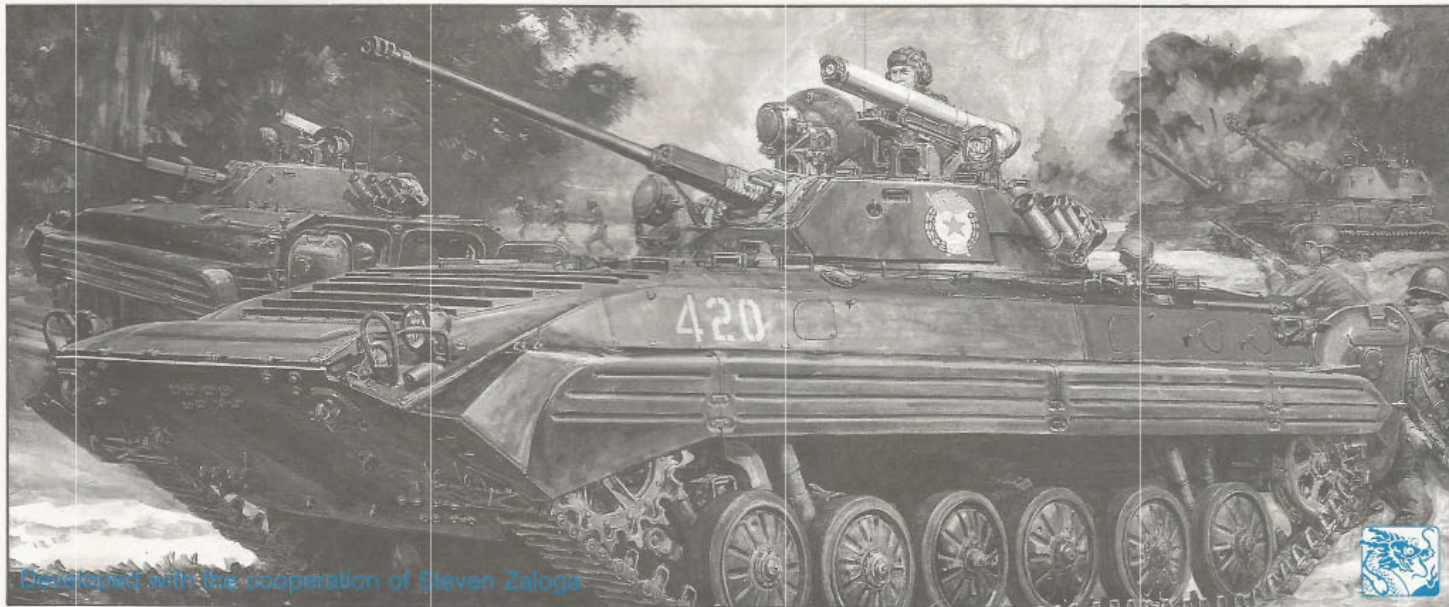


# BMP-2

## 1:35 MODERN AFV SERIES

KIT NO: 3504



Developed with the cooperation of Steven Zaloga

BMP (ロシア語で歩兵戦闘車の略)はソビエト陸軍で最初に使用された歩兵戦闘車です。1960年代中頃に開発されたBMP-1は1967年に初めて姿を現した。

BMP-1の乗員はろ名で、ドライバーは正面左側、車長は右側の後方、砲手は砲塔に位置し、乗員の他に8名の歩兵が搭乗し、車体両側に4名ずつ着中合せに着座し、各兵員には専用のペリスコープと銃眼が用意されている。BMP-1の砲塔は砲手1名が配置され、2A28 73mm滑腔砲1門と7.62mm同軸機関銃が装備されている。73mm砲は自動装填でHEAT弾やHE-FRAG弾と発射し、40発の73mm砲弾が弾倉に収められる。より広範囲の戦闘能力を確保するため、5発のAT-3サッガーATGWミサイルが用意され、4発は車内に、1発は73mm砲塔上部に取り付けられた発射レールに搭載されている。BMP-2は、BMP-1の弱点と補完する様に設計されている。2名配置の砲塔には、73mm砲より命中率が高く、長射程の30mm砲が搭載され、砲塔上部にはAT-5スパンドレル対戦車ミサイルランチャーが取り付けられている。AT-5は目標捕獲後ワイヤーによりモードコントロールされ目標に到達するため、遠距離での命中精度が向上している。BMP-2では砲塔が大型化しているため、車体後部の兵員は6名しか乗せられず、車体両側と後部ハウミに銃眼が設けられている。BMP-1と同様、完全な水陸両用で、突進性核防護と夜間視認性能が与えられている。

乗員: 3 + 8 (BMP-1)・3 + 6 (BMP-2)  
全長: 6.74m  
重量: 13.7トン (BMP-1)・14.8トン (BMP-2)  
主要兵器: 73mm 滑腔砲 (BMP-1)・30mm 砲 (BMP-2)  
その他兵器: 7.62mm 同軸機関銃・AT-3 サッガー (BMP-1)・AT-5 スパンドレル (BMP-2)  
エンジン: スーパーチャージード 6気筒ディーゼル  
陸上最大速: 80km/h (BMP-1)・65km/h (BMP-2)

Der BMP war der erste Schützenpanzer, der von der Sowjetarmee in Dienst gestellt wurde. Entwickelt in den 60-er Jahren, erfolgte der erste Einsatz im Jahre 1967.

Der BMP hat 3 Mann Besatzung, kann weiters 8 Infanteristen aufnehmen, von denen jeder eine Schußöffnung mit Periskopfernrohr besitzt. Der Einmanntrupp besitzt eine 73 mm 2A28-Kanone, sowie ein doppeltes 7,62 mm MG. Für große Distanzen ist der BMP mit fünf AT-3 Sagger Anti-Tank-Raketen ausgerüstet, die von einer Vorrichtung auf dem Kanonenrohr abgeschossen werden. Der BMP-2 ist eine Weiterentwicklung des BMP-1 und besitzt statt der 73-mm Kanone eine genauere und weiterreichende 30 mm Kanone. Auf dem Turm ist eine Abschuvorrichtung für die AT-5 Spandrel Anti-Tank-Rakete vorgesehen. Die AT-5 ist eine automatische drahtgesteuerte Waffe mit hoher Treffgenauigkeit. Durch den größeren Turm kann der BMP-2 nur 6 Infanteristen transportieren. Wie sein Vorgänger hat der BMP-2 auch einen vollen NBC-Schutz, und kann auch für amphibische Operationen verwendet werden.

Besatzung: 3 + 8 (BMP-1), 3 + 7 (BMP-2)  
Länge: 6,74m  
Gewicht: 13,7 t (BMP-1), 14,8 t (BMP-2)  
Kanone: 73 mm 2A28, 30 mm (BMP-2)  
Zusatzbewaffnung: 2 x 7,62 mm MG, AT-3 (BMP-1), AT-5 (BMP-2)  
Motor: 6-Zylinder-Diesel  
Max-Geschwindigkeit: 80 km/h (BMP-1), 65 km/h (BMP-2)

Le BMP (Boyevaya Machina Pyekhoty: Véhicule de combat d'infanterie) fut le premier véhicule de combat d'infanterie affecté à l'Armée de Terre. Développé durant les années 60, le BMP-1 fit son entrée en 1967.

Le BMP-1 transporte un équipage comprenant 3 membres. Le conducteur est assis à l'avant gauche, le commandant à l'arrière, et le canonier à l'intérieur de la tourelle il peut aussi transporter une équipe de huit soldats d'infanterie, quatre placés de chaque côté, assis dos-à-dos, chacun ayant un hublot en face de lui pour son arme et son périscope d'observation.

Le tourelle pour un seul homme du BMP-1 contient un canon 2A28 de 73mm et une mitrailleuse coaxiale de 7,62mm. Le canon est approvisionné par un chargeur automatique et tire des obus HEAT ou HE-FRAG. Un total de 40 obus de 73mm peut être armés. Pour une attaque à longue portée contre blindés ennemis, le BMP-1 est armé de cinq AT-3 Sagger ATGW, quatre transportés à l'intérieur même et le cinquième sur une rampe de lancement monté au-dessus du baril du canon de 73mm.

Le BMP-2 est conçu pour remédier aux désavantages du BMP-1. Une tourelle pour deux hommes contient maintenant un canon 2A42 de 30mm qui est plus précis que le canon de 73mm et a une meilleure portée. Monté sur le toit de tourelle, se trouve un lanceur de missiles anti-tank AT-5 Spandrel. Avec le AT-5, tout ce que le canonier doit faire est de garder sa cible en face de sa visée pour que le lanceur donne les corrections de trajectoire au missile. Cela lui donne un meilleur pourcentage de réussite à longue portée.

Avec une tourelle plus importante, le BMP-2 peut accommoder six membres d'infanterie à l'arrière. Il ya des hublots le long de la coupe et à la porte arrière. Tout comme le BMP-1, le BMP-2 est complètement amphibie et possède une protection NBC toute portée ainsi qu'un système de vision nocturne.

Equipage: 3 + 8 (BMP-1), 3 + 7 (BMP-2)  
Longueur: 6,74m  
Poids: 13,7 tonnes (BMP-1), 14,8 tonnes (BMP-2)  
Canon principal: canon de 73mm (BMP-1), de 30mm (BMP-2)  
Armement secondaire: Mitrailleuse coaxiale de 7,62mm, AT-3 Sagger (BMP-1), AT-5 Spandrel (BMP-2)  
Moteur: 6 cylindres diesel superchargé  
Vitesse: Vitesse maximale sur route 80 km/h (50m/h) pour le BMP-1, 65 km/h (40m/h) pour le BMP-2

The BMP (Boyevaya Machina Pyekhoty: Infantry Fighting Vehicle) was the first infantry fighting vehicle to enter service with the Soviet Army. Developed in the 1960s, the BMP-1 made its first public appearance in 1967.

The BMP-1 carries a crew of three. The driver is positioned in the front left, the section commander in his rear, and the gunner in the turret. It can also carry an infantry squad of eight, four on each side, seated back to back, each provided with a firing port for his weapon and an observation periscope.

The one-man turret of the BMP-1 houses a 2A28 73mm smooth-bore gun and a coaxial 7.62mm machine gun. The gun is fed by an automatic loader and fires HEAT or HE-FRAG rounds; a total of 40 73mm rounds can be stored. For long range engagement of enemy armor, the BMP-1 is armed with five AT-3 Sagger ATGWs, four carried inboard and one on a launching rail mounted on the barrel of the 73mm gun.

The BMP-2 is designed to remedy the shortcomings of the BMP-1. A two-man turret now houses a 2A42 30mm cannon that is more accurate than the 73mm gun and has a better range. Mounted on the turret top is a launcher for the AT-5 Spandrel anti-tank missile. With the AT-5, all the gunner has to do is to keep the target aligned in his sights, and the launcher will give course corrections to the missile over the wire. This gives a better hit probability at long range.

With a bigger turret, the BMP-2 can only accommodate six infantrymen in the rear. There are firing ports both on the hull and in the rear door. Like the BMP-1, the BMP-2 is also fully amphibious and has a full range of NBC protection and night vision equipment.

