Infantry Combat Vehicle). (MICV). After other budget priorities had been satisfied, the U.S. Army again asked its defense community industries to bid on a new MICV and the FMC Corporation of San Jose, California won the bidding competition in November 1972. In 1972 the Army changed the direction of the program to an even more formidable Infantry Fighting Vehicle (IFV), that would have the capability of keeping pace with the new M1 Abrams main battle tank. Around this Combined Arms Team revised battle tactics have been established to oppose anticipated threats. In October 1981 the M2 and M3 vehicles were dubbed the Bradley Fighting Vehicles (after General Omar Bradley), and the vehicles are now in Europe and in Continental U.S. units.

It was recognized by armor tacticians that a greater capability for mounted combat was needed for combined arms teams than presently available with the famous M113 Armored Personnel Carrier (APC). Although an excellent vehicle, the APC was not designed to execute extensive mounted combat, nor could it match the performance of the new main battle tank. The M2/3 Bradleys have power train and suspension systems that provide mobility and agility comparable to the Abrams tank. The Bradley has protec-

tion from 14.5mm weapons mounted on many of the potential threat's infantry combat vehicles, allowing it freedom of movement when opposing the enemy. The primary weapon of the Bradley is a stabilized 25mm cannon mounted in a two man turret which can destroy unarmored ground targets out to 2,500 meters, and the fire control system allows accurate fire even when moving over rough terrain under day or night conditions. The M2/3 also incorporates a TOW antitank missile launcher, providing a capability to



1/35 MILITARY MINIATURE SERIES

# BRADLEY CFV

destroy tanks out to a range of 3,700 meters. Vision blocks, and periscopes allow the crew and cavalry squads to continuously observe the surrounding environment. From the exterior, the M3 Bradley cavalry fighting vehicle (CFV) is identical to the M2 except for minor modifications for crew size and equipment. It is configured for a five man scout team and does not include firing port weapons, and is employed in security and reconnaissance operations.

\* \* \*

Bereits anfangs der 60er Jahre verlangte die U.S. Army ein Fahrzeug für die Infantry/Cavalry und tatsächlich wurde für eine kurze Zeit der MICV-65 gebaut, MICV = Motorisiertes Infanterie Kampffahrzeug. Nachdem andere Prioritäten erfüllt waren, verlangte die U.S. Army vom Verteidigungsministerium, Mittel für ein neues MICV-Fahrzeug und tatsächlich bekam die FMC-Corporation in San Jose, Kalifornien den Auftrag im November 1972. Es sollte ein Fahrzeug gebaut werden, welches in der Verwendungsmöglichkeit mit dem neuen Abrams M1, Schritt halten konnte. Im Oktober 1981 wurden dann die M2 und M3 Kampf-

fahrzeuge in Bradley-Kampf-Fahrzeuge (nach dem General Omar Bradley) benannt und diese Fahrzeuge sind jetzt in Europa und auch auf dem amerikanischen Kontinent bei den U.S. Einheiten stationiert.

Es hatte sich gezeigt, dass die M113 gepanzerten Mannschaftswagen (APC) in der jetzigen Zeit zu schwach waren und den Leistungen der neuen Kampfwagen nichtwiderstehen konnten. Die M2/M3 Bradley's sind in Motorstärke und im Aufhängungssystem genau so beweglich wie die Abrams Panzer. Zum eigenen Schutz sind 25 mm Kanonen aufmontiert in einem Zweimann-Turm und die Panzerung kann 14,5 mm Granaten widerstehen. Unbefestigte Ziele in 2500 m Entfernung können zerstört werden und das Feuerleitungssystem erlaubt das Schiessen auch in Fahrt über rauhes Gelände bei Tag und Nachteinsatz. Die M2/M3 haben auch das TOW-Panzer-Abwehr-Raketen-System, welches feindliche Panzer bis zu 3700 m Entfernung zerstören kann. Die Mannschaft kann das Gelände rundum durch Periskope beobachten. Von aussen ist das M3 Bradley CFV Fahrzeug mit dem M2 identisch bis auf kleinere Verbesserung in der Mannschaftstärke und Bewaffnung.





Read before assembly.  
Erst lesen - dann bauen.

- ★ Study the instructions and photographs before commencing assembly.
- ★ You will need a sharp knife, a screwdriver, a file and a pair of pliers.
- ★ Use cement sparingly. Use only enough to make a good bond.
- ★ Apply cement to both parts to be joined.

★ Make sure to ventilate room, when you use cement and paints.

This mark denotes paint color, with color names and numbers for Tamiya Acrylic Paints and Tamiya Paint Markers. Page 8 has detailed painting instructions; however, some parts should be painted prior to model's completion, and these are called out during assembly.

★ Vor Beginn die Bauanleitung studieren und den Nummern nach die Elemente zusammenbauen.

★ Bauteile nicht vom Spritzling abbrechen, vorsichtig abschneiden oder abzwicken.

★ Teile vor Kleben zusammenhalten, auf genauen Sitz achten. Nicht zuviel Klebstoff verwenden. Kleine Teile hält man mit Pinzette fest.

★ Abziehbilder vorsichtig von der Unterlage im Wasser abschleiben, auf richtigen Sitz achten und gut trocknen lassen.

★ Der Bastelraum sollte bei Verwendung von Farben und Klebstoff gut gelüftet sein.

Dieses Zeichen zeigt die Farbe und Farbnummer der Tamiya Acrylfarben und Paint Marker.

**COLORS REQUIRED:**

**FOLGENDE FARBEN WERDEN BENÖTIGT:**

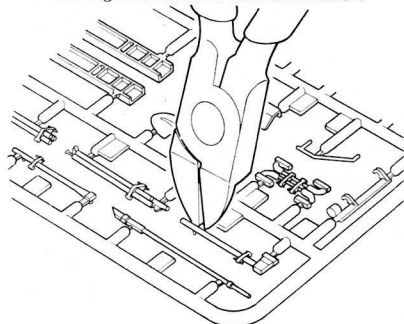
White.....	X2
Royal Blue.....	X3
Orange.....	X6
Red.....	X7
Gun Metal.....	X10
Semi Gloss Black.....	X18
Clear Blue.....	X23
Flat Black.....	XF1
Flat White.....	XF2
Flat Brown.....	XF10
Flat Flesh.....	XF15
Flat Aluminum.....	XF16
Khaki.....	XF49
Metallic Grey.....	XF56
Buff.....	XF57
Olive Green.....	XF58
Dark Green.....	XF61
Olive Drab.....	XF62
Red Brown.....	XF64

**CUTTING OFF PARTS**

**ABSCHNEIDEN EINZELNER TEILE**

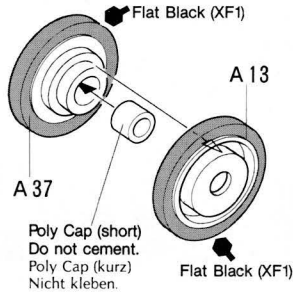
Do not break parts away from sprue, but remove them carefully with a cutting tool.

