

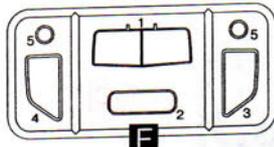
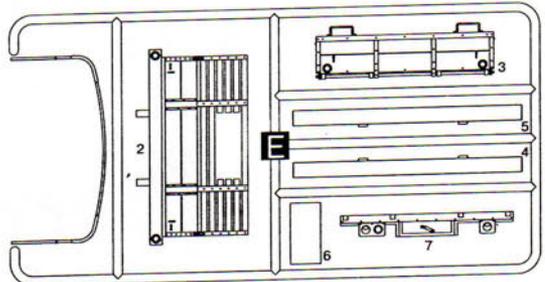
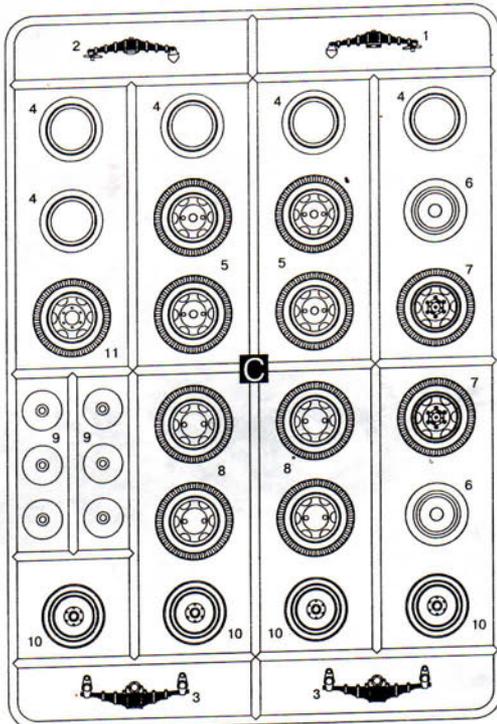
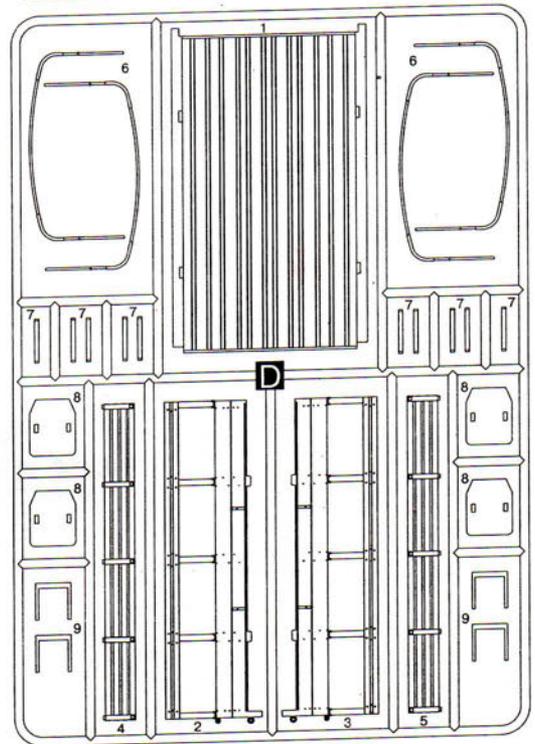
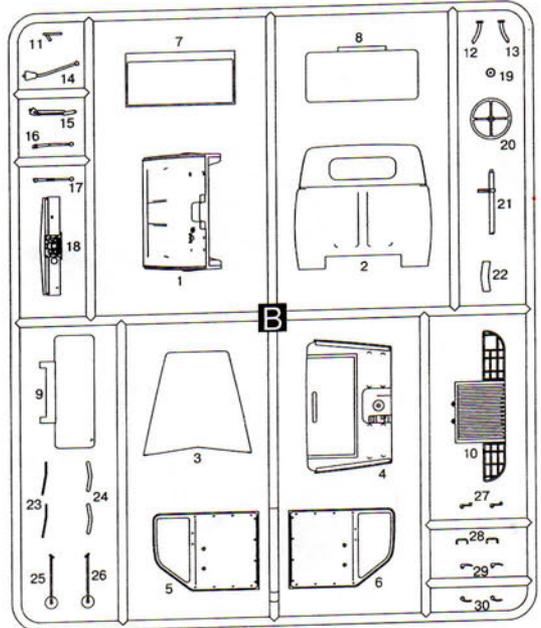
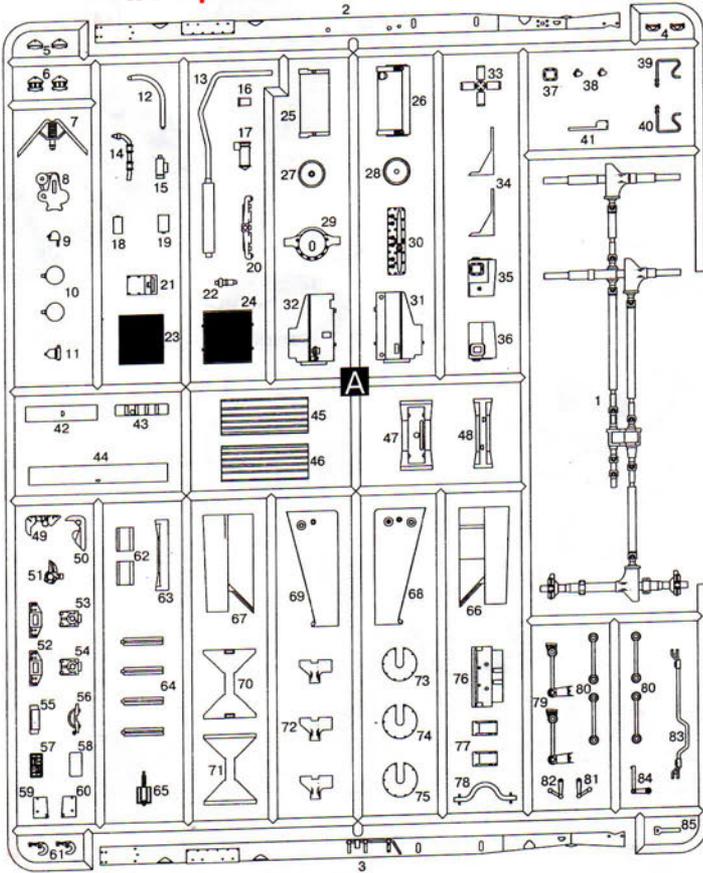
Studebaker US6