Crew: 3 + 8 (BMP-1), 3 + 7 (BMP-2)  
Overall length: 6.74m  
Weight: 13.7 tonnes (BMP-1), 14.8 tonnes (BMP-2)  
Main gun: 73mm smooth-bore gun (BMP-1), 30mm cannon (BMP-2)  
Secondary armament: co-axial 7.62mm MG, AT-3 Sagger (BMP-1), AT-5 Spandrel (BMP-2)  
Engine: 6 cylinder super-charged diesel  
Performance: maximum road speed 80 km/hr (50mph) for BMP-1, 65 km/hr (40mph) for BMP-2

Il BMP, che in russo vuol dire "Veicolo da combattimento fanteria", era il primo del suo genere di entrare in servizio presso l'Armata Rossa nell'anno 1967.

Il BMP ha un equipaggiamento di 3 uomini e può portare 8 fanteristi completamente armati. La torre è munita di un cannone da 73 mm 2A28 e di una mitragliatrice co-assiale da 7,62 mm. Per combattimenti a lunga distanza il BMP-1 è armato con 5 missili anticarro "Sagger" AT-3 che vengono lanciati da una guida montata sul cannone. Il BMP-2 è uno sviluppo del BMP-1, migliorando certe caratteristiche. Il cannone da 73 mm è sostituito dal tipo 2A42 da 30 mm, che ha la gittata e la precisione di tiro migliorata. L'AT-3 è sostituito dal missile anticarro AT-5 "Spandrel", che viene lanciato dalla parte superiore della torre. L'AT-5 è un arma guidata a filo dal lanciatore con un'alta precisione di tiro. Avendo una torre con dimensioni maggiori, il BMP-2 può portare solo 6 fanteristi. Tutti i BMP sono anfibi e dotati di sistemi NBC e sistemi visione notturna.

Equipaggiamento: 3 + 8 (BMP-1), 3 + 6 (BMP-2)  
Lunghezza: 6,74 m.  
peso: 13,7 t (BMP-1) 14,8 t (BMP-2)  
Armamento: cannone da 73 mm (BMP-1), cann. da 30 mm (BMP-2)  
Mitragliatrice da 7,62 mm, missili AT-3 (BMP-1), AT-5 (BMP-2)  
Motore: diesel a 6 cilindri  
Velocità mass.: 80 km/h (BMP-1), 65 km/h (BMP-2)

BMP (俄語Boyevaya Machina Pyekhoty: 步兵戰鬥車)是蘇聯軍隊使用的第一種步兵戰鬥車。在1960年代發展的BMP-1，於1967年首次公開露面。

BMP-1有三名乘組員，駕駛員在左前方，分排指揮官在他後邊，車炮手則在砲塔之內，同時還可搭載數名步兵兵員。每邊四名背對背地坐著，每人俱對著一個觀測用潛望鏡及可把武器伸出車外開火的小孔。

BMP-1的單人砲塔裝有一門2A28 73mm滑腔砲，及一挺同軸7.62mm機槍。主砲使用自動裝填器裝彈，可以發射HEAT或HE-FRAG砲彈，總共可攜帶73mm砲彈40枚。

至於和敵方裝甲車輛遠距離作戰方面，BMP-1裝備有五枚AT-3薩格爾反坦克導彈，四枚裝在車內，一枚安裝於73mm砲上邊的發射架之中。

BMP-2是設計來彌補BMP-1各種缺點的，一個雙人砲塔改為裝上2A42 30mm加農砲，此砲比73mm砲更準確，射程也更遠。裝在砲塔頂的是AT-5拱筒式反坦克導彈發射架，使用AT-5的話，砲手只需把目標以輕量瞄準，發射架便可使用線控改變導彈的飛行路線，為長距離射擊提供較高命中率。

砲塔增大之後，BMP-2只能搭載六名步兵於車內。車身兩側及尾門上都有供開鎖的小孔，和BMP-1一般，BMP-2也是兩用的，並有全套核生化保護及夜視裝備。

乘員: 3 + 8 (BMP-1)・3 + 7 (BMP-2)  
全長: 6.74m  
重量: 13.7噸 (BMP-1)・14.8噸 (BMP-2)  
主砲: 73mm滑腔砲 (BMP-1)・30mm加農砲 (BMP-2)  
副武裝: 同軸 7.62mm 機槍・AT-3 薩格爾 (BMP-1)・AT-5 拱筒 (BMP-2)  
引擎: 六氣缸增壓柴油式  
性能: 最高路上速度 80km/hr (50mph) (BMP-1) 65km/hr (40mph) (BMP-2)

**組立ての注意**

- ・接着剤や塗料は火の近くで使わないでください。使う時はときどき窓を開けて換気し気をつけましょう。
- ・塗料指定の1はグンゼ産業・Mrカラーの番号です。接着剤や塗料は入っていないので別にお買い求めください。
- ・部品をランナーから切り離す時は模型用ハサミ等を使い、余分な部分はカッターやヤスリ等で仕上げてください。
- ・組立図のサインマークは下の説明をごらんください。

**〈注意〉**

- ・勿論近火で使用膠水或油漆・並打開窓戶保持空氣流通。
- ・1代表都是産業出品MR. COLOR的顏色編號。不包括膠水及油漆。
- ・自膠架中取出部件時，應用模型專用剪，並用刮刀或小鏟除去多餘的膠料。
- ・各圖型的含意可參考本欄以下的說明。

**ZUR BEACHTUNG**

- ・ Kleber und Farbe nicht nahe von offenem Feuer verwenden und das Fenster von Zeit zu Zeit zur Belüftung öffnen.
- ・ Der 1 der Farbkennzeichnung bedeutet die Farbnummer von GUNZE SANGYO MR. COLOR, Kleber und Farbe sind nicht enthalten.
- ・ Zum Abschneiden der Teile vom Verbundstück eine Modellierschere verwenden und die überstehenden Plastikteile mit einem Messer oder einer Feile beseitigen.
- ・ Die Bedeutung der Symbols finden Sie unten in dieser Spalte.

**CAUTION**

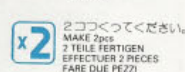
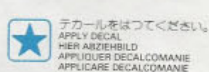
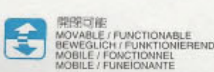
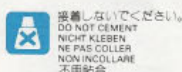
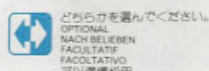
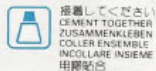
- ・ When you use glue or paint, do not use near open flame, and use in well ventilated room.
- ・ 1 of color indication refers to the color number of GUNZE SANGYO MR. COLOR. Glue and paint are not included.
- ・ When you take parts off from the runner frame, use a modeling scissors and trim excess plastic with a cutter or a file.
- ・ See the bottom of this column for the meaning of symbols.

**ATTENTION**

- ・ Ne pas utiliser de colle ou de peinture à proximité d'une flamme nue, et aérer la pièce de temps en temps.
- ・ Le numéro 1 pour l'indication de couleurs correspond au numéro de couleur de GUNZE SANGYO MR. COLOR. La colle et la peinture ne sont pas comprises.
- ・ Pour retirer les pièces hors du cadre, utiliser des ciseaux spéciaux pour maquette et retirer le plastique en excès avec un couteau ou une lime.
- ・ Voir la fin de cette colonne pour la signification des symboles.

**ATTENZIONE**

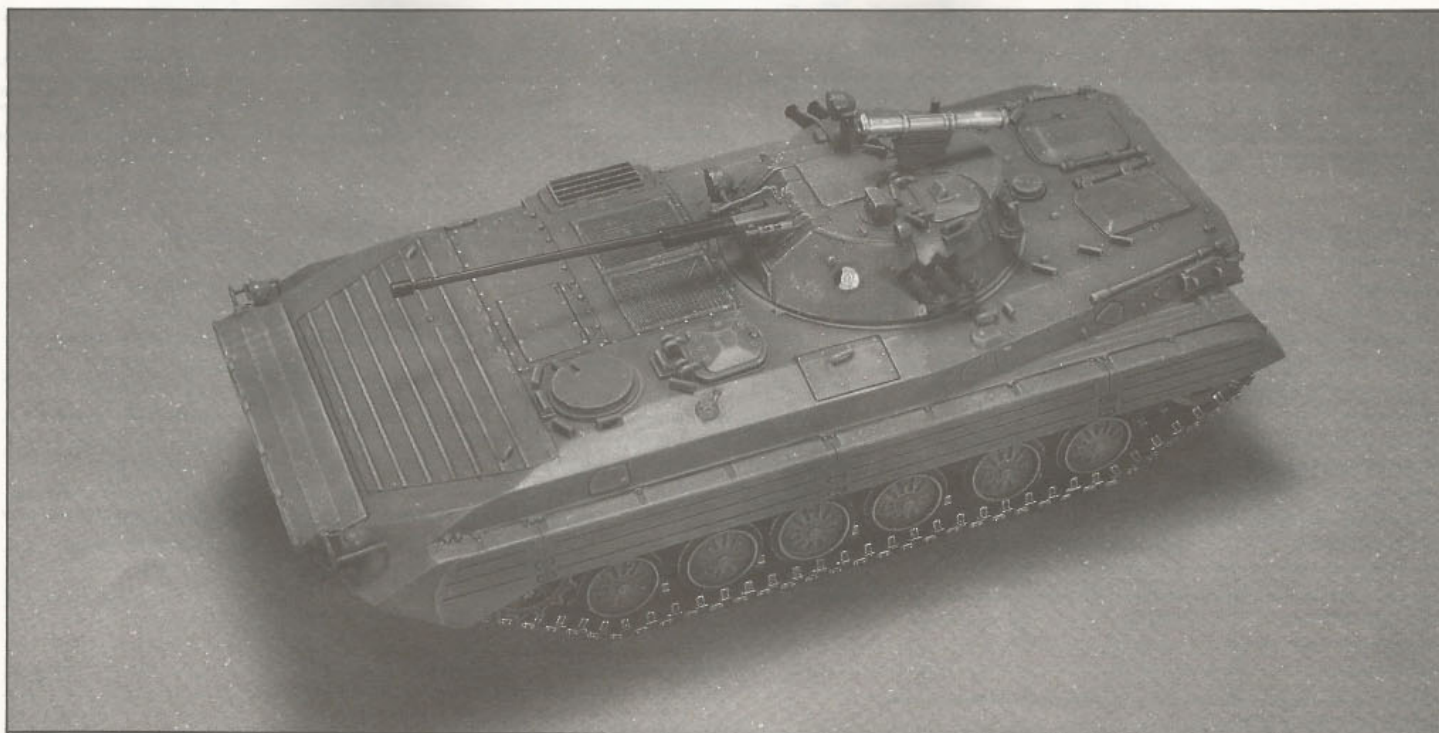
- ・ Non usare colla a vernice vicino a fiamme esposte, e aprire le finestre di tanto in tanto per cambiare l'aria.
- ・ 1 delle indicazioni di colore si riferisce al numero di colore di GUNZE SANGYO MR. COLOR. Colla e vernice non sono incluse.
- ・ Quando si staccano parti del carrello, usare forbici da modellismo e eliminare la plastica in eccesso con un coltello o una lima.
- ・ Vedere in fondo a questa colonna per il significato dei simboli.