Bauteile nicht vom Spritzling abbrechen vorsichtig abschneiden oder abzwicken.

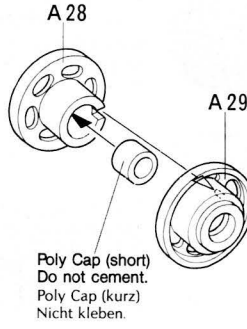


**1 Wheels Räder**

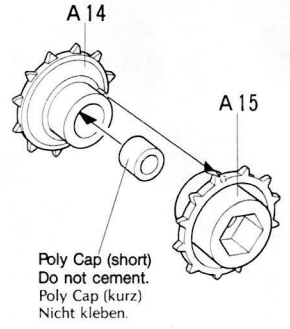
◀ Road Wheel ▶  
◀ Laufrad ▶  
Make 12 sets.  
2 Satz machen.



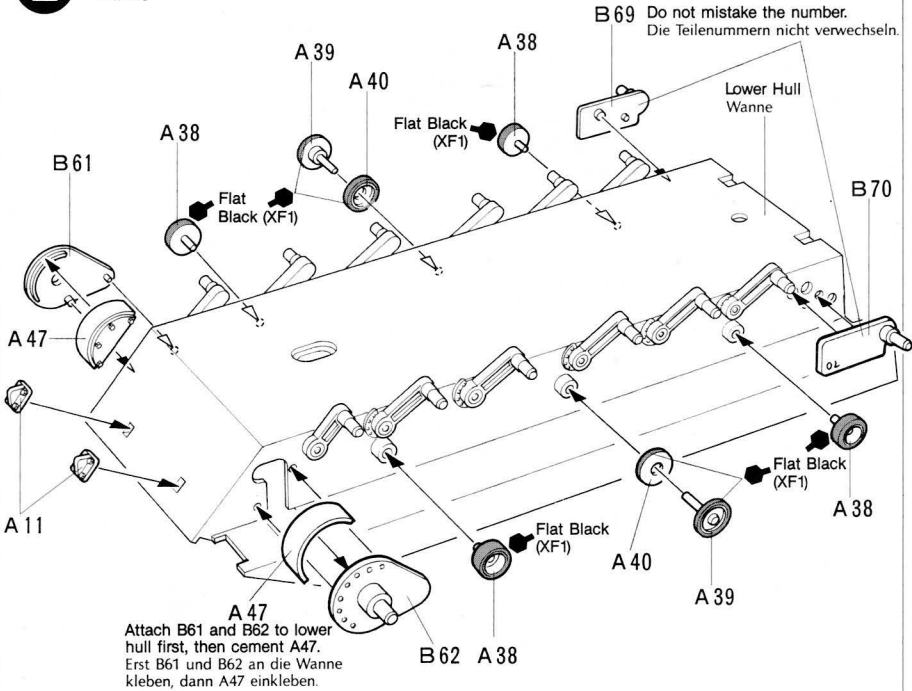
◀ Idler Wheel ▶  
◀ Spannrad ▶  
Make 2 sets.  
2 Satz machen.



◀ Drive Sprocket ▶  
◀ Kettentriebad ▶  
Make 2 sets.  
2 Satz machen.

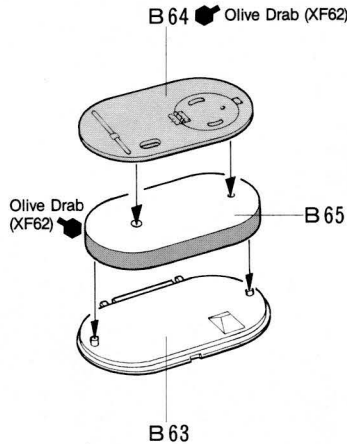


**2 Lower Hull Wanne**

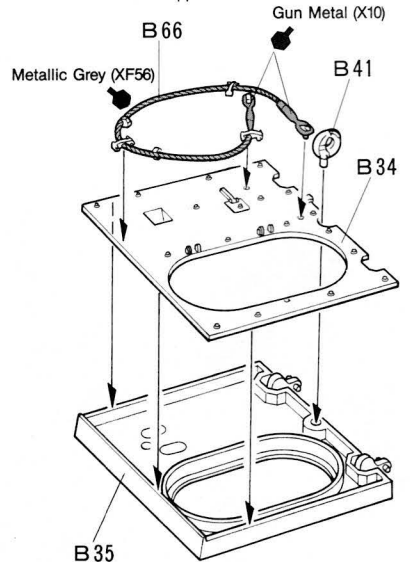


**3 Assembly of Rear Loading Ramp Zusammenbau der Heckklappe**

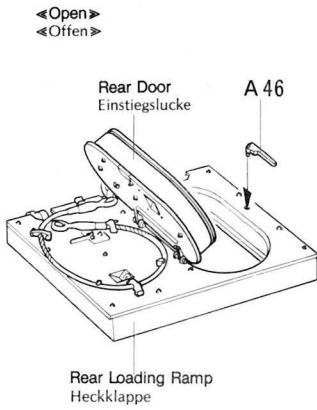
◀ Rear Door ▶  
◀ Einstiegslucke ▶



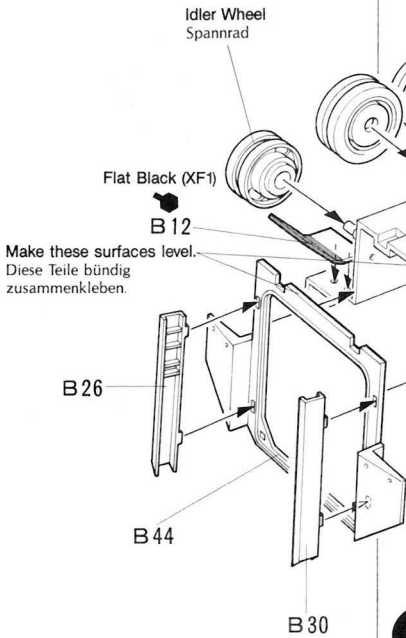
◀ Rear Loading Ramp ▶  
◀ Heckklappe ▶



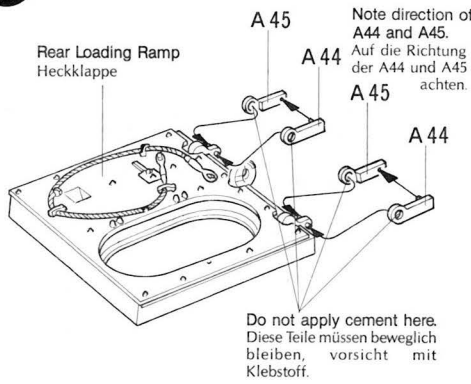
**4** «Rear Door»  
«Einstiegslucke»



