

F-4E PHANTOM II

H-179-3800 © 1976 BY REVELL INC.

VERSATILE LONG-RANGE FIGHTER/BOMBER

The McDonnell-Douglas F-4E Phantom II is the gunfighter version of the famous F-4 series. A 20mm M-61 cannon, capable of 6,000 shots per minute, is mounted under the nose as a result of the requests made by Phantom pilots for a close-in weapon. In combat, Phantom pilots would often find themselves on the tail of an MIG and too close to fire a missile or unable to obtain the 'lock-on' necessary before a missile could be fired.

The 'E' version of the F-4 also has an uprated version of the J-79 engine, producing more thrust, and APQ 120 radar. The F-4E has been bought by the air forces of Japan, Israel, Iran, Turkey, and Greece as well as the U.S. Air Force.

Your Revell kit can be made as one of three different aircraft representing three combat fighter squadrons.

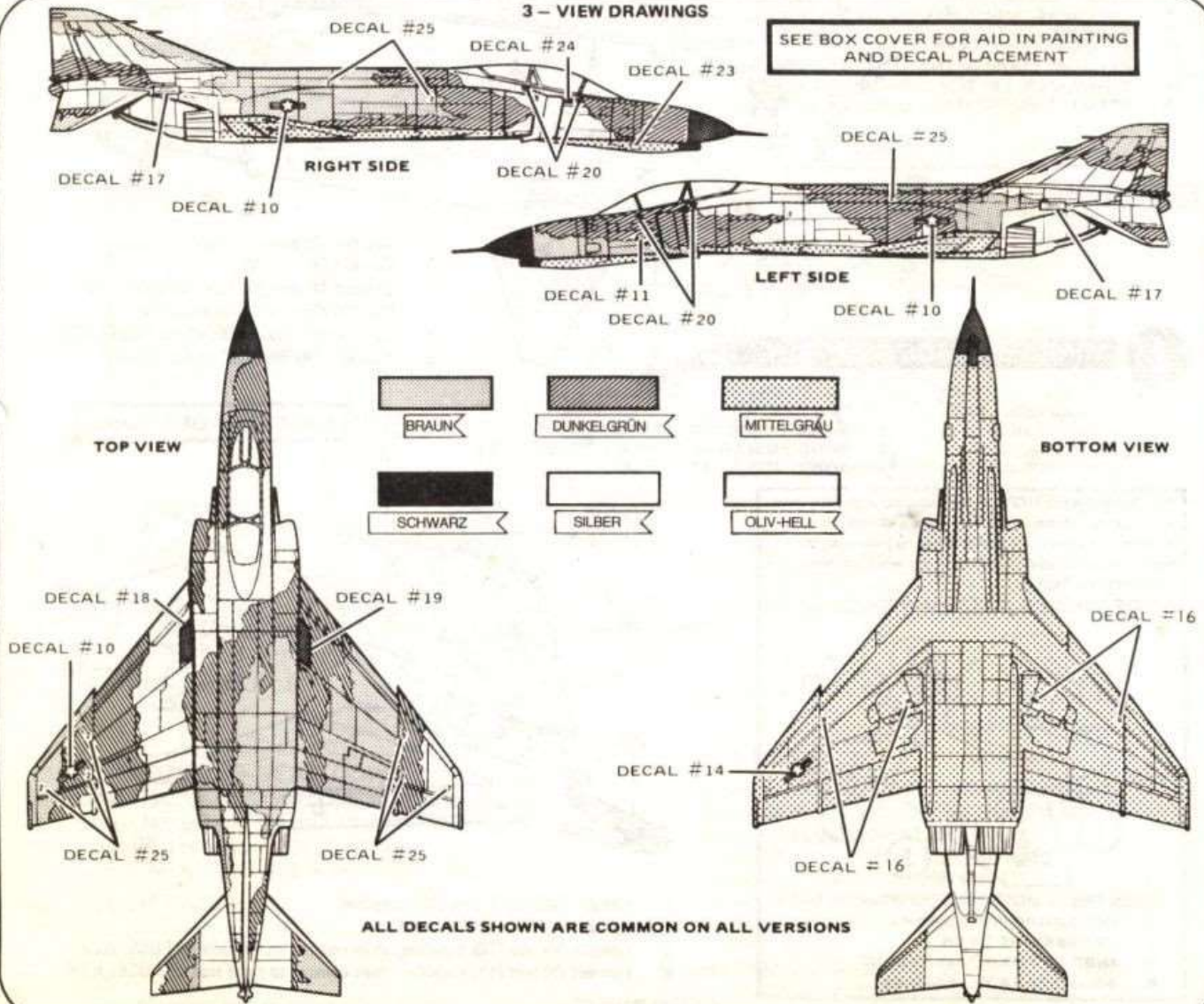
PRINTED IN GERMANY BY REVELL PLASTICS GMBH., BÜNDE