Армейский грузовик
II Мировой войны

ICM
Model in the Real
1:35

Studebaker US6

WWII Army Truck



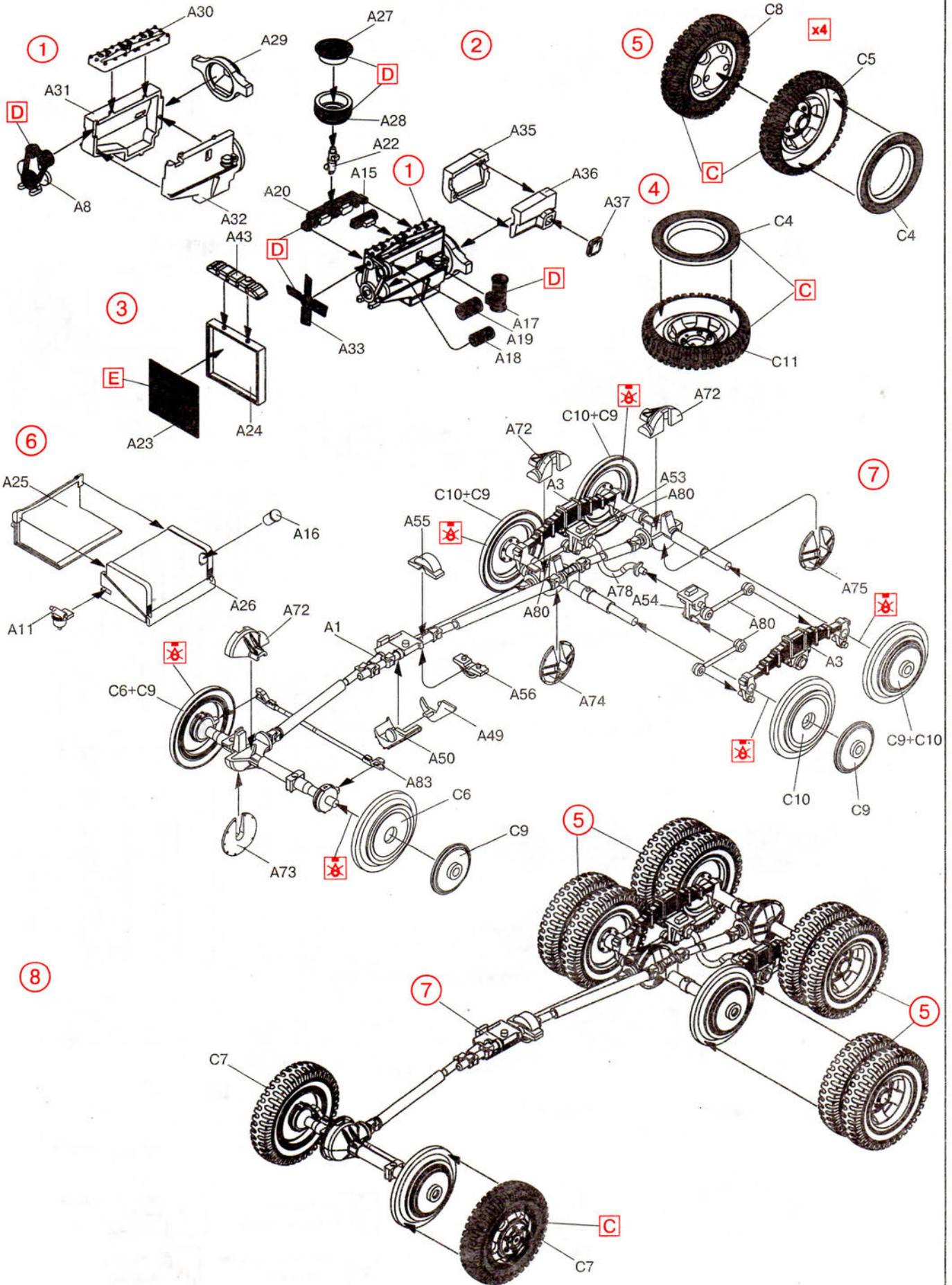
 НЕ КЛЕИТЬ
DO NOT CEMENT