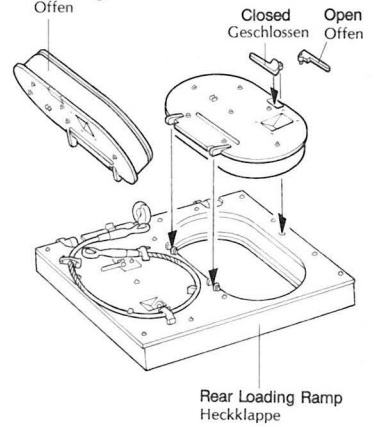
**5** «Attaching Wheels»  
«Einbau der Räder»



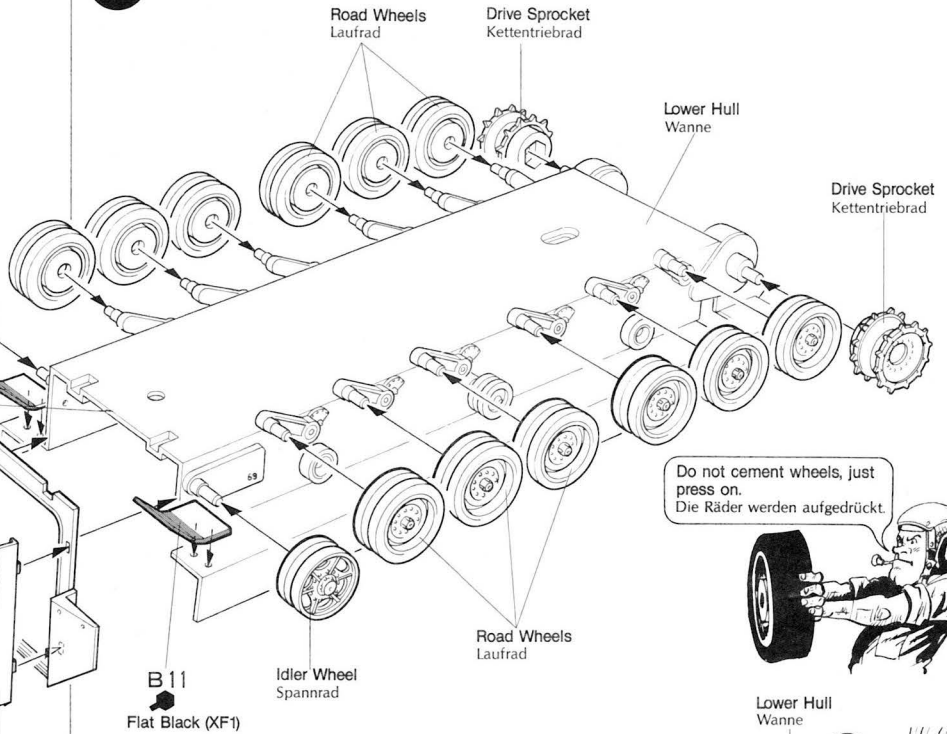
**4** Attaching Rear Door  
Zusammenbau der Heckklappe



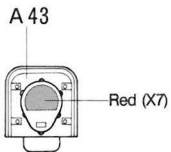
Rear Door: Choose either open or closed position. Einstiegslucke entweder offen oder geschlossen einbauen.



**5** Attaching Wheels  
Einbau der Räder



**6** «Painting of Stoplight»  
«Bemalung des Rücklichts»

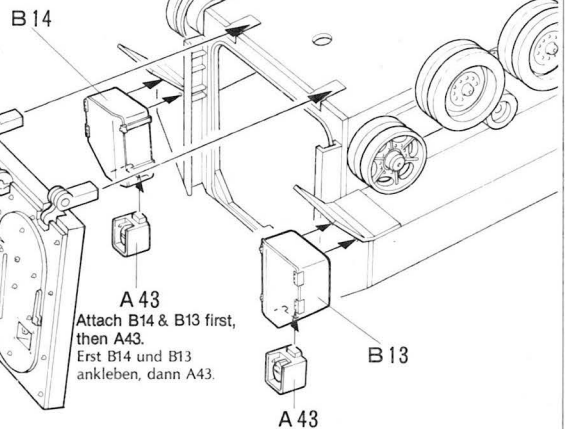


**6** Attaching Rear Loading Ramp  
Einbau der Heckklappe

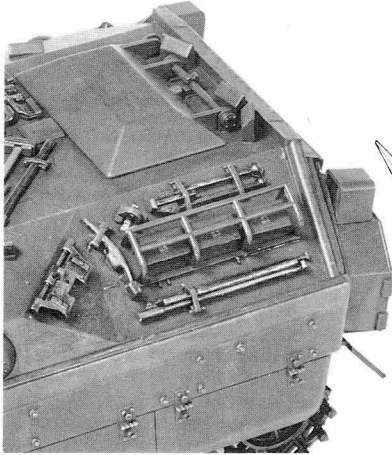


Do not move rear loading ramp until cement has set. Heckklappe nicht bewegen, solange Klebstoff nicht trocken.

