



Spitfire Mk. 22

Model No. 5-29
1/72 Scale

© HAWK - COPYRIGHT - 1967

MADE AND PRINTED IN USA



1. Study the drawing above carefully before beginning.
2. Glue the radiators to the bottom of the wing as shown in the small picture.
3. Place a drop of glue in the center hole of the propeller retainer . . . glue the retainer to the propeller shaft.
4. Lay the propeller shaft in the center groove at the front of the right fuselage half. Put glue on the edges of the left half and now glue the two halves together with the propeller retainer caught inside the fuselage.
5. Glue the stabilizer halves to the fuselage.
6. Glue the wing to the fuselage.
7. Glue the clear canopy into place.
8. Glue the stand arm to the stand base.
9. Paint the model now. Use flat enamels; a pattern of green and gray on top, very light gray on bottom—see box cover. Add the decals when the paint is dry. Glue the model to the stand.

hawk

Most
Trusted
Name
In
Modeling

HAWK MODEL COMPANY
4600 N. OLCOTT
CHICAGO, ILLINOIS 60656

SPITFIRE MK. 22

1. Étudiez le dessin au-dessus avec soin avant de commencer.
2. Collez les radiateurs au bas de l'aile comme montré dans la petite gravure.
3. Placez une goutte de glu dans le trou au centre du fixeur d'hélice . . . collez le fixeur à l'arbre d'hélice.
4. Mettez l'arbre d'hélice au centre dans la gorge en avant du mi-fuselage droit. Mettez de la glu aux extrémités de mi-gauche et puis collez les deux moitiés tout ensemble avec le fixeur d'hélice placé dedans du fuselage.
5. Collez les mi-gouvernaux de profondeur au fuselage.
6. Collez l'aile au fuselage.
7. Collez la verrière transparente à sa place.
8. Collez le bras de socle au socle de la base.
9. Peignez le modèle maintenant. Employez d'émail plat; un échantillon de vert et gris en haut, et gris très clair en bas—Regardez le couvercle de la boîte. Quand la peinture sèche ajoutez les décalcomanies. Collez le modèle au socle.

c HAWK—Copyright—1967
 Fabriqué et imprimé aux Etats-Unis

SPITFIRE MK. 22

1. Estudie cuidadosamente el diagrama de arriba antes de empezar.
2. Pegue los radiadores a la parte de abajo del ala, como se muestra en el diseño pequeño.
3. Ponga una gota de goma en el centro del orificio del retén de la hélice . . . pegue el retén al eje de la hélice.
4. Instale el eje de la hélice en la ranura del centro del frente del fuselaje (mitad derecha). Engome los bordes de la mitad izquierda, y ahora pegue las dos mitades con el retén de la hélice cogido dentro del fuselaje.
5. Pegue las mitades del estabilizador al fuselaje.
6. Pegue el ala al fuselaje.
7. Pegue la cabina cerrada transparente en su lugar.
8. Pegue el brazo del pedestal al pedestal.
9. Pinte el modelo ahora. Use esmaltes mates; verde o gris en la parte superior, y gris muy claro en la de abajo—vea la cubierta de la caja. Adiciónale las calcomanías cuando la pintura esté seca. Pegue el modelo al pedestal.

HAWK MODEL COMPANY

4600 N. OLCOTT
 CHICAGO, ILLINOIS 60656
 HAWK Patentado—1967
 Hecho e impreso en los EEUU

SPITFIRE MK. 22

1. Studieren Sie die Zeichnung genau, bevor Sie anfangen.
2. Leime die Kühler an die unterseite der Tragfläche, wie am kleinen Bild angedeutet.
3. Versetzen Sie einen Tropfen Leim aufs Loch im Luftschraube-Hälter . . . leimen Sie den Hälter an den Schaft der Luftschraube.
4. Legen Sie den Schaft der Luftschraube in die Mitte des Ausschnittes, an der Spitze der rechten Hälfte des Rumpfes. Leimen Sie die zwei Hälften zusammen, so dass der Luftschraube-Hälter in den Rumpf eingeschlossen wird.
5. Leimen Sie die Höhenflossen an den Rumpf.
6. Leimen Sie die Tragfläche an den Rumpf.
7. Leimen Sie das Verdeck an.
8. Leimen Sie den Arm des Ständers an den Fuss des Ständers.
9. Streichen Sie das Modell jetzt an. Benützen Sie glanzlose Schmelzfarben; oben ein Muster mit grauer und grüner Farbe, ganz hellgrau unten. (Sehen Sie das Bild auf der Schachtel.) Wenn die Farbe trocken ist, bringen Sie die Abziehbilder an. Leimen Sie das Modell an den Ständer.

Copyright—Verlagsrecht—1967
 Made and printed in U.S.A.—Gemacht und gedruckt in den Vereinigten Staaten