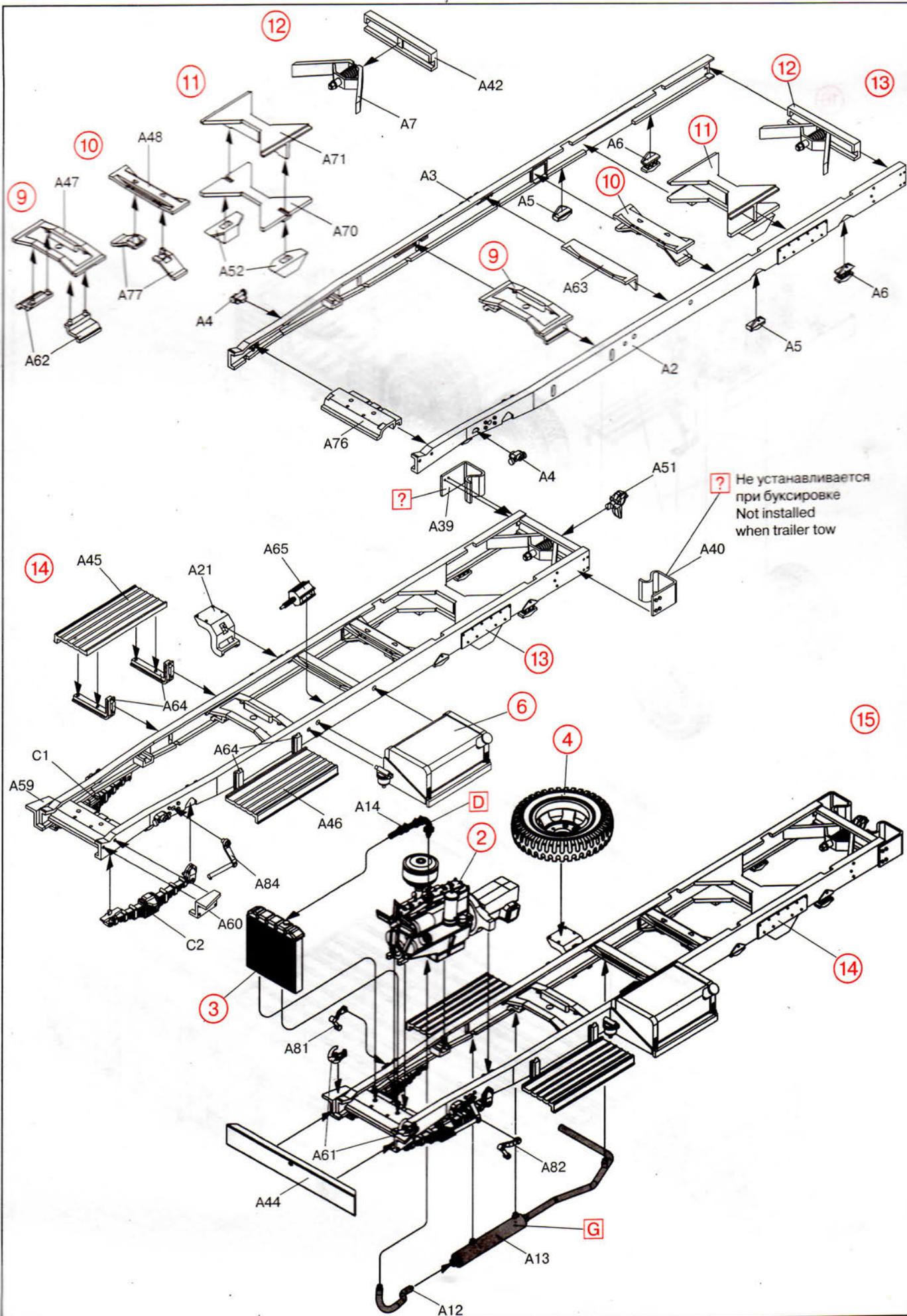
 ПРОИЗВОЛЬНЫЙ
ВЫБОР
OPTIONAL

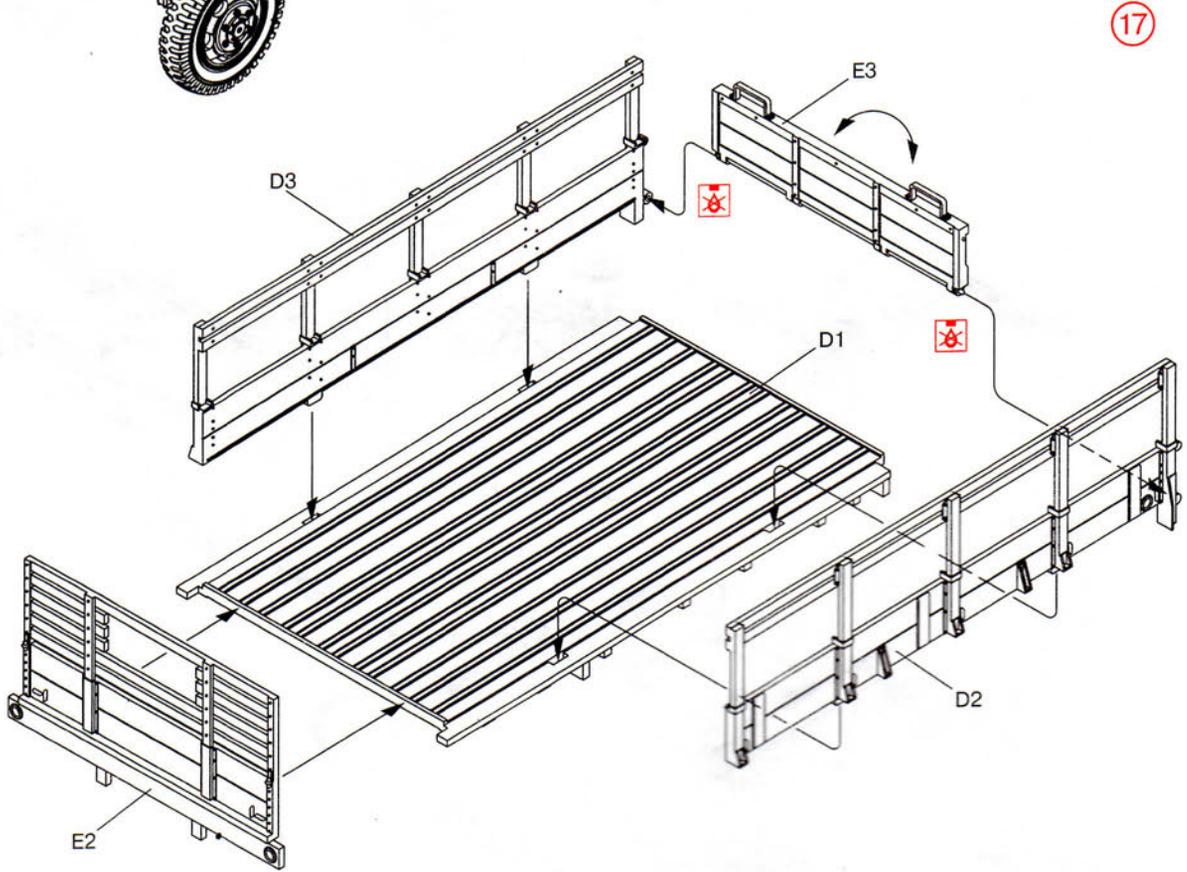
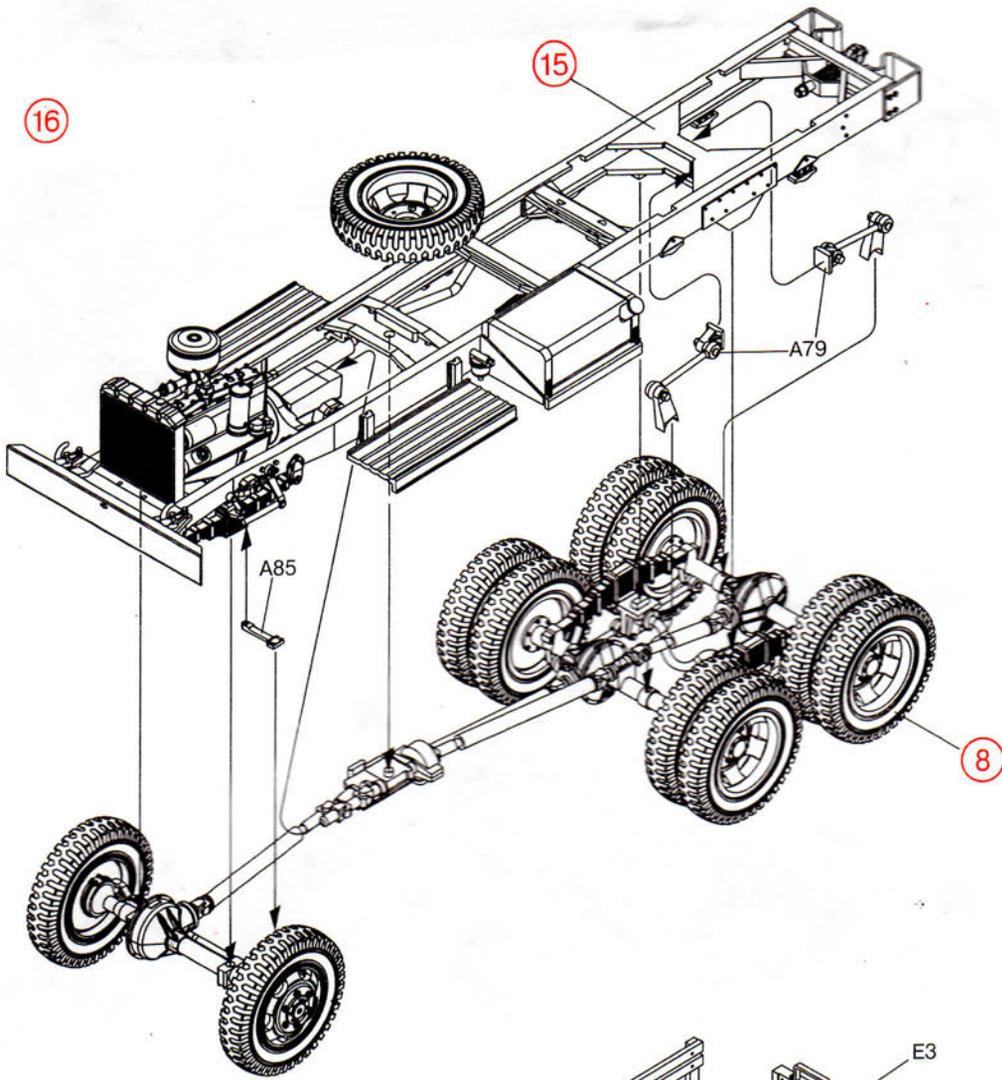
 СДЕЛАТЬ 4 ДЕТАЛИ
MAKE 4 PCS