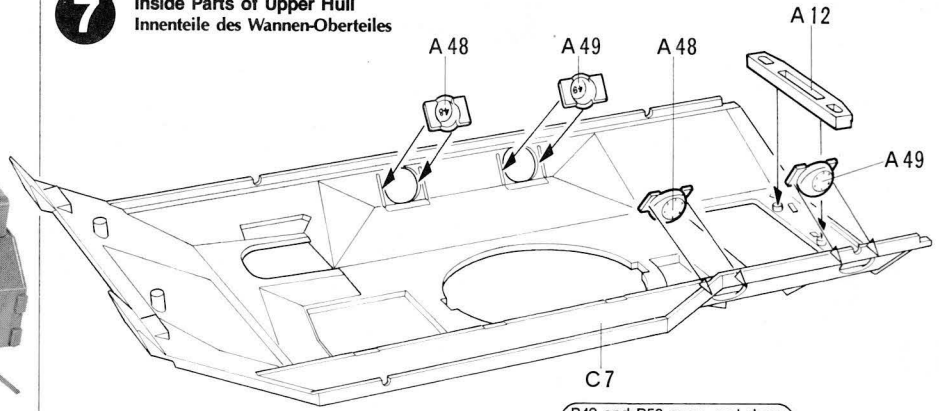
Rear Loading Ramp Heckklappe



**8** <<Upper Hull>>  
<<Panzer-Oberteil>>

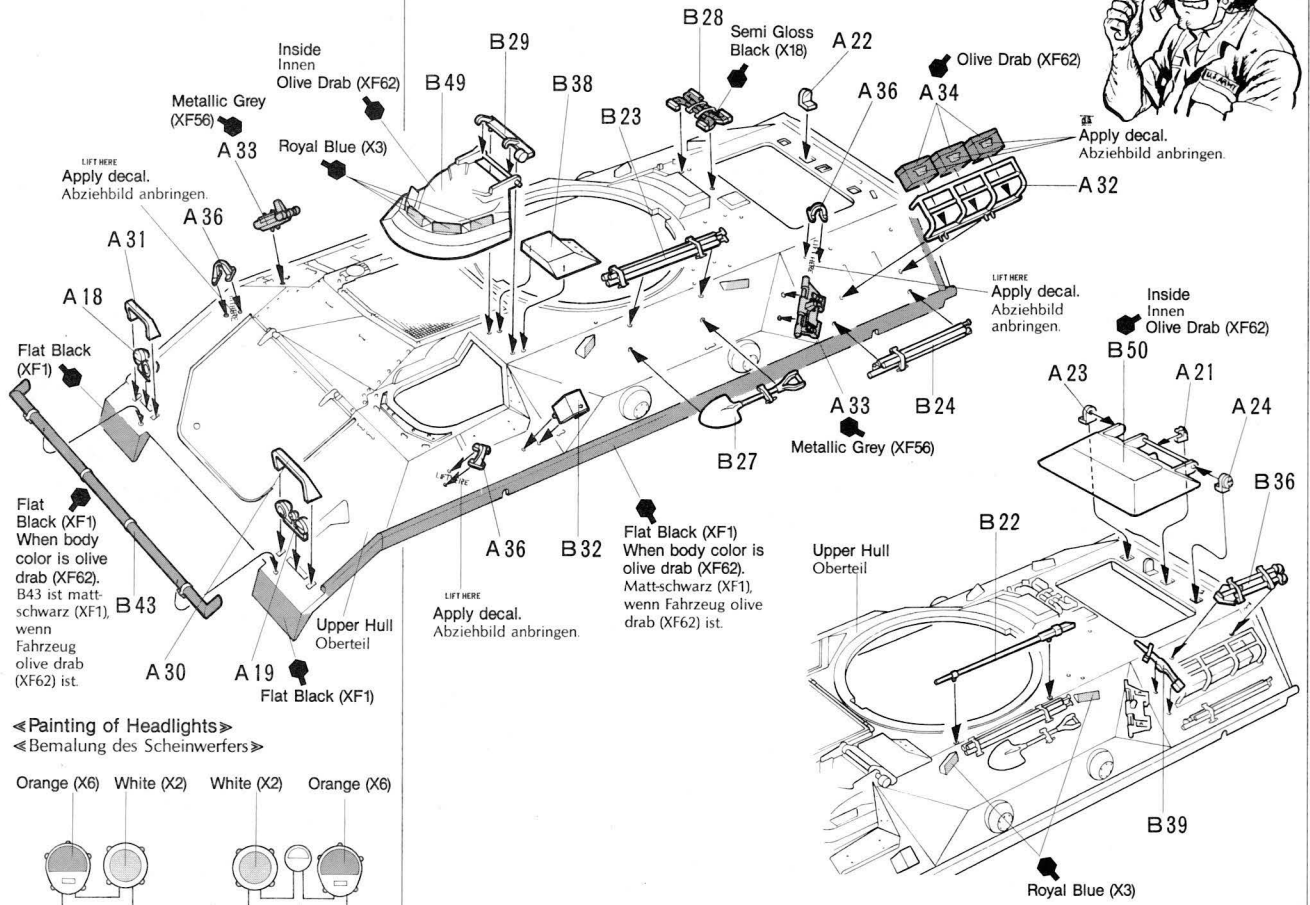


**7** Inside Parts of Upper Hull  
Innentteile des Wannen-Oberteiles



**8** Upper Hull Parts  
Oberteil - Aussenteile

B49 and B50 open and close.  
Do not apply cement.  
Die Teile B49 und B50 können  
offen oder geschlossen sein.  
Nicht festkleben.



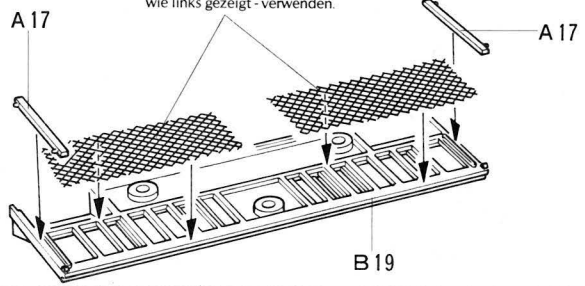
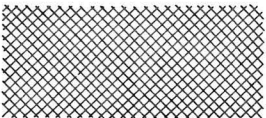
**9** Trim Vane  
Luftleinlass

Use mesh cut as shown at left.  
Drahtgitter - zugeschnitten wie links gezeigt - verwenden.

**9** <<Trimming of Mesh>>  
<<Drahtgitter>>

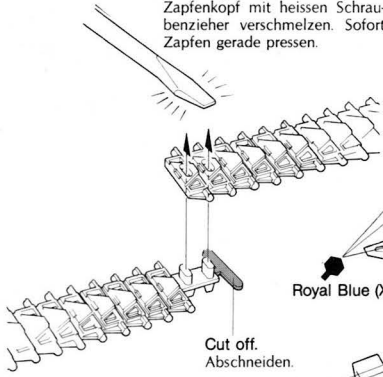
Cut mesh according to B19 as shown. Note mesh pattern.  
Gitter für B19 wie gezeigt schneiden, auf Muster achten.

(Full-sized)  
(Volle Größe)



**10** <<Track Construction>>  
<<Kettenmontage>>

Melt pin heads carefully with a heated screwdriver etc. Immediately press pin heads with your finger.  
Zapfenkopf mit heißen Schraubenzieher verschmelzen. Sofort Zapfen gerade pressen.