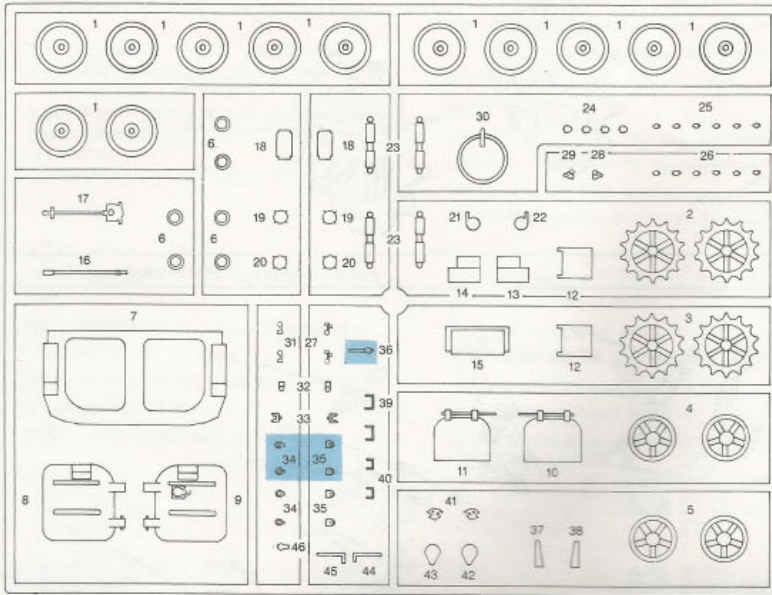
**H 1 GUNZE SANGYO AQUEOUS HOBBY COLOR**

**1 GUNZE SANGYO MR. COLOR**

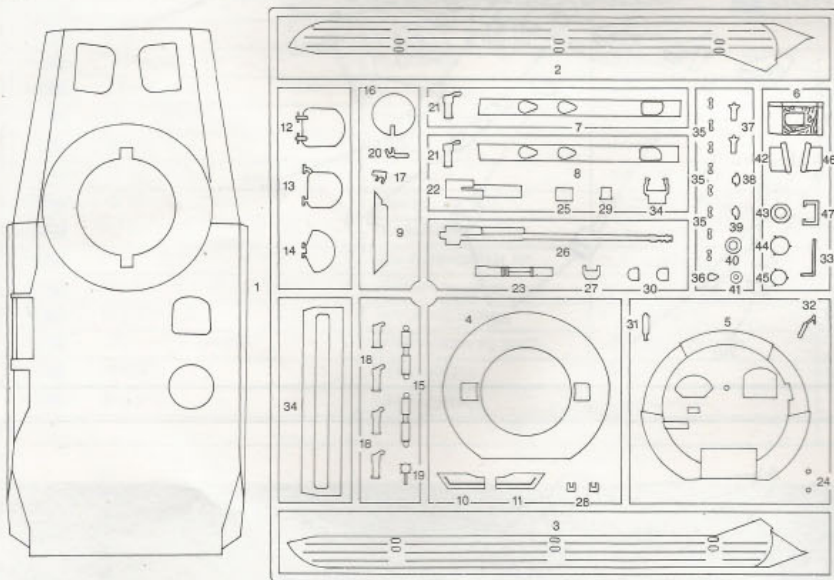
H18 8	シルバー	SILVER	SILBER	ARGENT	ARGENTO	銀色
H11 82	フヤ消レホホワイト	FLAT WHITE	MATTWEISS	BLANC MAT	BIANCO OPACO	啞白色
H12 83	フヤ消レブラツク	FLAT BLACK	MATTSCHWARZ	NOIR MAT	NERO OPACO	啞黑色
H17 84	ココアブラウソ	COCOA BROWN	KAKAOBRAUN	BRUN CACAO	MARRONE CACAO	藍底啡色
H18 86	黒鉄色	STEEL	STAHL	ACIER	ACCIAIO	黒鐵色
H23 79	シャインレシド	SHINE RED	LEUCHTENDROT	ROUGE LUISANT	ROSSO BRILLANTE	朱紅
H24 85	オレンジイエロー	ORANGE YELLOW	GELBORANGE	JAUNE-ORANGE	GIALLO ARANCIO	橙黃色
H52 17	オリーブドラブ(1)	OLIVE DRAB (1)	OLIVE DRAB (1)	OLIVE DRAB (1)	OLIVA SBLADITO (1)	橄欖綠色(1)
H65 18	RLMララツクグリーン70	RLM DARK GREEN 70	RLM DUNKELGRÜN 70	RLM VERT NOIR 70	VERDE SCURO RLM 70	RLM 黒綠色70
H66 19	RLMサンディブラウン79	RLM SANDY BROWN 79	RLM SAND GELB 79	RLM BRUN SABLE 79	SABBIA RLM 79	RLM 砂褐色79
H79 80	サンディイエロー	SANDY YELLOW	SANDGELB	JAUNE SABLE	SABBIA (GIALLO SCURO)	深黃色
H30 20	グリーンFS 34227	LIGHT GREEN FS 34227	HELLGRÜN FS 34227	VERT CLAIR FS 34227	VERDE CHIARO FS 34227	淺綠色FS 34227
H30 21	薄松葉色	LIGHT GREEN	HELLGRÜN	VERT CLAIR	VERDE CHIARO	淺綠色
H30 22	濃松葉色	DARK GREEN	DUNKEL GRÜN	VERT FONCE	VERDE SCURO	深綠色



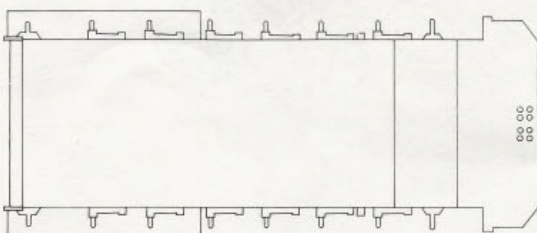
**A**



**B**



**TRACK x 4**



の部品は使用しません。  
Parts not for use.  
Teile werden nicht verwendet.  
Pièces à ne pas utiliser.  
Parti non utilizzati.  
不需要使用的部件。

**■デカールの貼り方**

- ①デカールを貼るところのほこりや汚れを、ぬらした布できれいにふきとってください。
- ②貼りたいデカールを台紙ごとハサミで切りとり、1枚ずつ水またはぬるま湯に台紙を下にして20秒くらい浮かべます。
- ③水から出したらタオルの上ののせ、指先でデカールが動くか確かめた後、貼るところにおいて静かに台紙をずらします。
- ④指先に少し水をつけて正確な位置にデカールを動かした後、やわらかく、よく水を吸う布でデカールを押さえて内側の水分や気泡を押し出します。
- ⑤デカールが完全に乾いたら少し水をつけた布で、デカールのまわりのノリをふきとります。

**■ Correct Method for Applying Decals**

- ① Clean model surface with wet cloth.
- ② Cut each design out of decal sheet and dip them in warm water for 20 seconds.
- ③ Check with finger tip if design is loose on base paper. If so, place it on proper position on model and slide off base paper leaving design on model.
- ④ Move design to exact position with wet finger tip, and push out excess water and air bubbles under decal with soft cotton cloth.
- ⑤ When decals get dry, wipe off with wet cloth excess glue left around decals.

**■ Das Korrekte Aufbringen der Abziehbilder**

- ① Oberfläche des Modells mit feuchtem Tuch reinigen.
- ② Jedes Motiv einzeln aus dem Bogen herausschneiden und 20 Sekunden in warmes Wasser tauchen.
- ③ Mit dem Finger prüfen, ob sich das Motiv vom Trägerpapier gelöst hat. Wenn ja, so schieben Sie es vom Papier weg an seine genaue Position auf dem Modell.
- ④ Korrigieren Sie die exakte Lage mit nasser Fingerspitze und drücken Sie Wasserblasen unter dem Abziehbild mit einem weichen Baumwolltuch weg.
- ⑤ Entfernen Sie beim Antrocknen der Abziehbilder die Klebemittelränder mit einem feuchten Tuch.

**■ Comment appliquer les décalcomanies correctement**

- ① Nettoyer la surface du modèle avec un chiffon humide.
- ② Découper chaque décalcomanie de sa feuille de papier et la plonger dans l'eau tiède pendant vingt secondes.
- ③ Vérifier avec le bout du doigt si le dessin se détache de son papier-support. Si oui, le positionner à l'endroit choisi sur le modèle et retirer doucement le papier-support.
- ④ Positionner la décalcomanie correctement avec un doigt humide et éponger tout restant d'eau et toutes bulles d'air sous la décalcomanie avec un chiffon doux.
- ⑤ Quand les décalcomanies sont sèche, détacher le colle autour des décalcomanies avec un chiffon humide.

**■ Modo esatto per applicare le decaicomanie**

- ① Pulire la superficie del modello con un panno umido.
- ② Ritagliare ciascun disegno dal foglio decaicomanie e immergerli in acqua calda per 20 secondi.
- ③ Controllare col polpastrello se il disegno è allentato sulla base di carta. In questo caso, applicarlo nella esatta posizione sul modello facendolo scivolare dalla base di carta.
- ④ Spostare il disegno nella esatta posizione mediante il polpastrello umido, quindi togliere l'acqua in eccesso e le bolle d'aria sotto la decaicomanie mediante un panno soffice di cotone.
- ⑤ Quando le decaicomanie sono asciutte, togliere con un panno umido l'eccesso di colla intorno alla decaicomanie stessa.

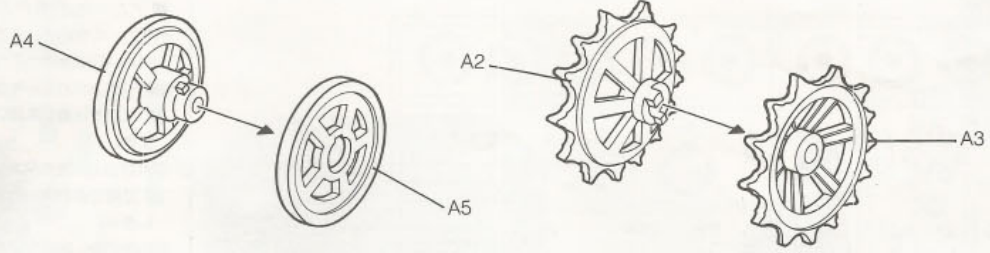
**■ 貼上水印標貼の正確方法：**

- ①用濕布抹乾淨模型表面。
- ②按照各標貼的形狀從標貼紙上切出，浸到溫水之中約20秒。
- ③用指尖試行觸摸以確定標貼是否已脫離底紙，如果屬實，則把標貼連底紙放到模型表面的適當位置上，小心地將底紙移去，把標貼留在模型表面。
- ④以濕水的指尖把標貼移到正確的位置上，再用柔軟的棉質布料把標貼輕壓，以擠出標貼底下的氣泡和水分。
- ⑤標貼乾後，用濕布輕拭標貼及其附近的模型表面，以洗去可能殘留在標貼附近的多餘膠水，確保效果完美。