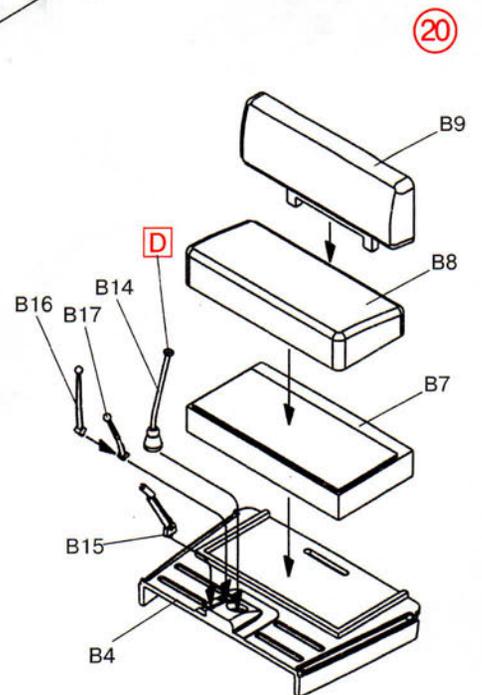
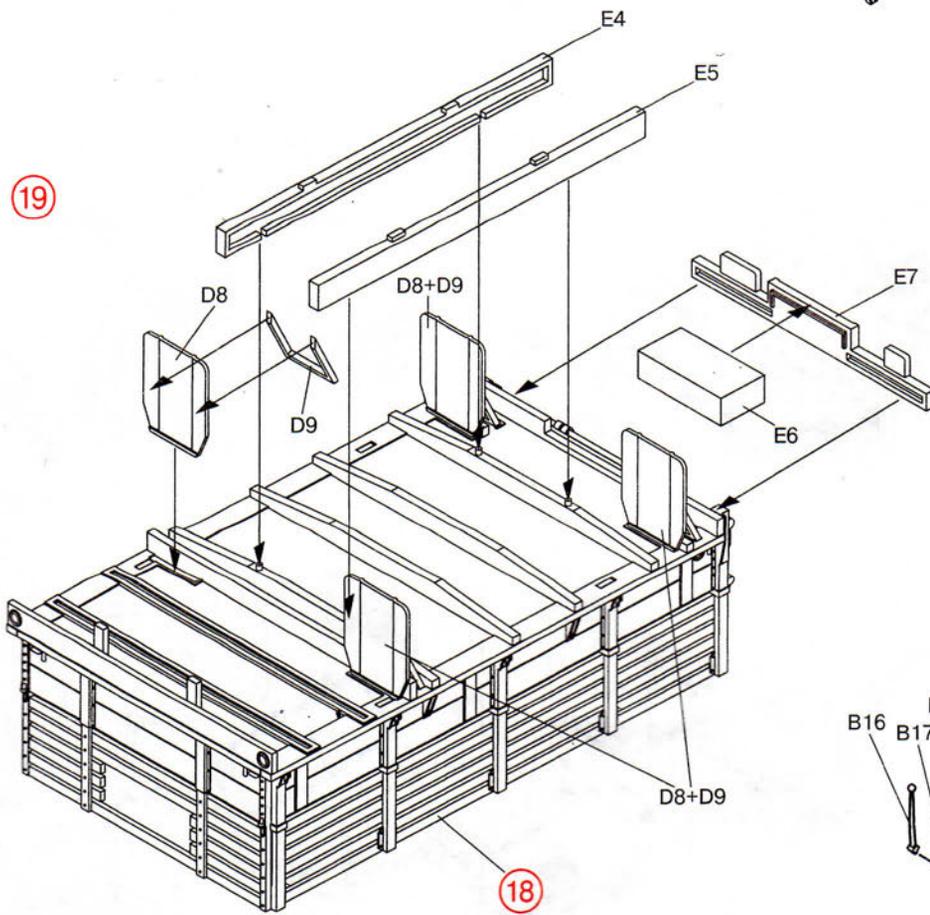
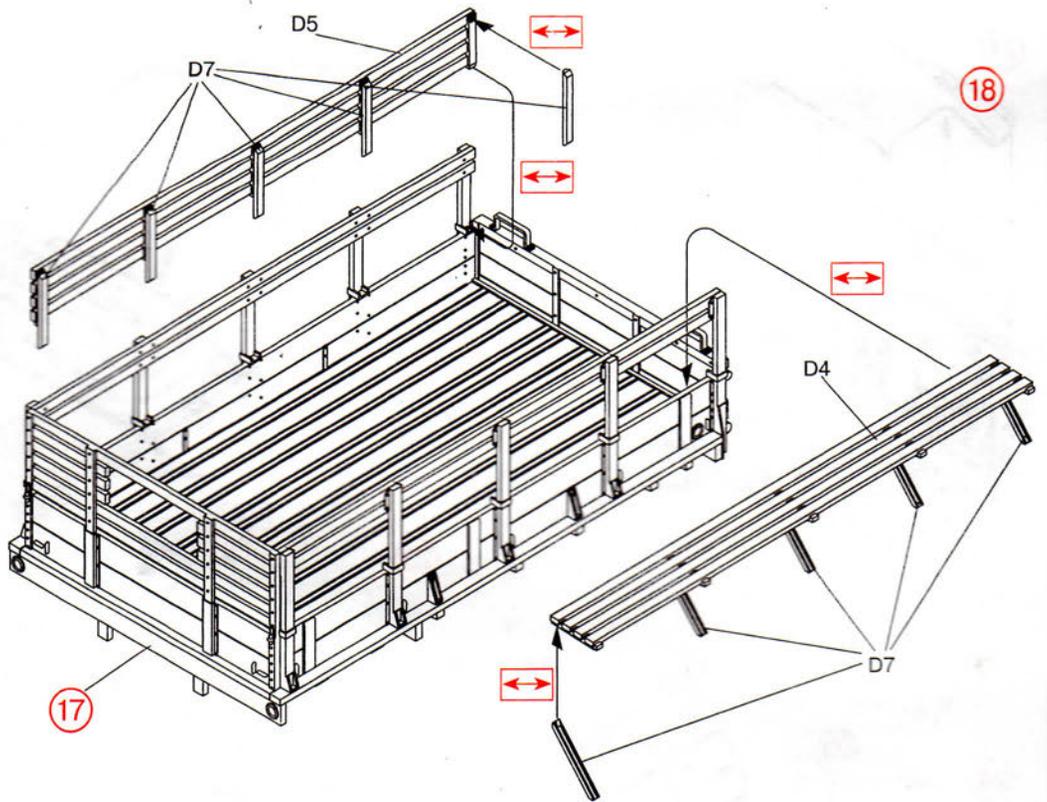
 УДАЛИТЬ
REMOVE