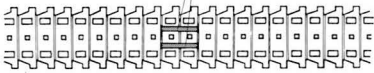


Cut off.  
Abschneiden.

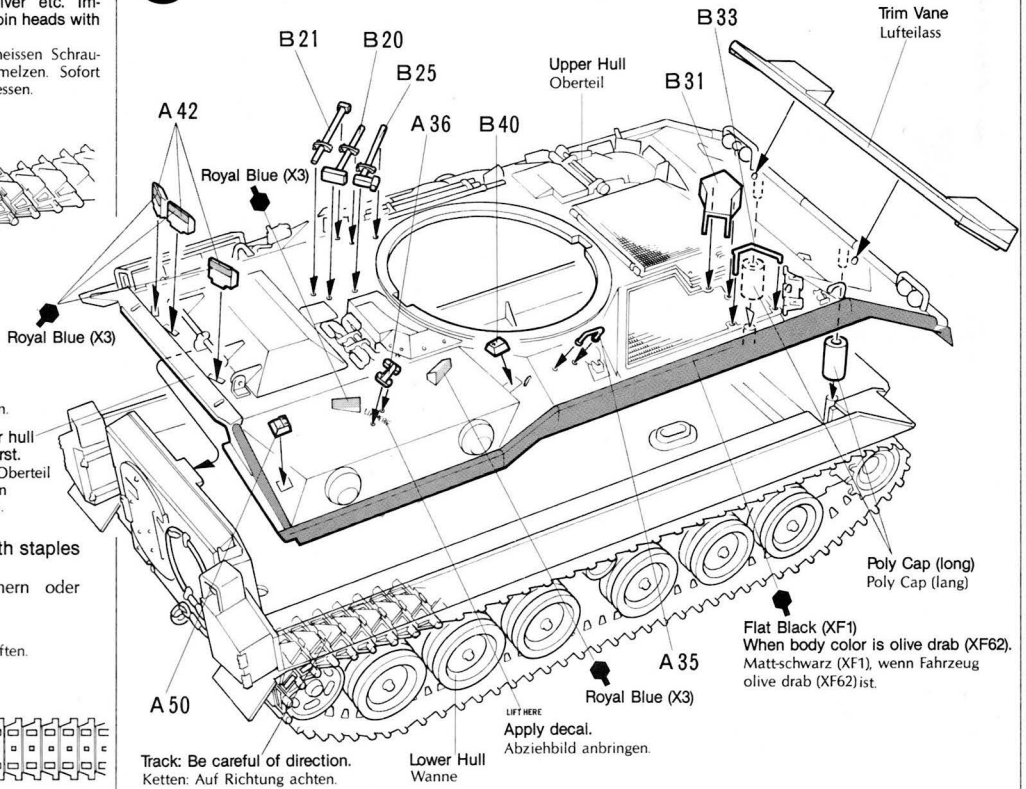
Fit upper hull to rear first.  
Wannen-Oberteil erst hinten einpassen.

If track is broken, strengthen with staples or thread.  
Bei Kettenbruch mit Heftklammern oder Draht flicken.

Staple here.  
Hier mit Draht heften.



**10** Attaching Upper Hull  
Einbau des Oberteils

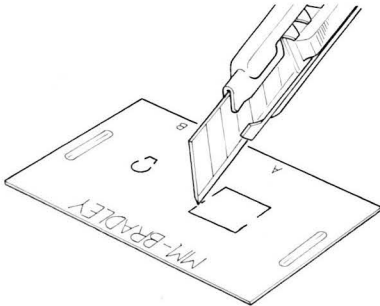


Track: Be careful of direction.  
Ketten: Auf Richtung achten.

Lower Hull  
Wanne

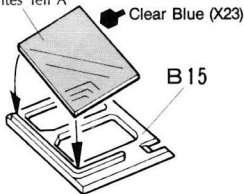
**11** <<Transparent Part>>  
<<Transparentes Teil>>

Cut out transparent part as shown.  
Transparentes Teil wie gezeigt ausschneiden.



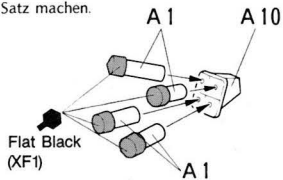
<<Range Finder>>  
<<Entfernungsmesser>>

Transparent Part A  
Transparentes Teil A

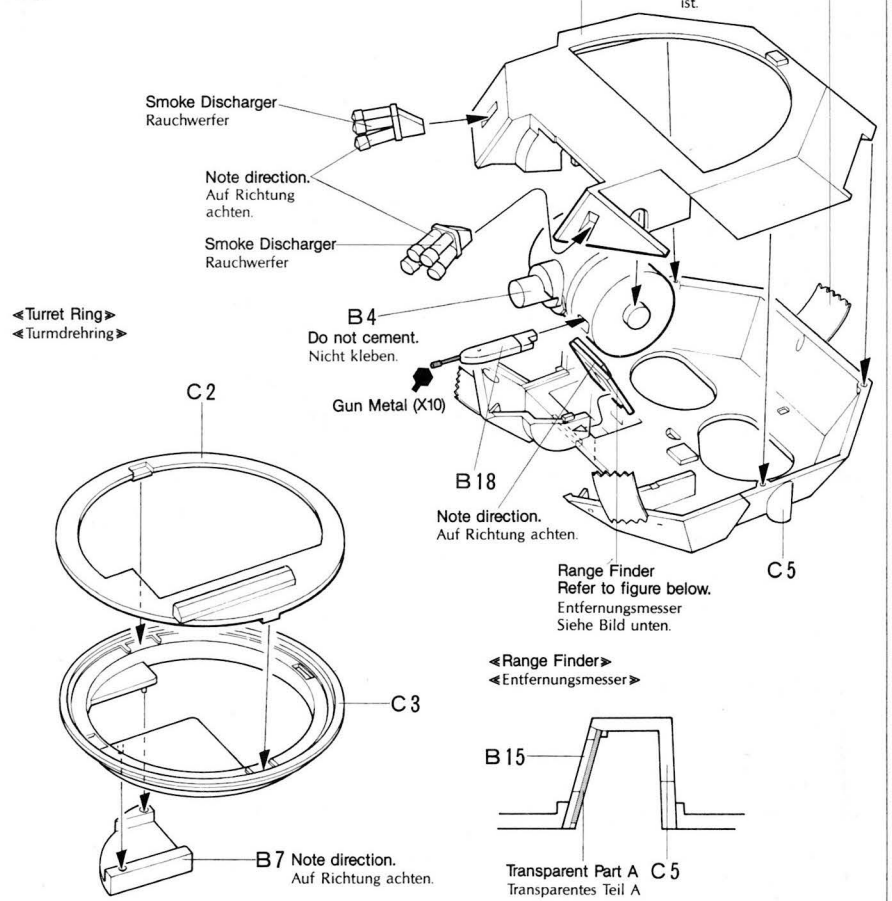


<<Smoke Discharger>>  
<<Rauchwerfer>>

Make 2 sets.  
2 Satz machen.