F-4E Phantom II Specifications

Span:	38' 4-7/8"
Length:	62' 11-3/4"
Height:	16' 5-1/2"
Weight:	Empty 29,000 lbs., Loaded 59,000 lbs.
Powerplant:	Two G.E. J-79-17 turbojets of 17,900 lbs. thrust (with afterburner) each.
Armament:	One M-61 Vulcan 20 mm. cannon and a wide variety of underwing stores
Rate of Climb:	28,000 feet per minute
Maximum Speed:	Mach 2.4 (1,584 mph) at 48,000 feet
Service Ceiling:	70,000 feet
Range:	Combat 900 miles, Ferry 2,300 miles

3 - VIEW DRAWINGS

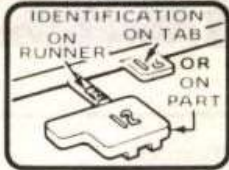
SEE BOX COVER FOR AID IN PAINTING AND DECAL PLACEMENT



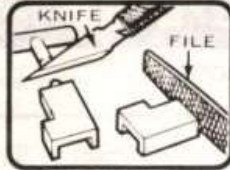
ALL DECALS SHOWN ARE COMMON ON ALL VERSIONS

GET YOUR TOOLS READY:

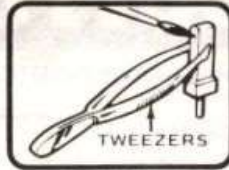
BEFORE YOU BEGIN



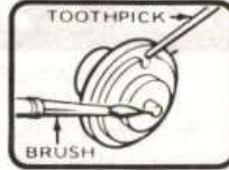
REMOVE PART WHEN CALLED FOR



TO REMOVE AND TRIM PARTS



TO HOLD PARTS



TO APPLY CEMENT



TO HOLD PARTS AFTER CEMENTING

HELPFUL MODELING HINTS.

1. Fit parts together before cementing.
2. Trim away excess plastic.
3. Use cement sparingly, too much will damage your model.