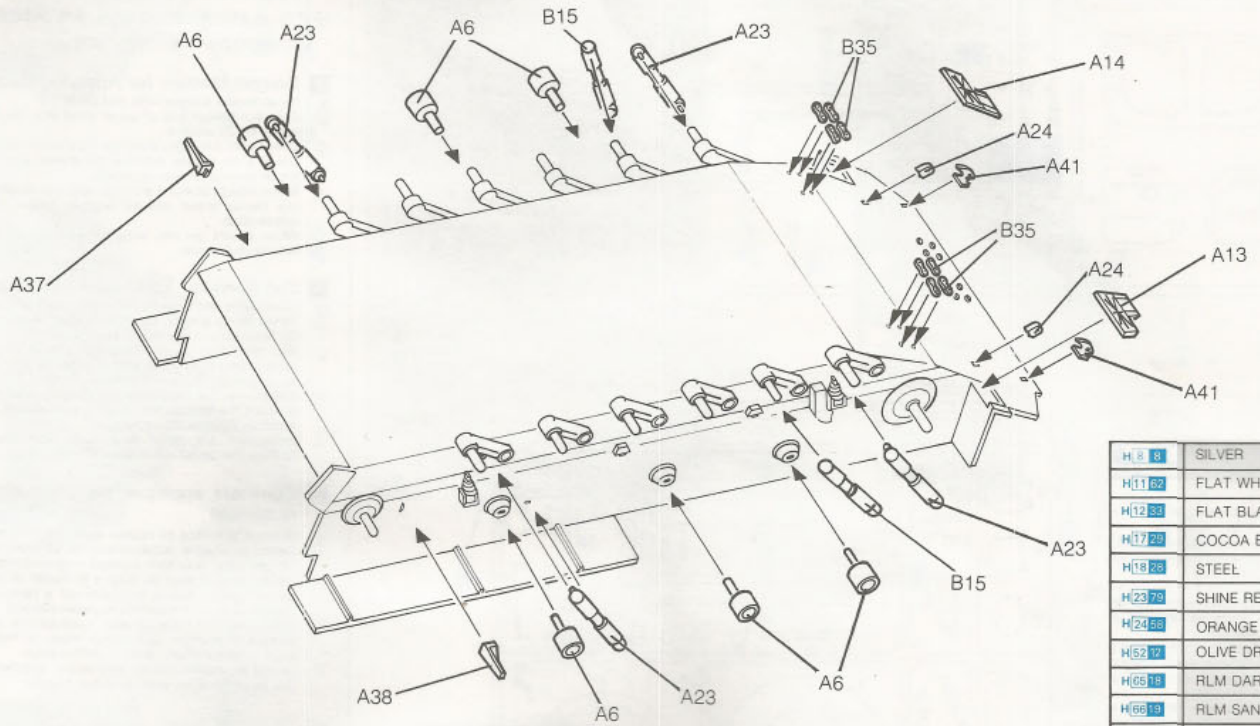


Copyright © 1990.  
Printed in Hong Kong.  
3504-01

1

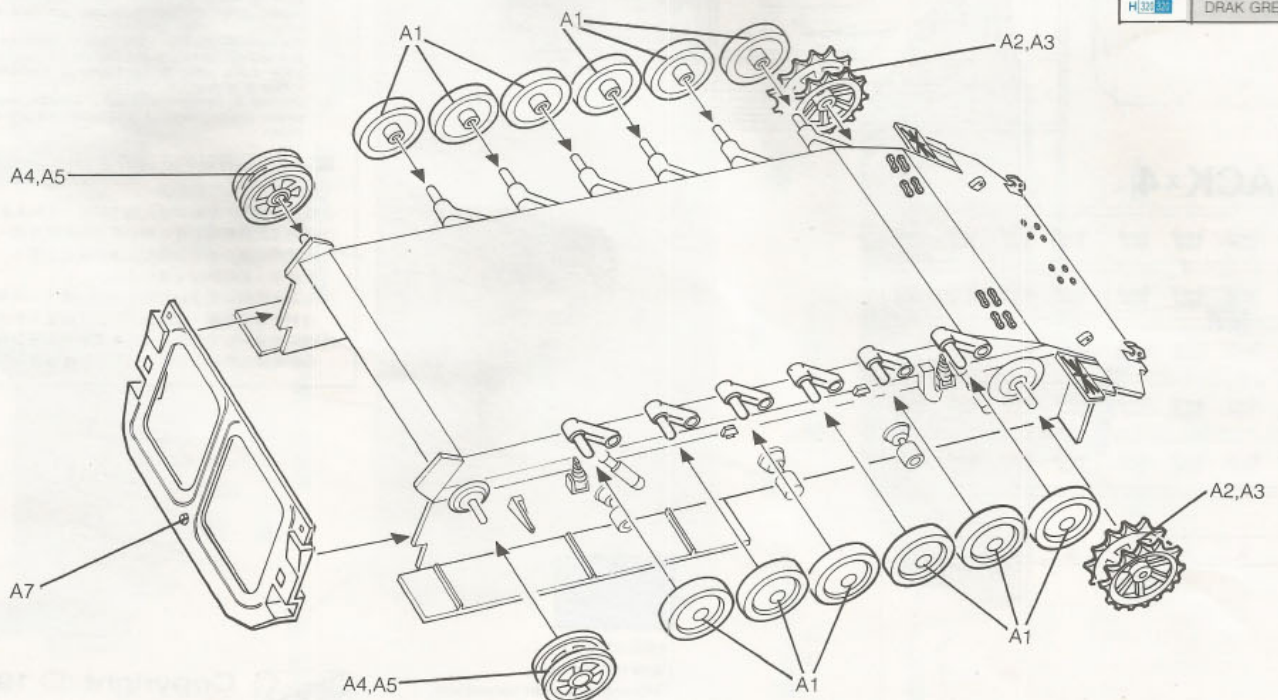


2

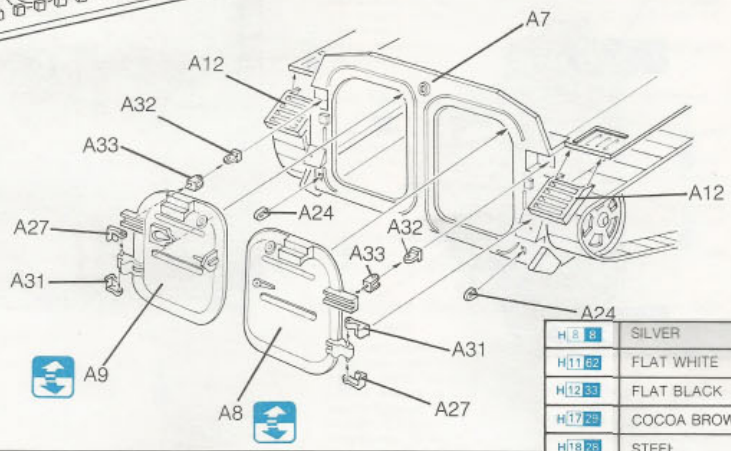
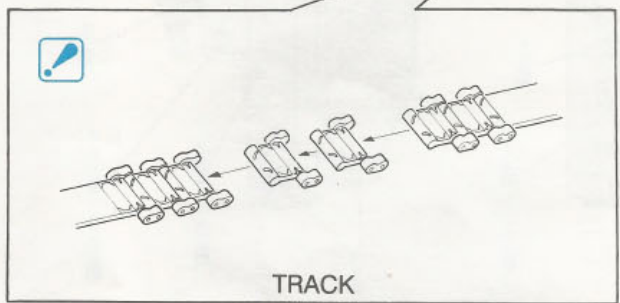
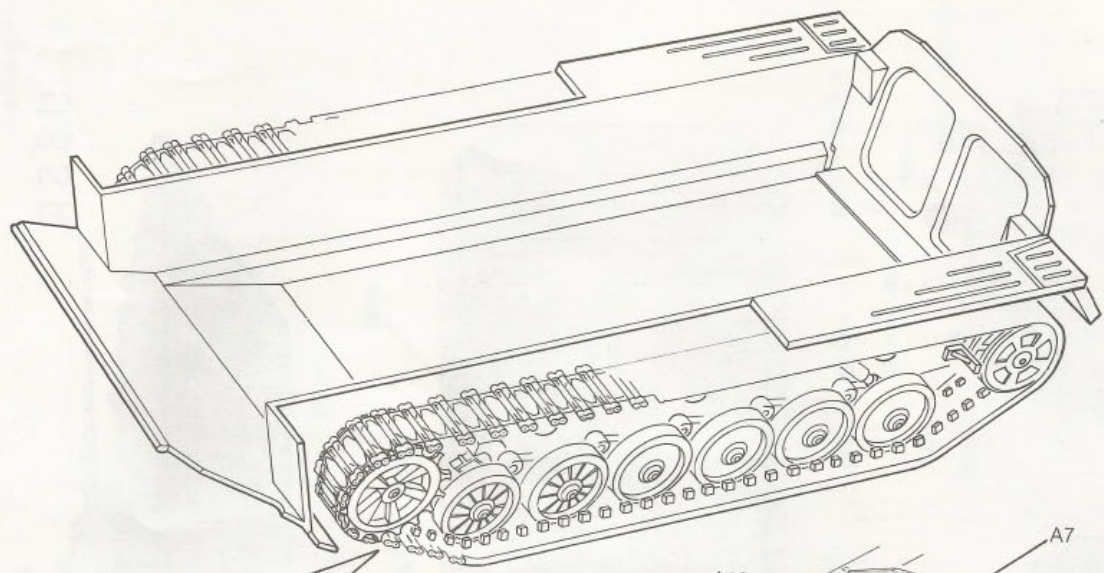


H 8	8	SILVER
H 11	62	FLAT WHITE
H 12	53	FLAT BLACK
H 17	29	COCOA BROWN
H 18	26	STEEL
H 23	79	SHINE RED
H 24	65	ORANGE YELLOW
H 62	12	OLIVE DRAB (1)
H 65	18	RLM DARK GREEN 70
H 66	13	RLM SANDY BROWN 79
H 79	62	SANDY YELLOW
H 82	11	LIGHT GREEN FS 34227
H 88	01	LIGHT GREEN
H 92	11	DRAK GREEN