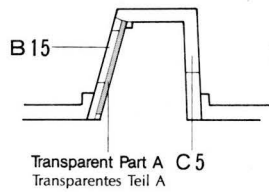


**11** Turret Construction  
Turmaufbau

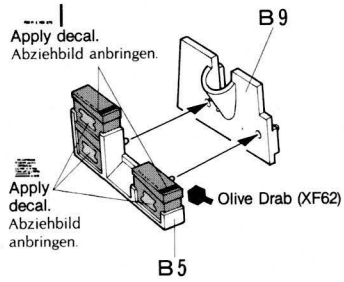


<<Turret Ring>>  
<<Turmdrehring>>

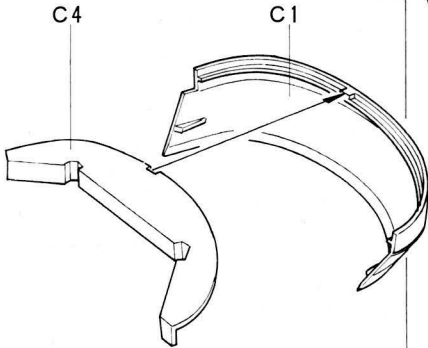
<<Range Finder>>  
<<Entfernungsmesser>>



**12** <<Side Plate>>  
<<Turm-Seitenbehälter>>

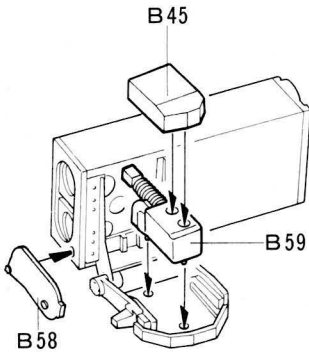


<<Turret Basket>>  
<<Turmschutz>>



**13** <<TOW Launcher>>  
<<TOW Raketenwerfer>>

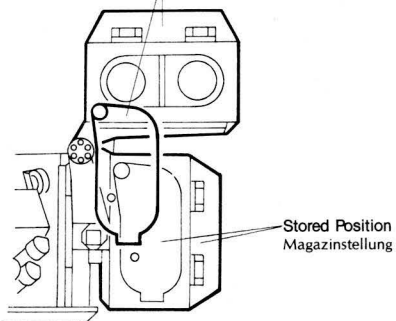
<<Firing Position>>  
<<Feuerstellung>>



B 58  
Refer to figure below.  
Siehe Bild unten.

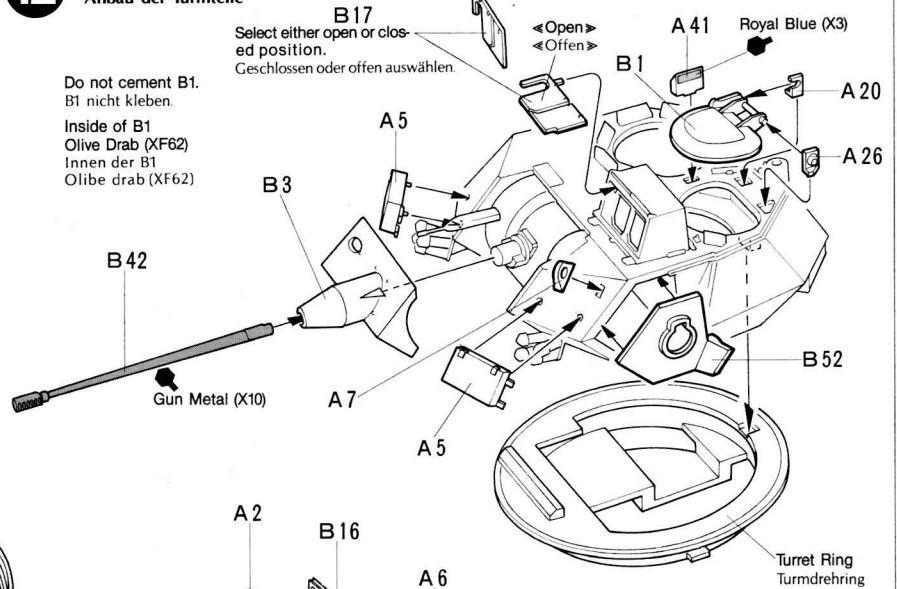
<<Firing and Stored Position>>  
<<Feuer und Magazininstellung>>

Firing Position  
Feuerstellung



**12** Attaching Turret Parts  
Anbau der Turmteile

Do not cement B1.  
B1 nicht kleben.  
Inside of B1  
Olive Drab (XF62)  
Innen der B1  
Olive drab (XF62)

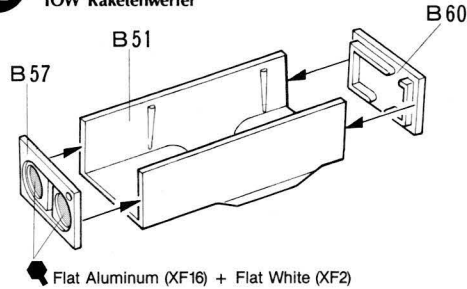


Hold turret basket with cellophane tape until cement has set.  
Turmschutz mit Tesa halten bis Klebstoff trocken.

Apply decal.  
Abziehbilder anbringen.

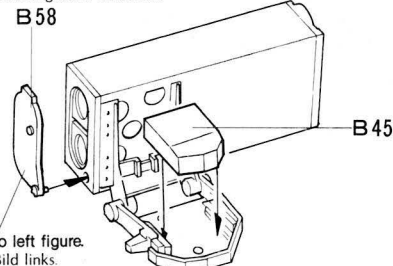
A 4 Apply decal on all three.  
Decals auf alle drei Kästen.  
Olive Drab (XF62)

**13** TOW Launcher  
TOW Raketenwerfer



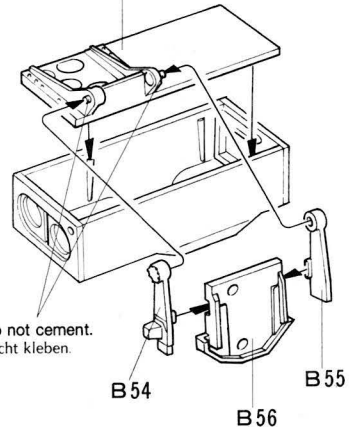
<<Stored Position>>  
<<Magazininstellung>>

Refer to left for firing position.  
Feuerstellung siehe Bild links.