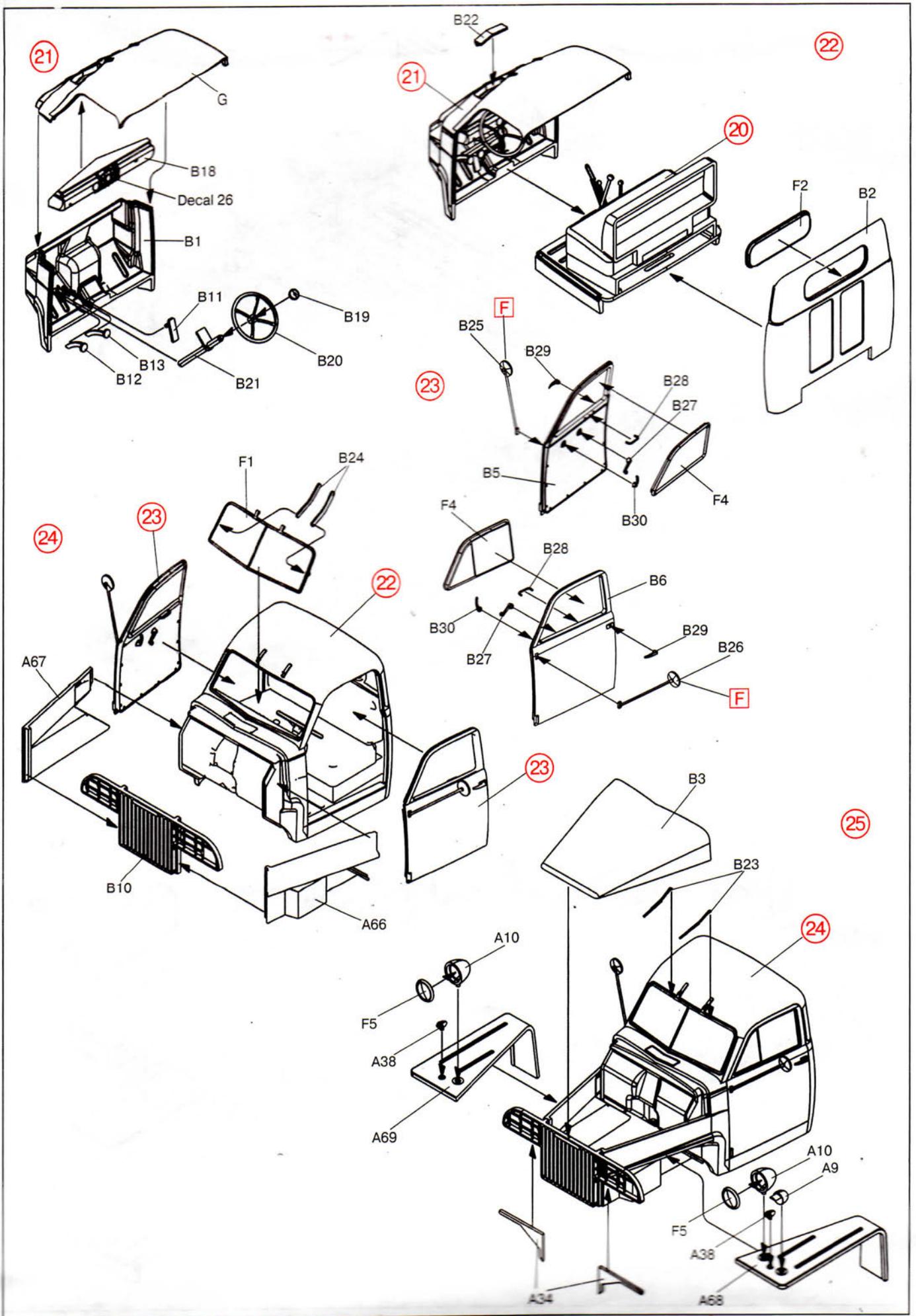
A Все детали, кроме обозначенных отдельно
All details except marked separately