3

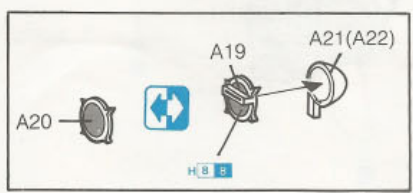
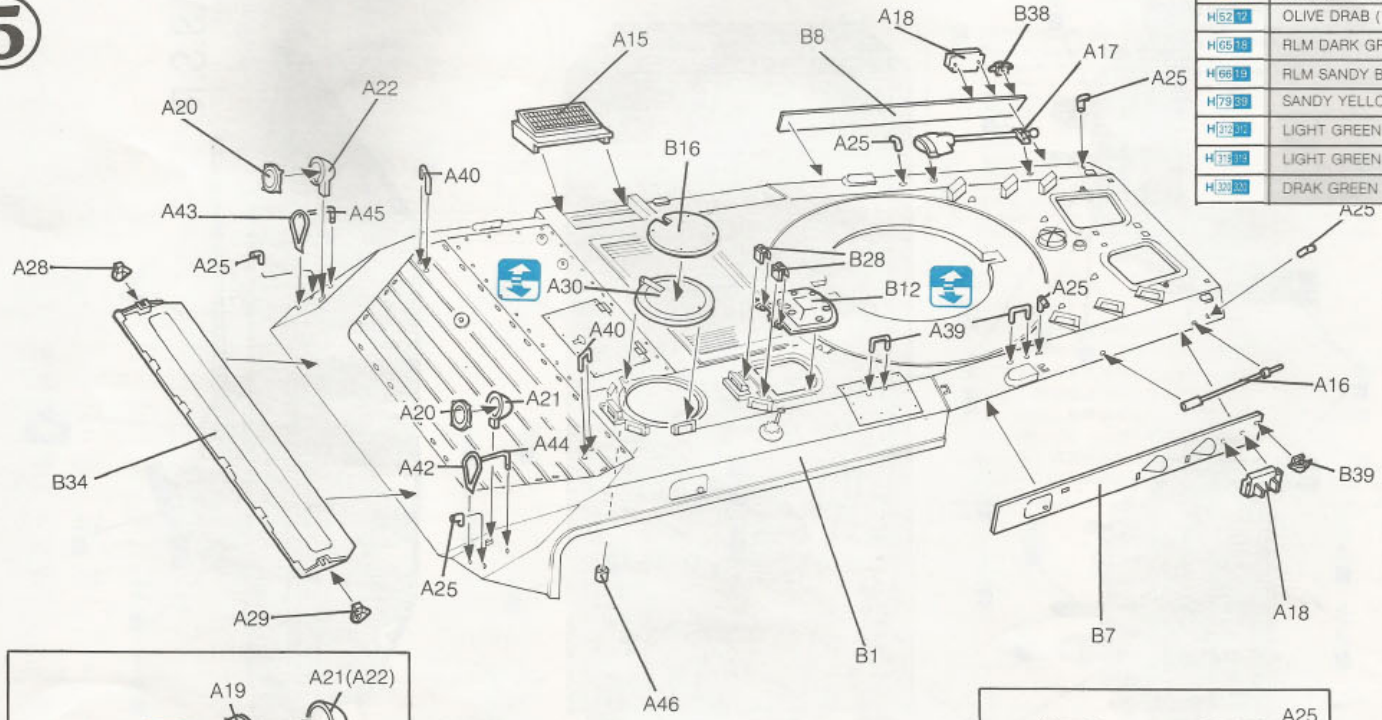


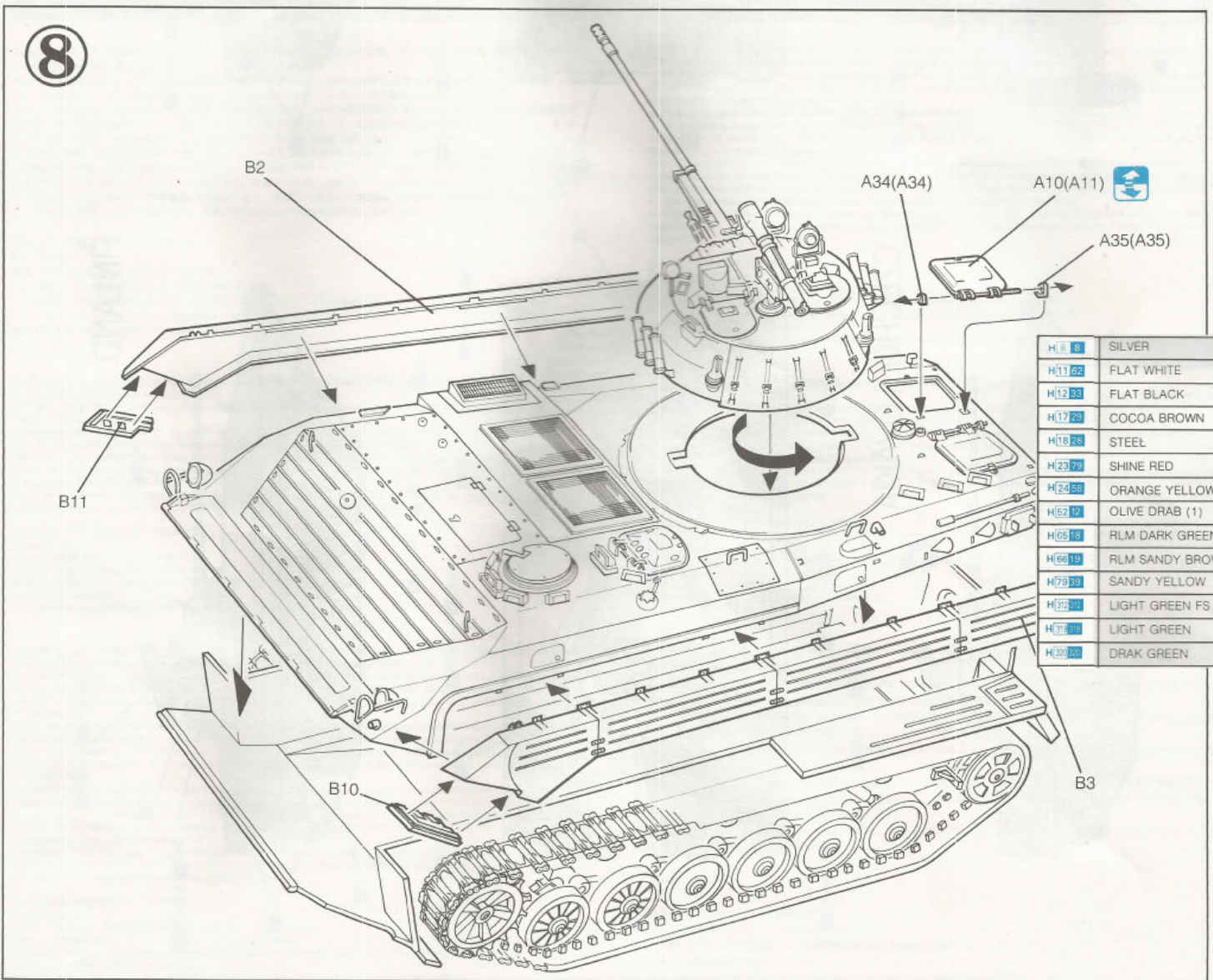
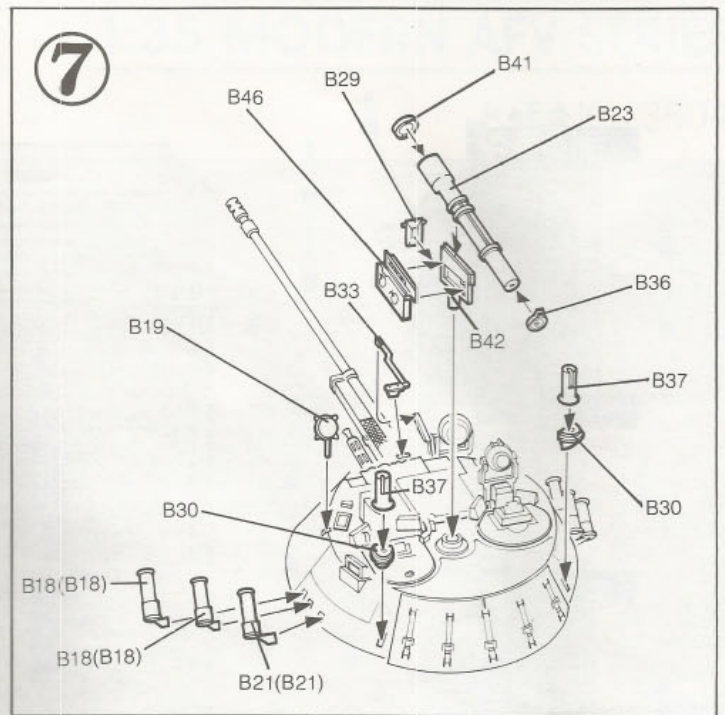
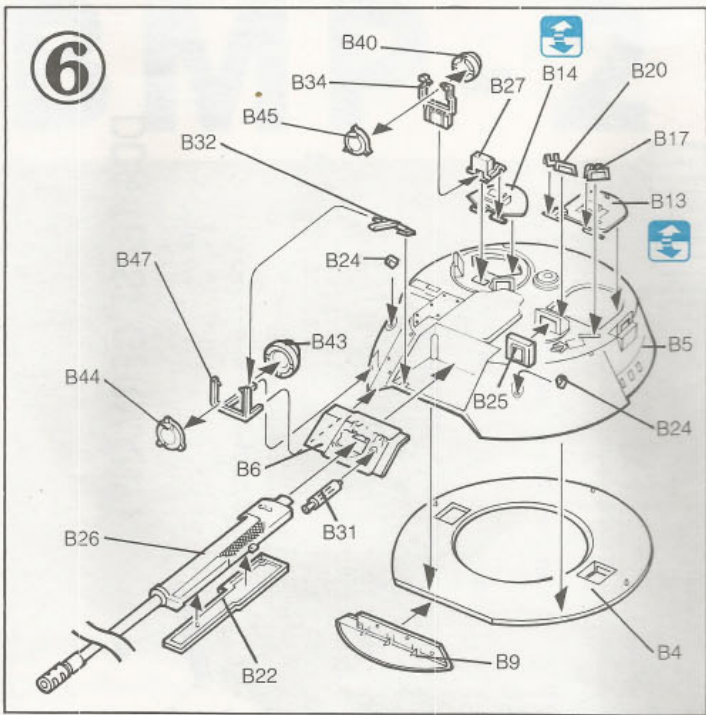
4



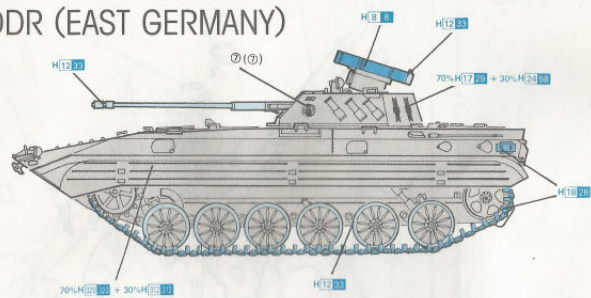
H 8 8	SILVER
H 11 62	FLAT WHITE
H 12 33	FLAT BLACK
H 17 25	COCOA BROWN
H 18 23	STEEL
H 23 79	SHINE RED
H 24 56	ORANGE YELLOW
H 52 72	OLIVE DRAB (1)
H 65 15	RLM DARK GREEN 7
H 66 19	RLM SANDY BROWN
H 79 39	SANDY YELLOW
H 92 34	LIGHT GREEN FS 34
H 373 17	LIGHT GREEN
H 322 33	DRAK GREEN