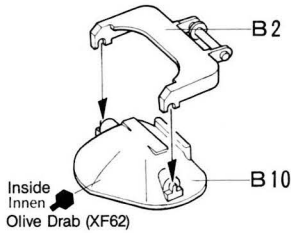


Refer to left figure.  
Siehe Bild links.

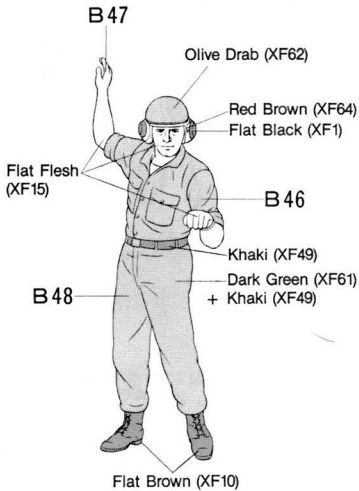
Do not cement.  
Nicht kleben.



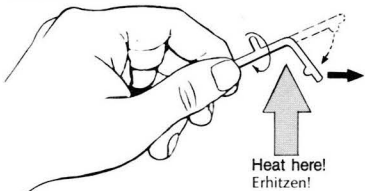
**14** <<Commander's Hatch>>  
<<Kommandantenluke>>



**15** <<Commander>>  
<<Kommandant>>



<<How to make antenna>>  
<<Antennenbau>>



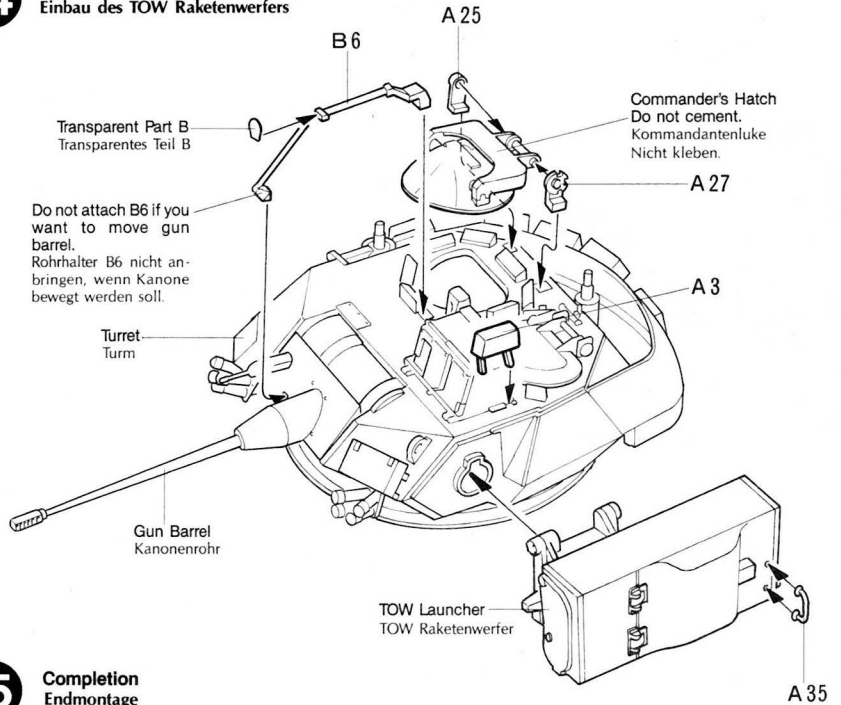
Heat a length of sprue. When melted a little, stop heating and stretch it. Allow about 5 seconds to cool and cut to 7cm.  
Ein Stück vom Spritzling erhitzen, wenn es etwas schmilzt, nicht mehr erhitzen und auseinander ziehen. 5 Sekunden abkühlen lassen und 7cm lang schneiden.

<<Unused Parts>>  
<<Nicht benötigte Teile>>

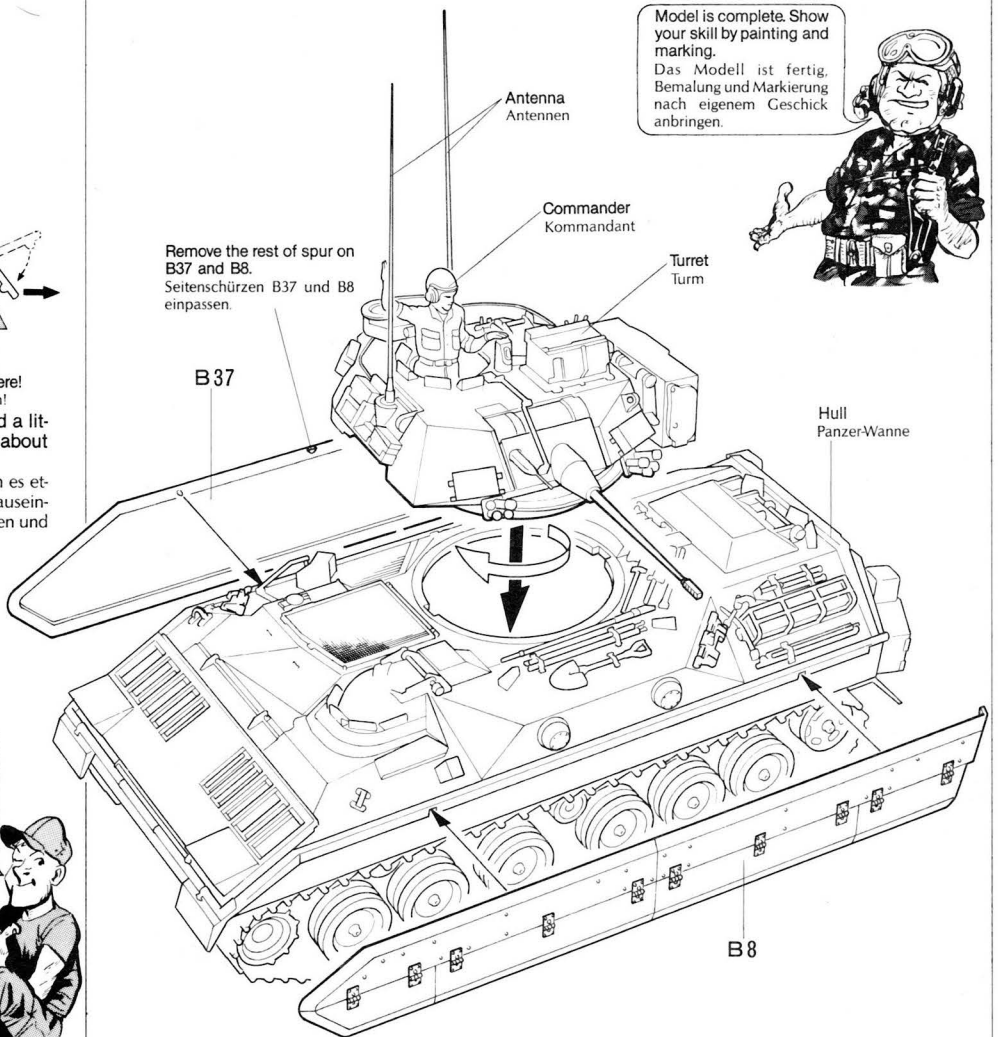
A2, A3, A4, A6, A7, A8, A12, A16, A18, A19, A20, A21, A22, A23, A24, A25, A26, A27, A30, A31, A32, A34, A41, A42, A46, A50 (each 1 pc.) B67, B68