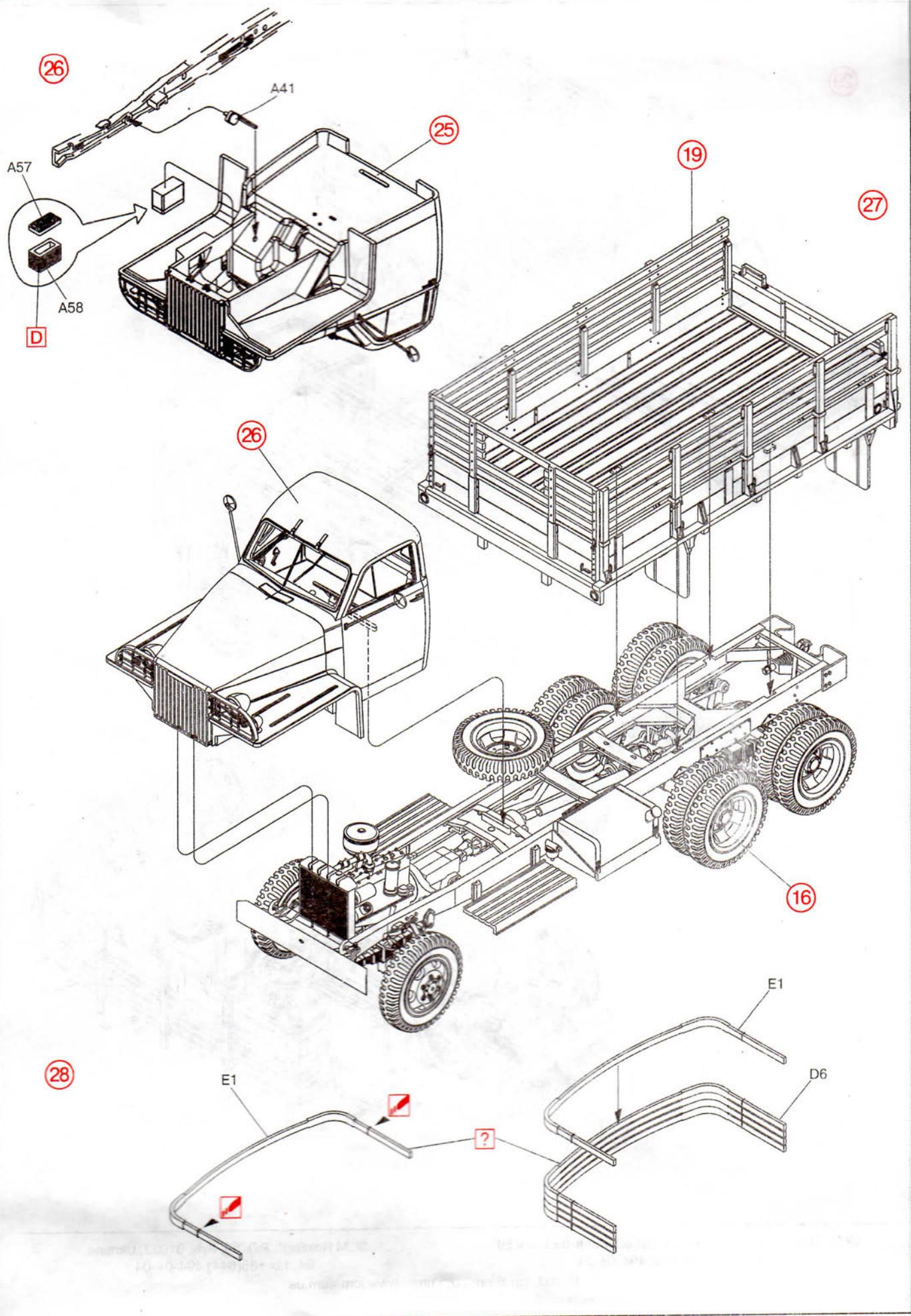




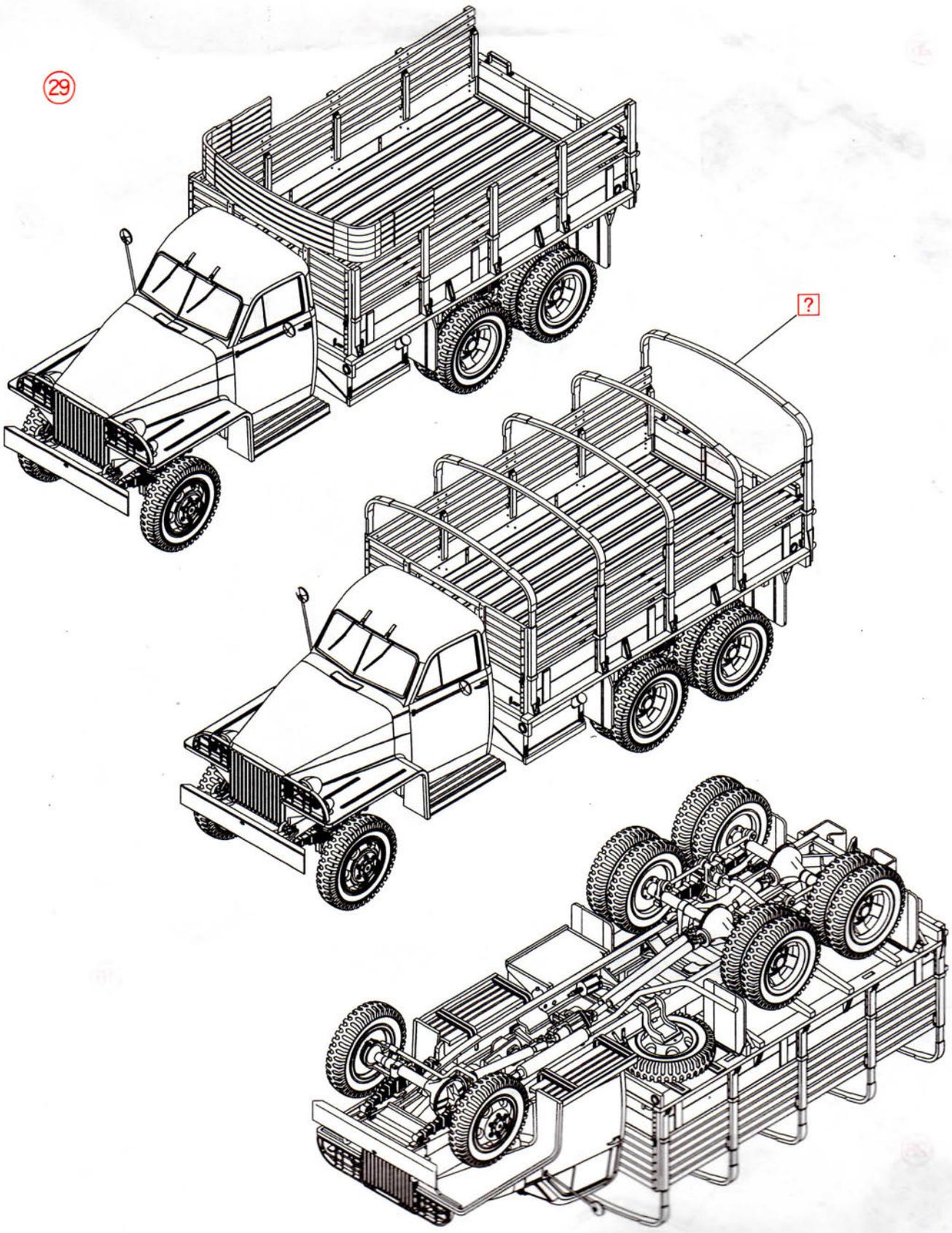




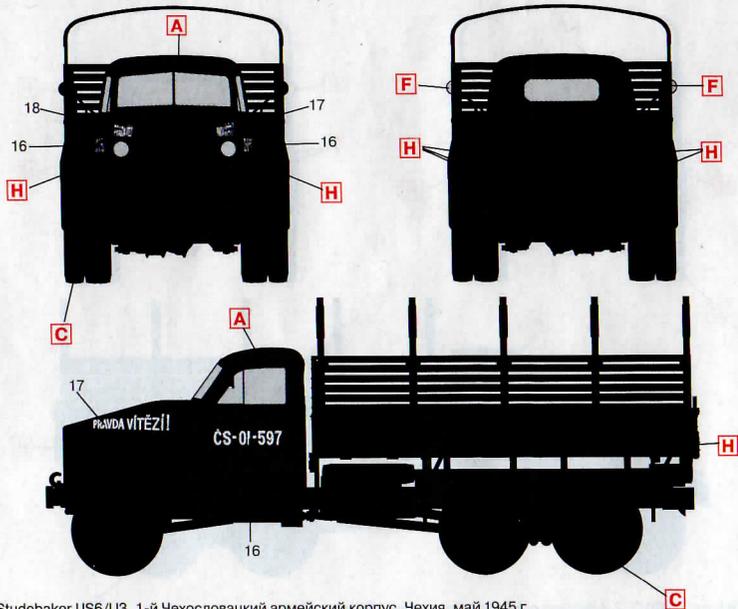




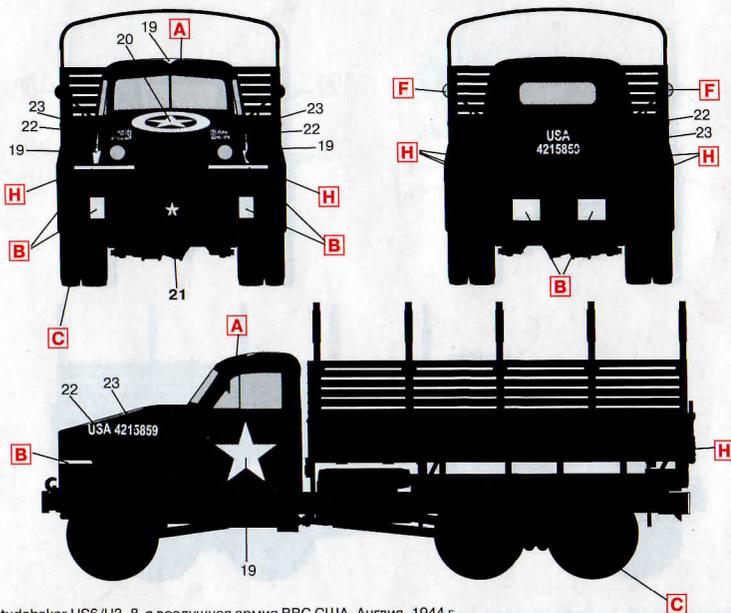
29



?



Studebaker US6/U3, 1-й Чехословацкий армейский корпус, Чехия, май 1945 г.
Studebaker US6/U3, 1st Czechoslovak Army Corps, Czech, May 1945



Studebaker US6/U3, 8th Air Force, USAAF, England, 1944 г.
Studebaker US6/U3, 8th Air Force, USAAF, England, 1944

Studebaker US6

Армейский грузовик
II Мировой войны



1:35

В годы Второй Мировой войны легендарный грузовой автомобиль Studebaker US6 стал символом американской помощи по ленд-лизу.

Этот выдающийся автомобиль был разработан известной компанией «Студебекер» по заданию военного министерства США. Первые серийные US6 покинули сборочные линии в июне 1941 г. «Студебекеры» строились в 11 различных модификациях. Модель U3 – грузовик с колесной формулой 6x6, без лебедки. До августа 1945 г. не менее чем 193659 машин сошли с конвейеров предприятий компании «Студебекер». Еще 22204 автомобиля было построено компанией REO по лицензии.

Studebaker US6 не был принят в качестве стандартного грузовика армии США, и главными его пользователями стали другие страны антигитлеровской коалиции. Большинство US6 было отправлено в СССР. В Красной Армии «Студебекеры» использовались не только для перевозки грузов и личного состава, но и для буксировки артсистем, а также послужили базой для разнообразных спецмашин: реактивных систем залпового огня, топливозаправщиков, пожарных машин и т.д.

В Советском Союзе US6, прозванный «Студер», заслужил необыкновенную популярность за его надежность, выносливость и выдающуюся проходимость.

Тактико-технические характеристики автомобиля Studebaker US6/U3

| Грузоподъемность, т | | 2,5 | Full load, t | 2,5 |
|-----------------------------|--|---------------------------------------|------------------|-------------------------------------|