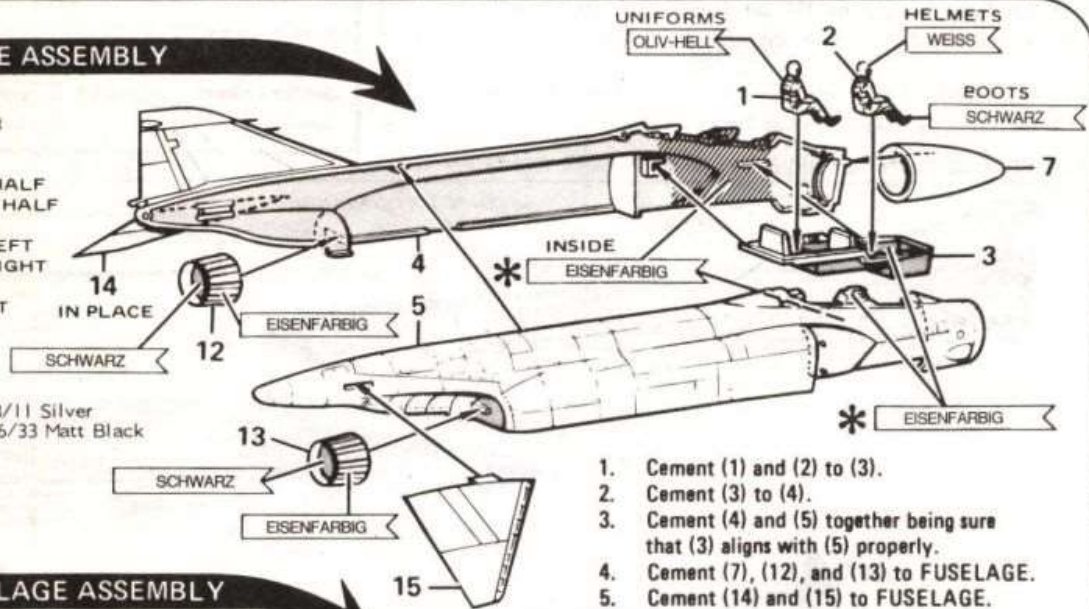
4. Suggested painting colors are indicated by flags . Paint small parts **before** detaching from runner.

5. **TO OBTAIN A GOOD BOND, REMOVE PAINT WHERE PARTS ARE TO BE CEMENTED.**

IF YOU WISH TO STOP AT ANY POINT DURING THE CONSTRUCTION OF YOUR MODEL, DO SO ONLY AT THE END OF AN ASSEMBLY STEP.

1 FUSELAGE ASSEMBLY

1. RADAR OPERATOR
2. PILOT
3. COCKPIT
4. FUSELAGE, LEFT HALF
5. FUSELAGE, RIGHT HALF
7. FAIRING
12. EXHAUST CONE, LEFT
13. EXHAUST CONE, RIGHT
14. STABILIZER, LEFT
15. STABILIZER, RIGHT



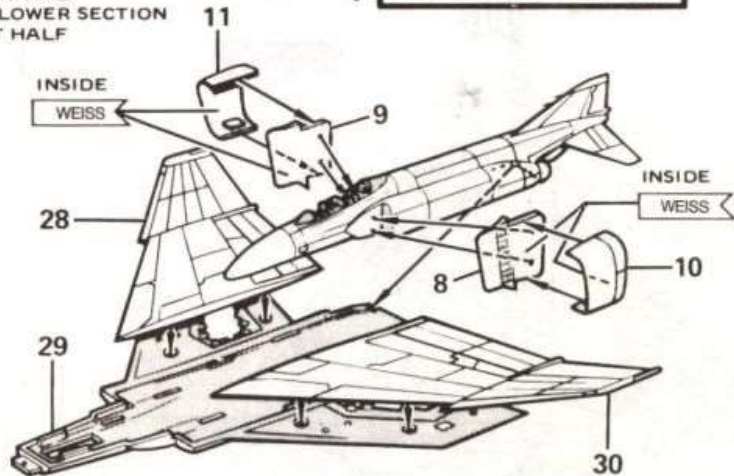
EISENFARBIG = Mix 1 Part GEB/11 Silver with 1 Part ME6/33 Matt Black

1. Cement (1) and (2) to (3).
2. Cement (3) to (4).
3. Cement (4) and (5) together being sure that (3) aligns with (5) properly.
4. Cement (7), (12), and (13) to FUSELAGE.
5. Cement (14) and (15) to FUSELAGE.