**14** Attaching TOW Launcher  
Einbau des TOW Raketenwerfers



**15** Completion  
Endmontage





# PAINTING & APPLYING DECALS

**PAINTING OF THE M3 BRADLEY CFV**  
Both the U.S. Army and Marine Corps utilize 12 standard colors for their camouflage schemes as of 1984. During 1985 a new pattern and lesser colors will be utilized; however, the exact shades and pattern are not known at this time. Vehicles are supplied by the manufacturer in Olive Drab and are camouflaged by the user at a later date. M3 Bradley's now in Europe are in the overall OD scheme. Figure and detail painting is called out during construction and should be done at that time.

**DIE BEMALUNG DES M3 BRADLEY CFV**  
Die U.S. Army und das Marine Corps verwenden 12 Standard-Farben zur Tarnung ihrer Kampffahrzeuge. Ab 1985 wurden die Tarnflecken mit weniger Farbe aufgetragen. Genaue Schemen oder Flecken sind nicht bekannt und die Tarnung wird sich je nach Gelände richten. Die M3 Bradley werden vom Hersteller in Olive Drab ausgeliefert und erst später mit Tarnfarben versehen. Die Bemalung von Figuren und Details sind in der Bauanleitung angegeben und sollten je nach Step sofort gemacht werden.

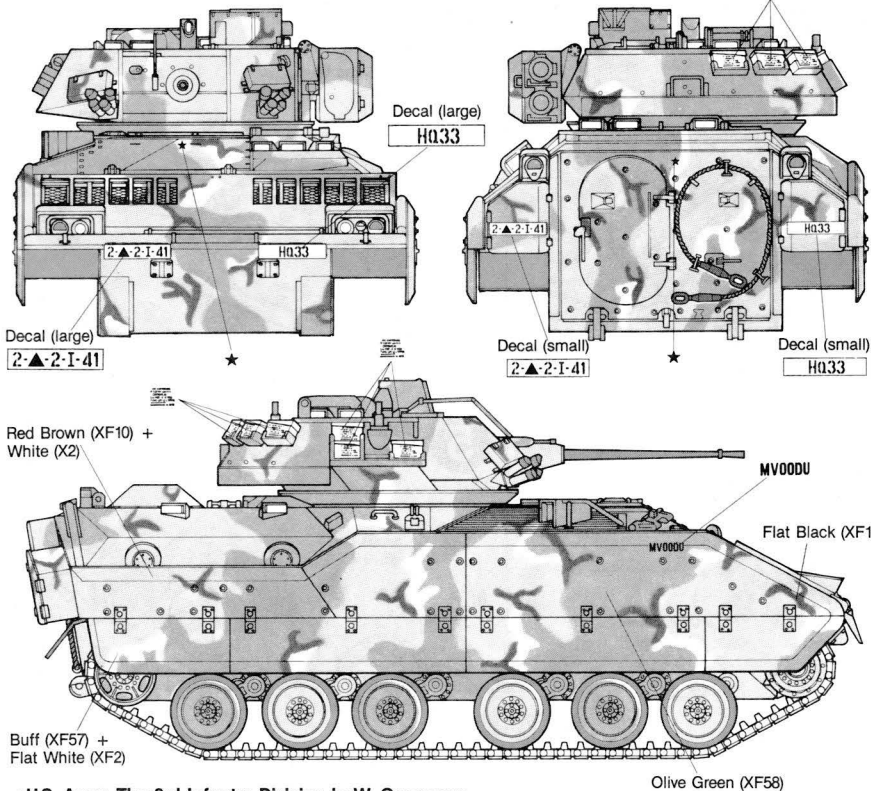
## DECAL APPLICATION

- (1) Remove all dust, dirt and adhesive smears with a wet cloth before applying any decals.
- (2) The decal to be applied should be removed beforehand from the decal sheet. Cut off translucent film along colored parts.
- (3) Dip the decal in tepid water for about 10 seconds and then remove it onto a clean cloth. Be careful of over immersion to avoid loss of decal's adhesive.
- (4) Hold the backing sheet edge and slide the decal onto the model.
- (5) Wet the decal with a little water on your finger so that it can be moved more easily into position.
- (6) Press the decal down gently with a clean soft cloth to remove air bubbles and until all excess water has been fully absorbed. When a decal has to be applied to a surface which is uneven or curved, press the decal down with a hot towel so that the decal will fit the contours perfectly. Cut off the excess transparent portion around each decal. The decal must then not be touched until dry.

## ABZIEHBILDER-DECALS

- (1) Staub, Schmutz und Klebstoffreste mit nassem Tuch entfernen.
- (2) Decals erst ausschneiden entlang den Linien.
- (3) Decals in Wasser legen, dann nach 10 Sekunden auf z. B. Handtuch legen und etwas abtrocknen lassen.
- (4) Decal an der Unterlage halten und Bild auf das Modell schieben.
- (5) Mit etwas Wasser auf dem Finger lässt sich das Decal noch etwas verschieben.
- (6) Decal mit etwas Stoff gut andrücken um die Luftblasen zu entfernen und das Wasser abzutrocknen. An unebenen Stellen kann man mit heissen Tuch das Decal besser andrücken. Transparente Überreste am Decal abschneiden. Decal nicht mehr berühren, bis getrocknet ist.

## «The 2nd Armor Division in U.S.»



## «U.S. Army, The 3rd Infantry Division in W. Germany»

Shown marked during maneuvers.