| Сухая масса, кг | | 4850 | Empty weight, kg | 4850 |
| Длина, мм | | 6325 | Length, mm | 6325 |
| Ширина, мм | | 2230 | Width, mm | 2230 |
| Высота, мм | | 2700 | Height, mm | 2700 |
| База, мм | | 4115 | Wheel base, mm | 4115 |
| Двигатель | | Hercules JXD, 6-цил., 5,24 л, 95 л.с. | Engine | Hercules JXD, 6 cyl., 5,24 l, 95 hp |
| Максимальная скорость, км/ч | | 70 | Max. Speed, km/h | 70 |
| Запас хода по шоссе, км | | 390 | Range, km | 390 |

Tactical and Technical Specifications of Studebaker US6/U3

| | Model Master | | | Model Master | | | |
|----------|--------------|-----------------|------------------|--------------|------|---------------|-------------------|
| A | 1711 | Olive Drab | Оливковый, мат. | E | 1795 | Gunmetal | Черная сталь |
| B | 1768 | Flat White | Белый, матовый | F | 1790 | Chrome Silver | Яркий алюминий |
| C | 1583 | Rubber | Резина | G | 1785 | Rust | Ржавчина |
| D | 1597 | Semigloss Black | Черный, полумат. | H | 1503 | Red | Красный, полумат. |

ВНИМАНИЕ!

Работать с клеем и красками в проветриваемом помещении и не допускать открытого огня. Для сборки модели рекомендуется применять полистирольный клей ПС или его зарубежные аналоги. Отделяя детали от литников, используйте модельный нож для зачистки.

Метод нанесения аппликаций

Чистым ножом или ножницами аккуратно вырежьте необходимую аппликацию.

Вырезанную аппликацию погрузите в теплую воду на 20 секунд.

Приложите аппликацию к необходимому месту, аккуратно удалите подложку.

Марлевым тампоном удалите пузырьки воздуха и слегка прижмите аппликацию.

После высыхания аппликаций влажным тампоном удалите остатки клея вокруг них.

CAUTION!

When you use glue or paint, do not use near open flame, and use in well ventilated room.

Glue and paint are not included.

When you take parts off from the runner frame, use a modeling scissors and trim excess plastic with a cutter or a file.