2 WING/FUSELAGE ASSEMBLY

- | | |
|----------------------|----------------------------------|
| 8. SEPARATOR, LEFT | 28. WING, UPPER RIGHT HALF |
| 9. SEPARATOR, RIGHT | 29. WING/FUSELAGE, LOWER SECTION |
| 10. DUCT, AIR, LEFT | 30. WING, UPPER LEFT HALF |
| 11. DUCT, AIR, RIGHT | |

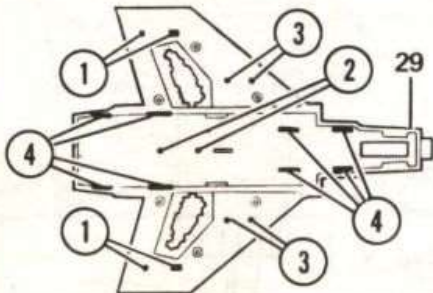
*** FOR EXTRA DETAILING**



1. Cement (28), (29), and (30) together.
2. Cement WING to FUSELAGE.
3. Cement (8) and (10) together, then cement to left side of FUSELAGE.
4. Cement (9) and (11) together, then cement to right side of FUSELAGE.

You have the **OPTION** of building your model with-out external stores, with any combination, or with all external stores. Refer to drawing below as to which holes to open for mounting which stores. Also refer to Page 4.

INSIDE VIEW OF BOTTOM WING SECTION



OPEN THESE HOLES IF YOU WISH TO USE:

1. OUTBOARD WING TANKS
2. CENTERLINE TANK
3. INBOARD WEAPONS PYLONS
4. FOUR SPARROW MISSILES

3

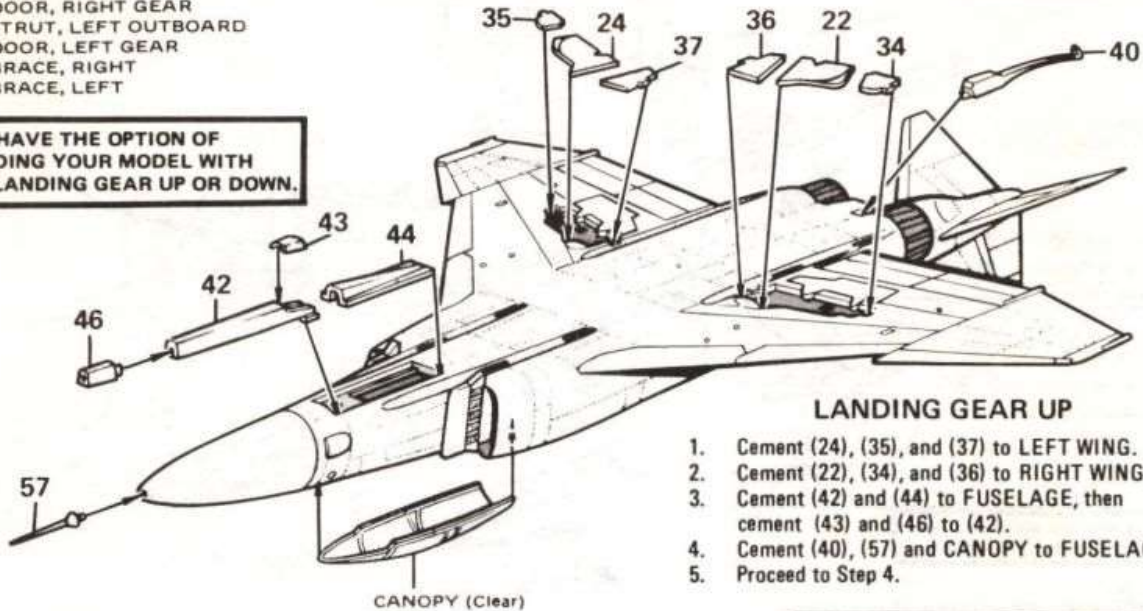
LANDING GEAR DOORS

- 16. WHEEL (2 Parts)
- 17. STRUT, FORWARD
- 18. NOSE WHEEL HUB (2 Parts)
- 19. STRUT, RIGHT OUTBOARD
- 20. WHEEL (2 Parts)
- 21. HUB (2 Parts)
- 22. DOOR, RIGHT GEAR
- 23. STRUT, LEFT OUTBOARD
- 24. DOOR, LEFT GEAR
- 32. BRACE, RIGHT
- 33. BRACE, LEFT