5

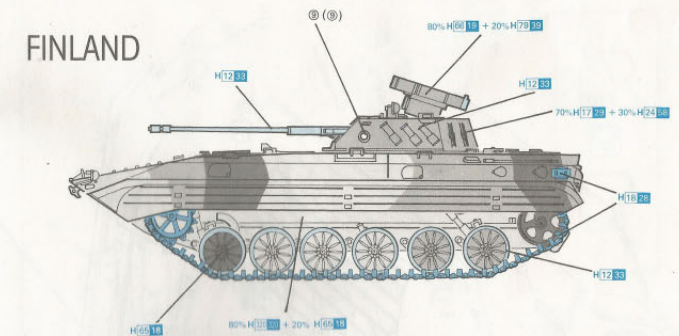




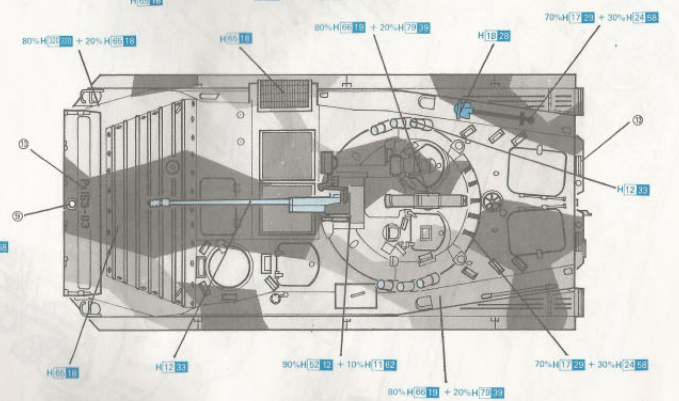
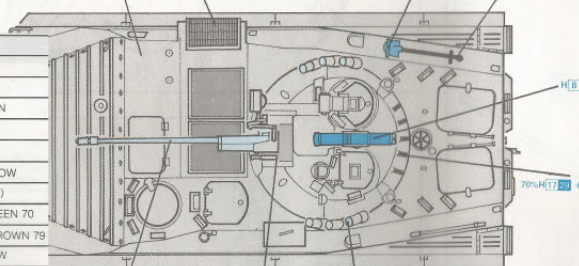
## DDR (EAST GERMANY)



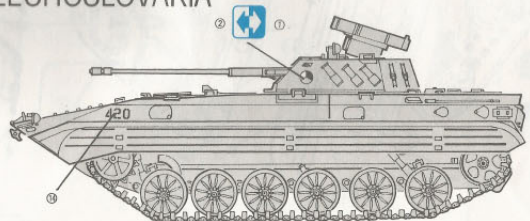
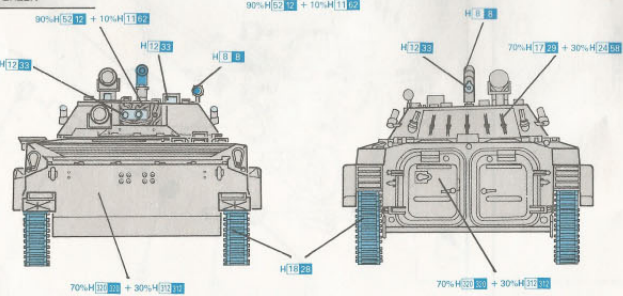
## FINLAND



H 8 8	SILVER
H 11 02	FLAT WHITE
H 12 33	FLAT BLACK
H 17 22	COCOA BROWN
H 18 20	STEEL
H 23 72	SHINE RED
H 24 83	ORANGE YELLOW
H 53 72	OLIVE DRAB (1)
H 65 72	RLM DARK GREEN 70
H 65 79	RLM SANDY BROWN 79
H 79 83	SANDY YELLOW
H 17 32	LIGHT GREEN FS 34227
H 17 30	LIGHT GREEN
H 33 20	DRAK GREEN



## CZECHOSLOVAKIA

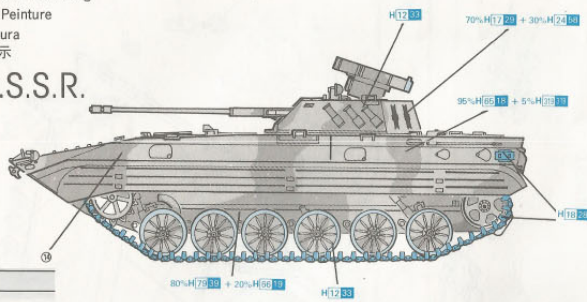


# Marking & Painting

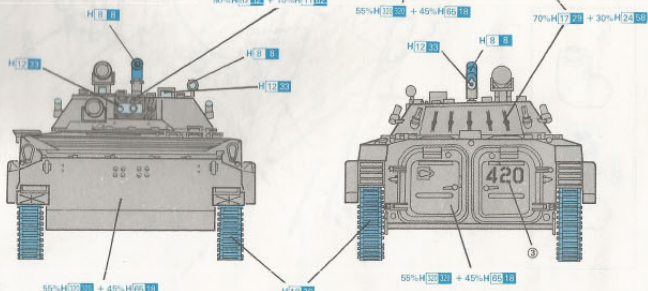
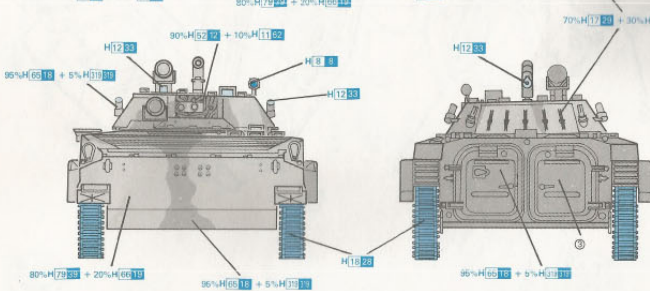
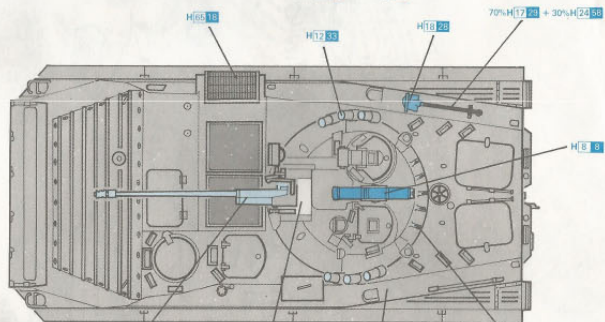
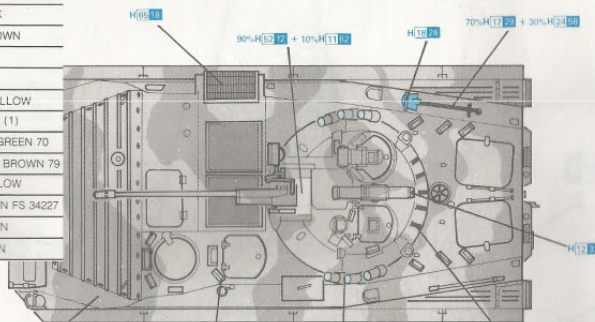
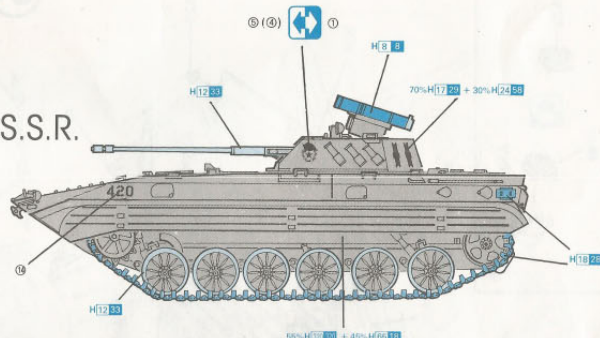
マーキング及び塗装図  
 Markierungen und Bemalung  
 Decoration et Peinture  
 Marchio & Pittura  
 標貼及着色指示

U.S.S.R.

H12 33	SILVER
H11 02	FLAT WHITE
H12 33	FLAT BLACK
H17 20	COCCOA BROWN
H18 28	STEEL
H23 79	SHINE RED
H24 09	ORANGE YELLOW
H32 72	OLIVE DRAB (1)
H69 18	RLM DARK GREEN 70
H66 18	RLM SANDY BROWN 79
H79 28	SANDY YELLOW
H13 33	LIGHT GREEN FS 34227
H13 33	LIGHT GREEN
H13 33	DRAK GREEN

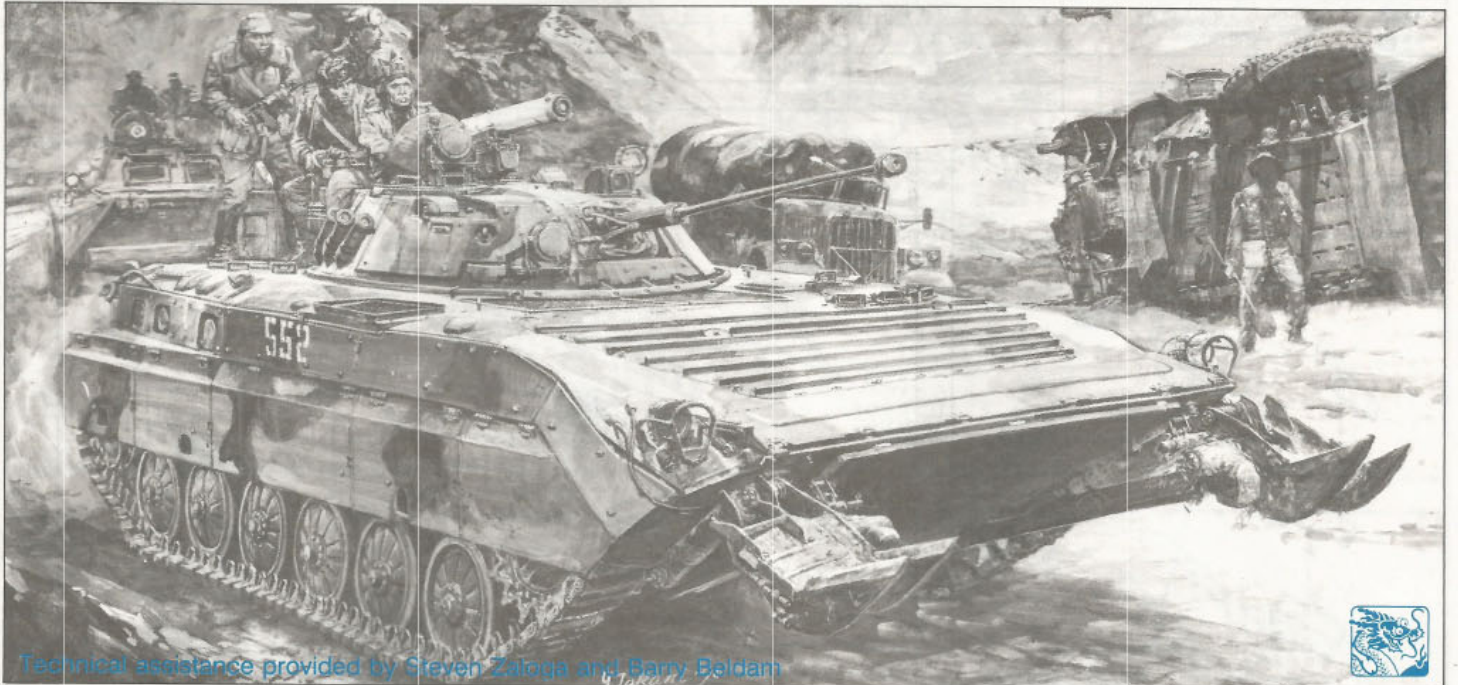


U.S.S.R.