Correct Method for Applying Decals

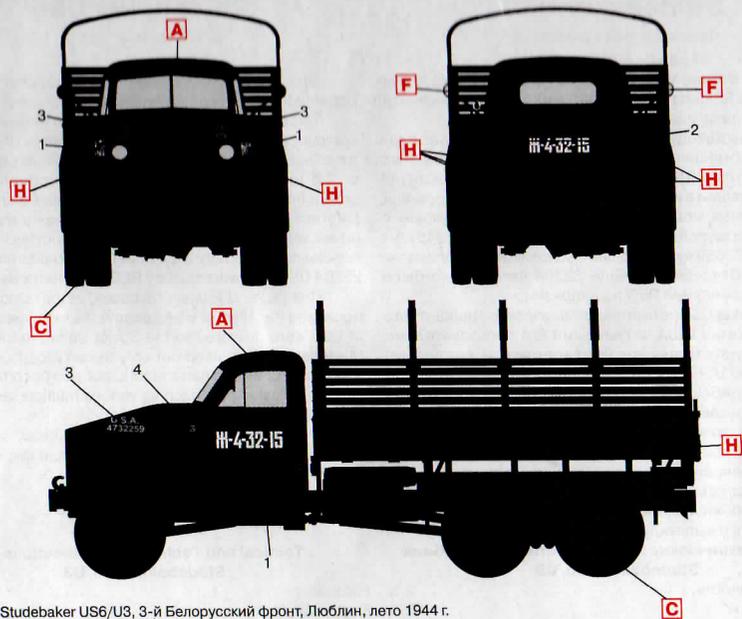
Clean model surface with wet cloth.

Cut each design out of decal sheet and dip them in warm water for 20 seconds.

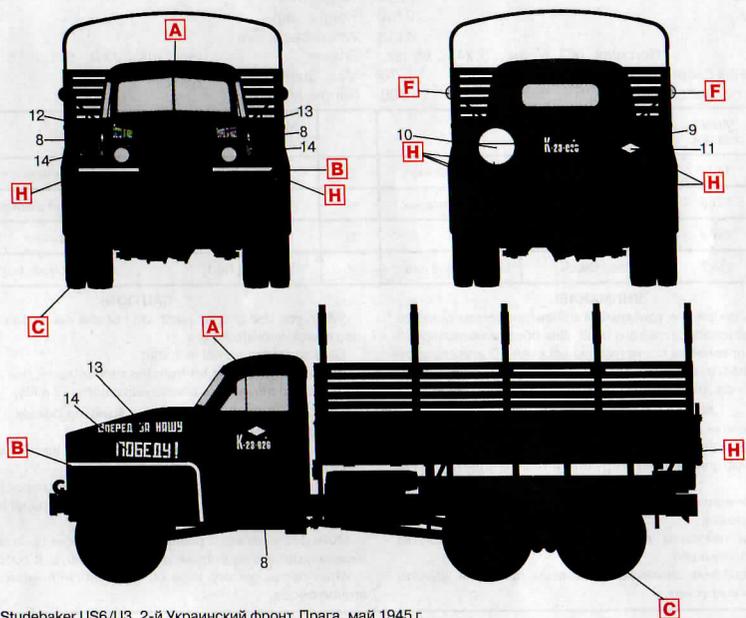
Check with finger tip if design is loose on base paper. If so, place it on proper position on model and slide off base paper leaving design on model.

Move design to exact position with wet finger tip, and push out excess water and air bubbles under decal with soft cotton cloth.

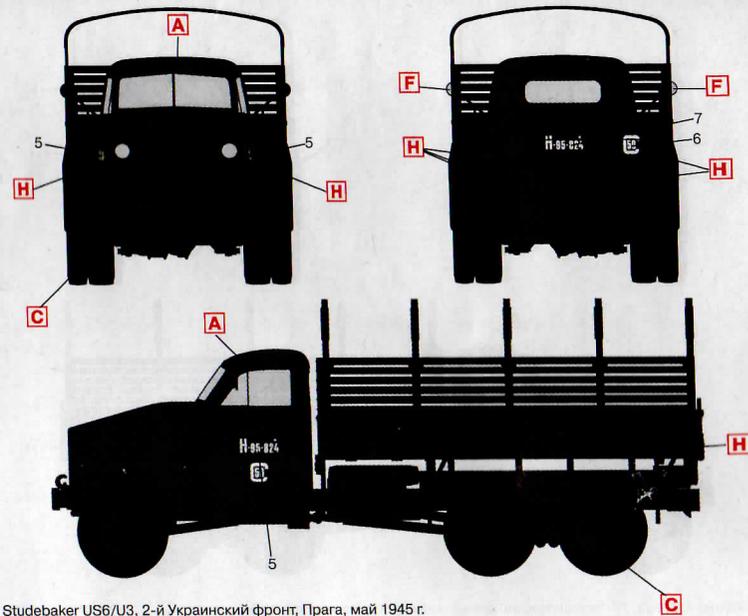
When decals get dry, wipe off with wet cloth excess glue left around decals.



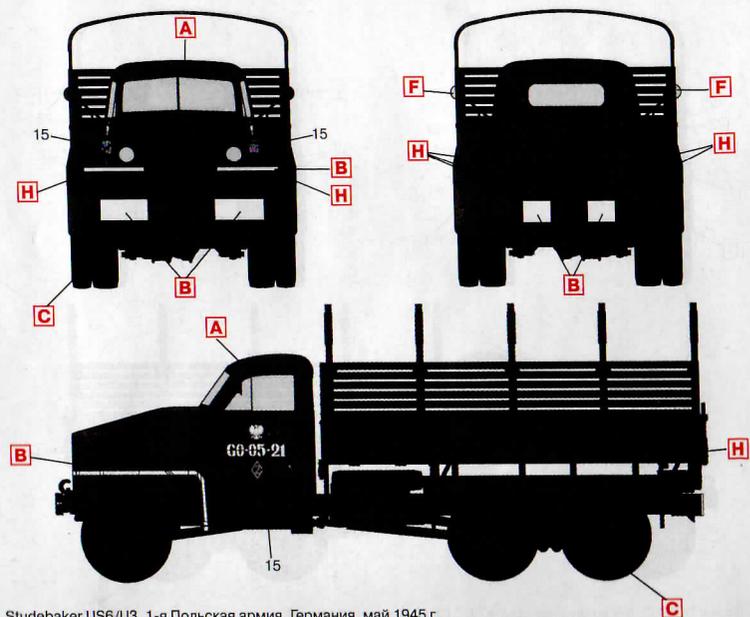
Studebaker US6/US3, 3-й Белорусский фронт, Люблин, лето 1944 г.
Studebaker US6/US3, 3rd Byelorussian Front, Lublin, Summer 1944



Studebaker US6/US3, 2-й Украинский фронт, Прага, май 1945 г.
Studebaker US6/US3, 2nd Ukrainian Front, Praga, May 1945



Studebaker US6/US3, 2-й Украинский фронт, Прага, май 1945 г.
Studebaker US6/US3, 2nd Ukrainian Front, Praga, May 1945



Studebaker US6/US3, 1-я Польская армия, Германия, май 1945 г.
Studebaker US6/US3, 1st Polish Army, Germany, May 1945