# BMP-2E AFGHANISTAN

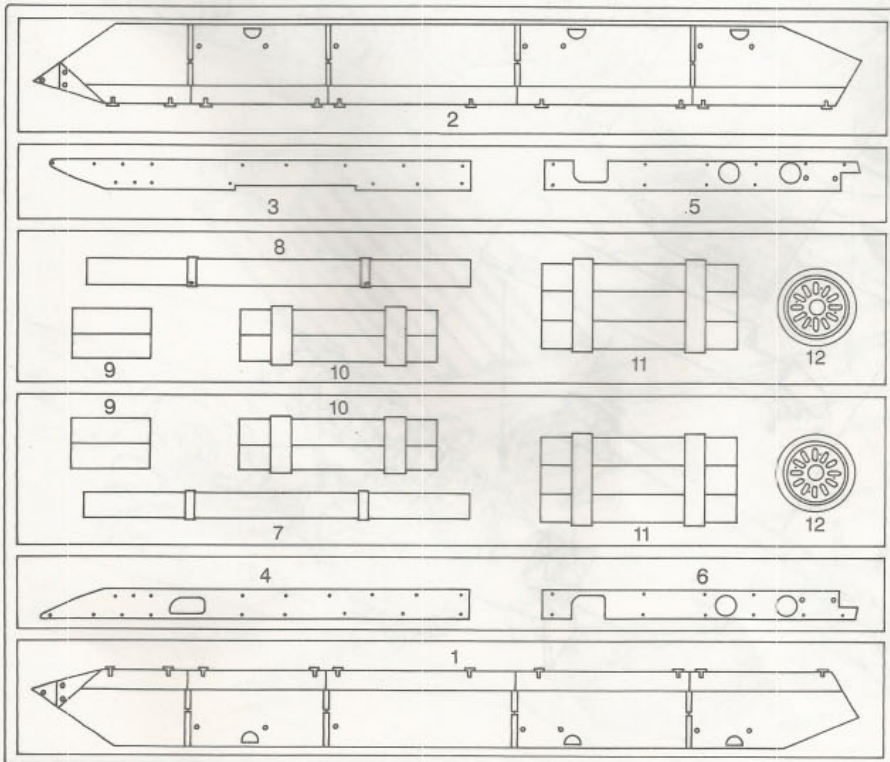


Technical assistance provided by Steven Zaroga and Barry Beldam

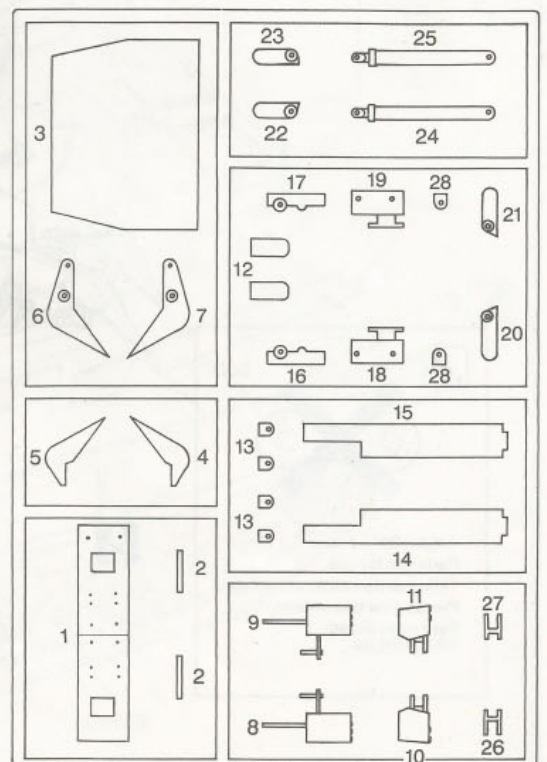
1:35 MODERN AFV SERIES

KIT NO: 3508

**C**



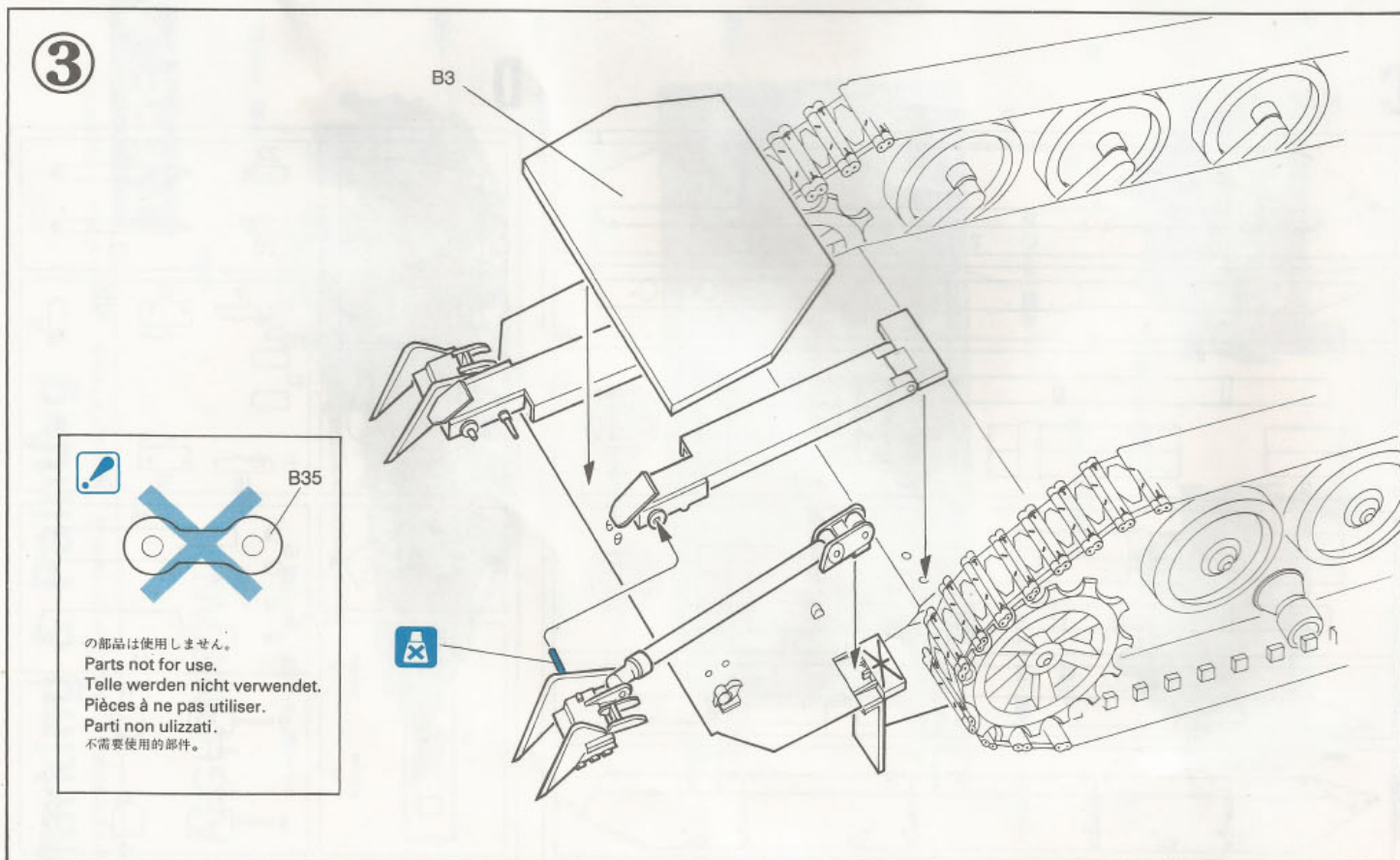
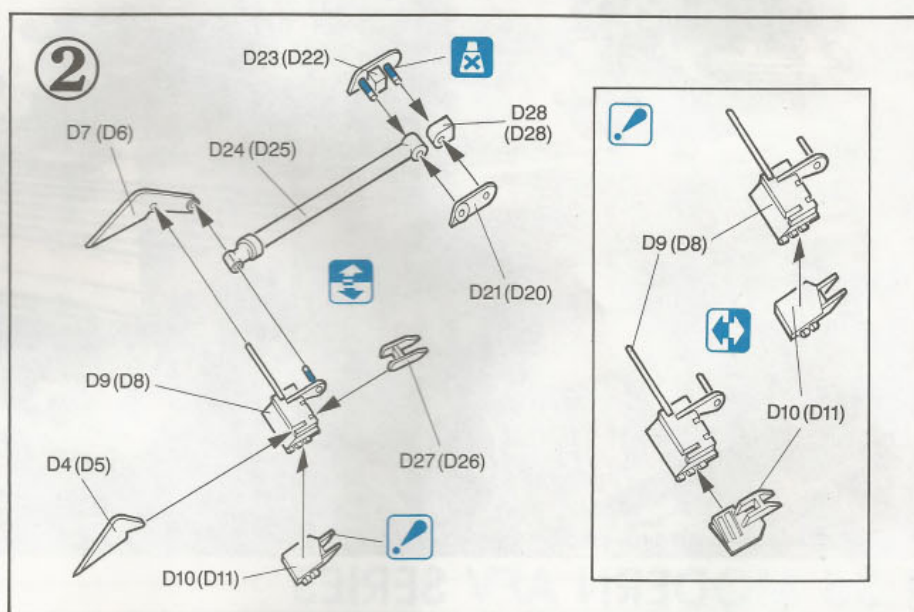
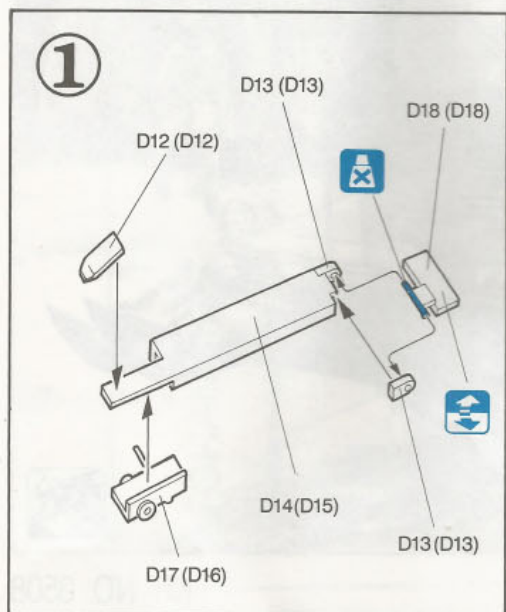
**D**



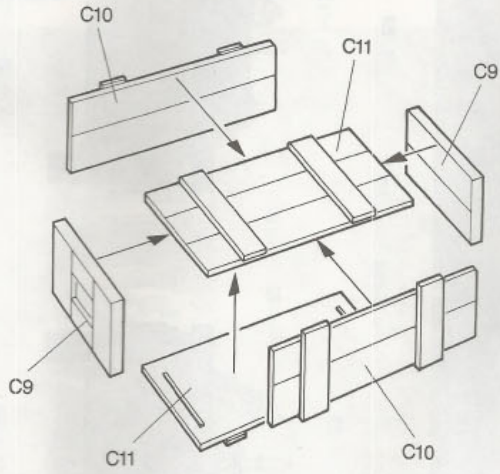
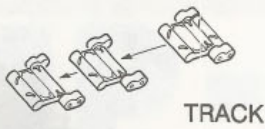
# H 1 GUNZE SANGYO AQUEOUS HOBBY COLOR

# 1 GUNZE SANGYO MR. COLOR

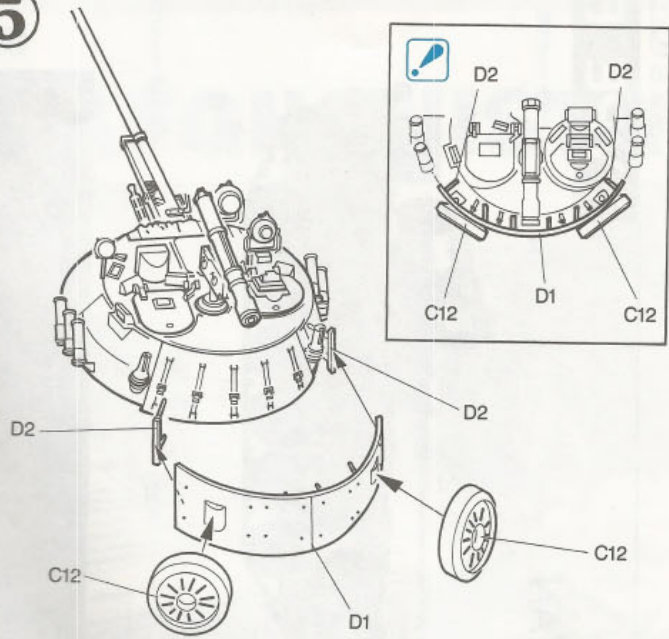
H 8 8	シルバー	SILVER	SILBER	ARGENT	ARGENTO	銀色
H 11 62	フヤ消しホワイト	FLAT WHITE	MATTWEISS	BLANC MAT	BLANCO OPACO	亜白色
H 12 33	フヤ消しブラック	FLAT BLACK	MATTSCHWARZ	NOIR MAT	NERO OPACO	亜黒色
H 18 29	黒鉄色	STEEL	STAHL	ACIER	ACCIAIO	黒銀色
H 66 10	RLMサンディブラウン9	RLM SANDY BROWN	RLM SAND GELB	RLM BRUN SABLE	RLM SABBIA	砂褐色
H 81 56	カーキ	KHAKI	KHAKI	KHAKI	KAKI	砂礫色
H 84 42	マホガニー	MAHOGANY	MAHAGONI	ACCAJOU	HOGANO	紅木色
H 90 20	ブラウンFS 30219	BROWN	BRAUN	MARRON	MARRONE	啡色
H 92 52	グリーンFS 34227	LIGHT GREEN	HELLGRÜN	VERT CLAIR	VERDE CHIARO	浅緑色
H 93 52	濃松葉色	DARK GREEN	DUNKEL GRÜN	VERT FONCÉ	VERDE SCURO	深緑色
H 98 35	フンプBS 4800/10B21	HEMP	HEMP	HEMP	CANAPA	大麻色



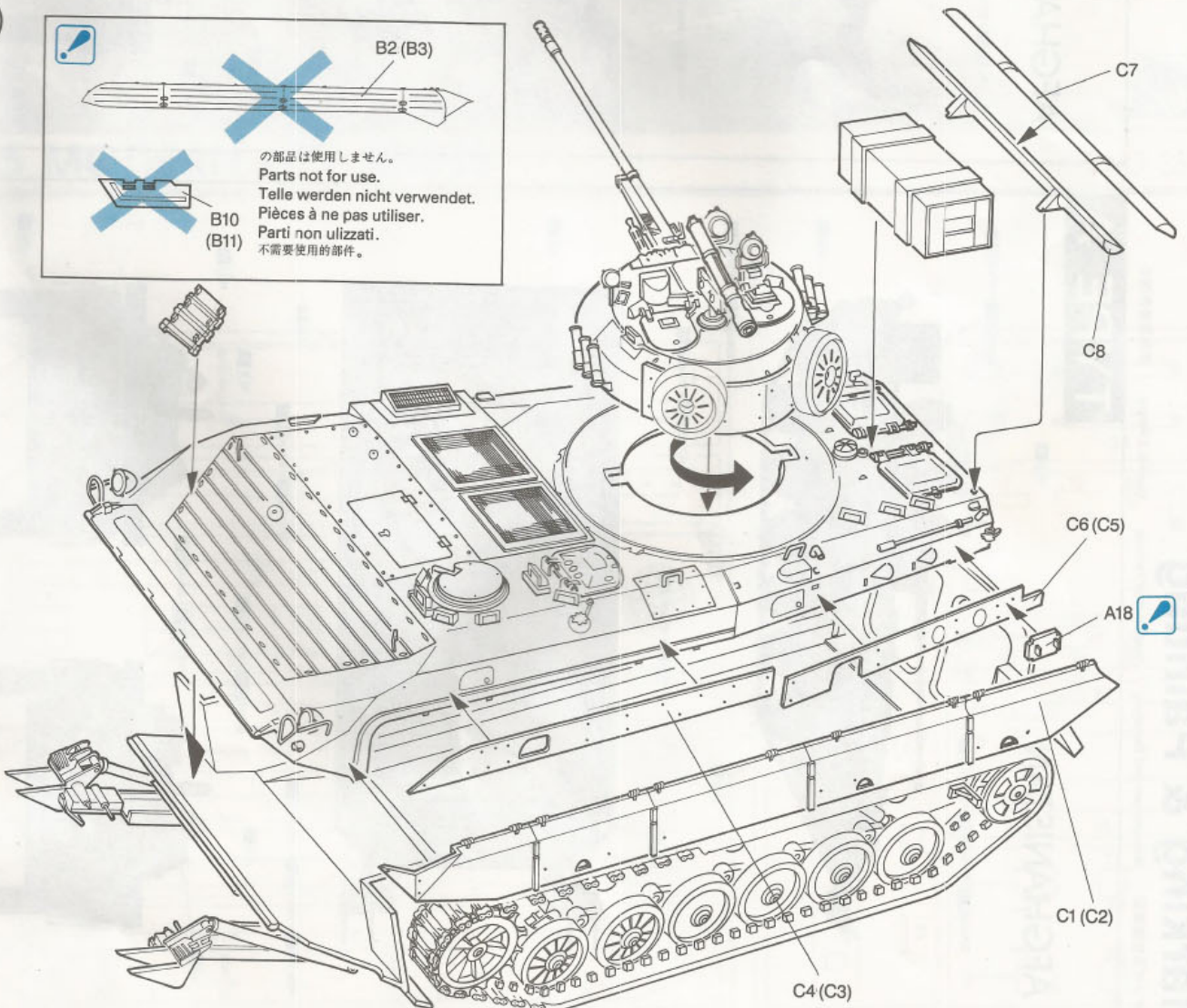
4



5



6



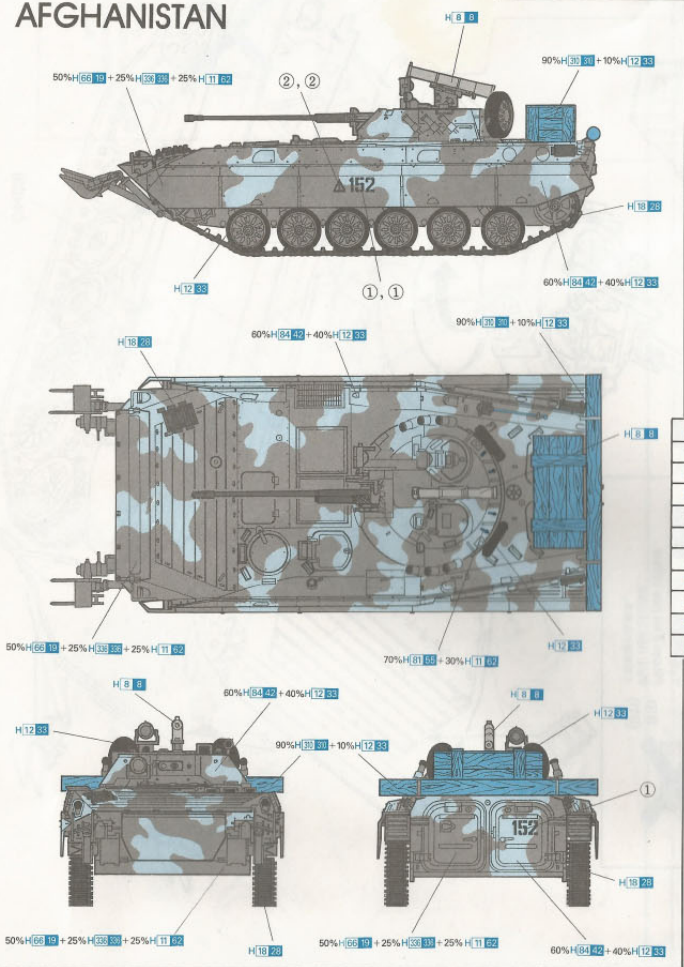
# Marking & Painting

マーキング及び塗装図    Markierungen und Bemalung    Decoration et Peinture    Marchio & Pittura    標貼及着色指示

Copyright © 1990.   
 Printed in Hong Kong.  
 3508-01

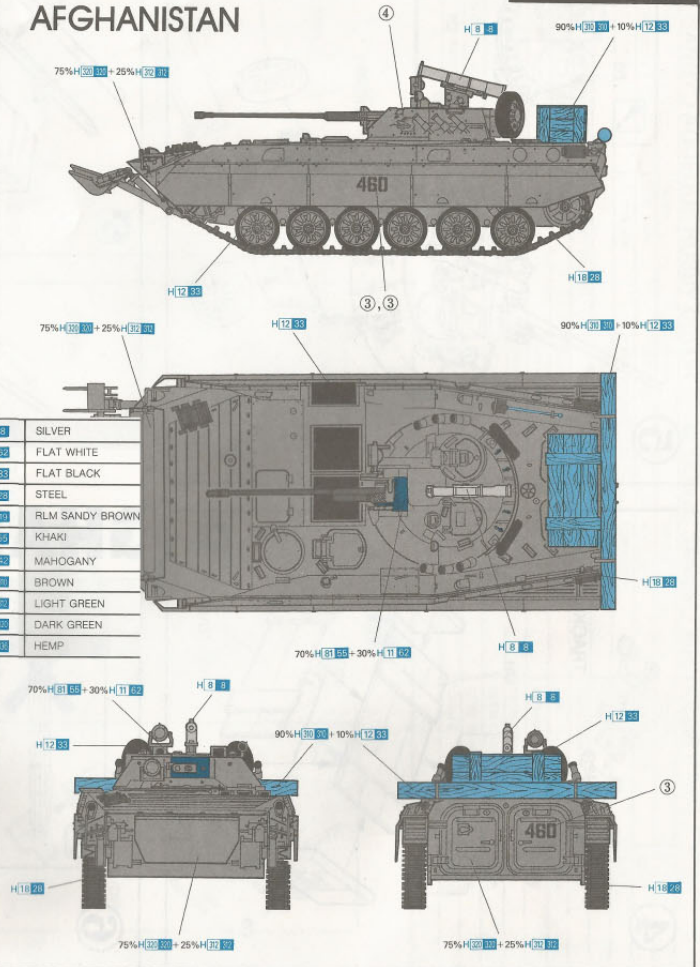
## TYPE A

### AFGHANISTAN



## TYPE B

### AFGHANISTAN



H(8) 8	SILVER
H(11) 02	FLAT WHITE
H(12) 83	FLAT BLACK
H(18) 20	STEEL
H(66) 19	RLM SANDY BROWN
H(81) 05	KHAKI
H(84) 42	MAHOGANY
H(92) 02	BROWN
H(92) 02	LIGHT GREEN
H(92) 02	DARK GREEN
H(92) 02	HEMP