- 34. DOOR, GEAR, RIGHT OUTBOARD
- 35. DOOR, GEAR, LEFT OUTBOARD
- 36. DOOR, GEAR, RIGHT INBOARD
- 37. DOOR, GEAR, LEFT INBOARD
- 40. HOOK, ARRESTOR
- 42. FAIRING, GUN BARREL

- 43. FAIRING, NOSE WHEEL
- 44. DOOR, NOSE WHEEL
- 45. NOT USED
- 46. FAIRING, GUN MUZZLE
- 57. PITOT TUBE
- CANOPY (Clear)

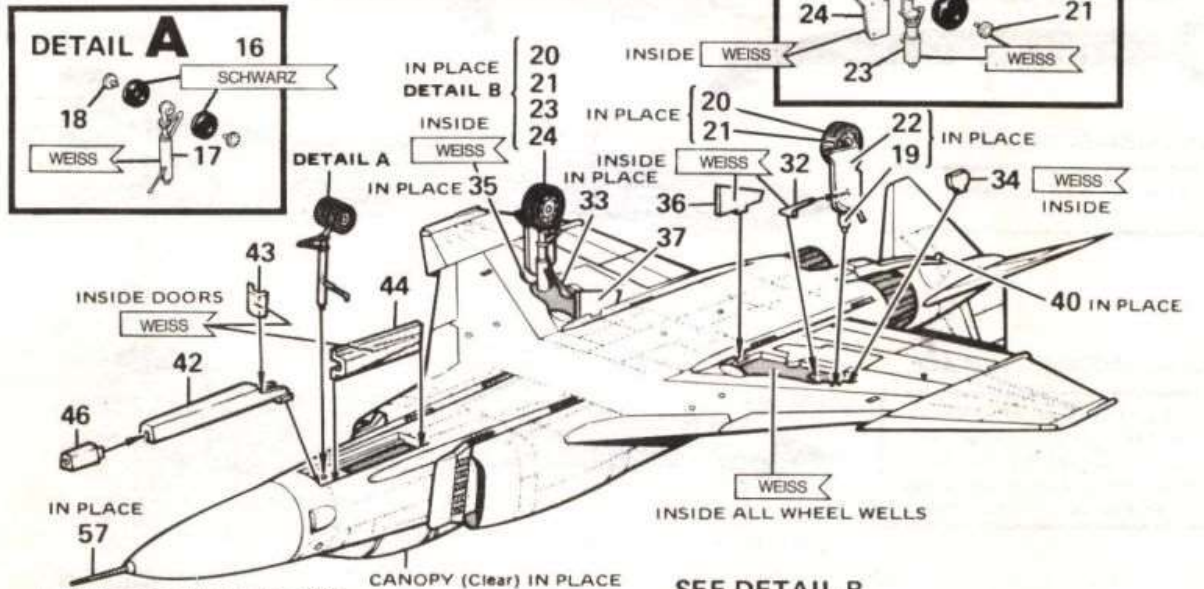
YOU HAVE THE OPTION OF BUILDING YOUR MODEL WITH THE LANDING GEAR UP OR DOWN.



LANDING GEAR UP

1. Cement (24), (35), and (37) to LEFT WING.
2. Cement (22), (34), and (36) to RIGHT WING.
3. Cement (42) and (44) to FUSELAGE, then cement (43) and (46) to (42).
4. Cement (40), (57) and CANOPY to FUSELAGE.
5. Proceed to Step 4.

LANDING GEAR ASSEMBLY



LANDING GEAR DOWN

1. Cement (34), (35), (36), and (37) to WING in OPEN POSITION.
2. Cement (42) and (46) to FUSELAGE.
3. Cement (43) to (42) in OPEN POSITION.
4. Cement (44) to FUSELAGE in OPEN POSITION.

SEE DETAIL A

1. Place, do not cement, a (16) onto round boss of (17), apply a drop of cement to pin of (18) and press into (17).
Repeat procedure with remaining (16) and (18).

SEE DETAIL B

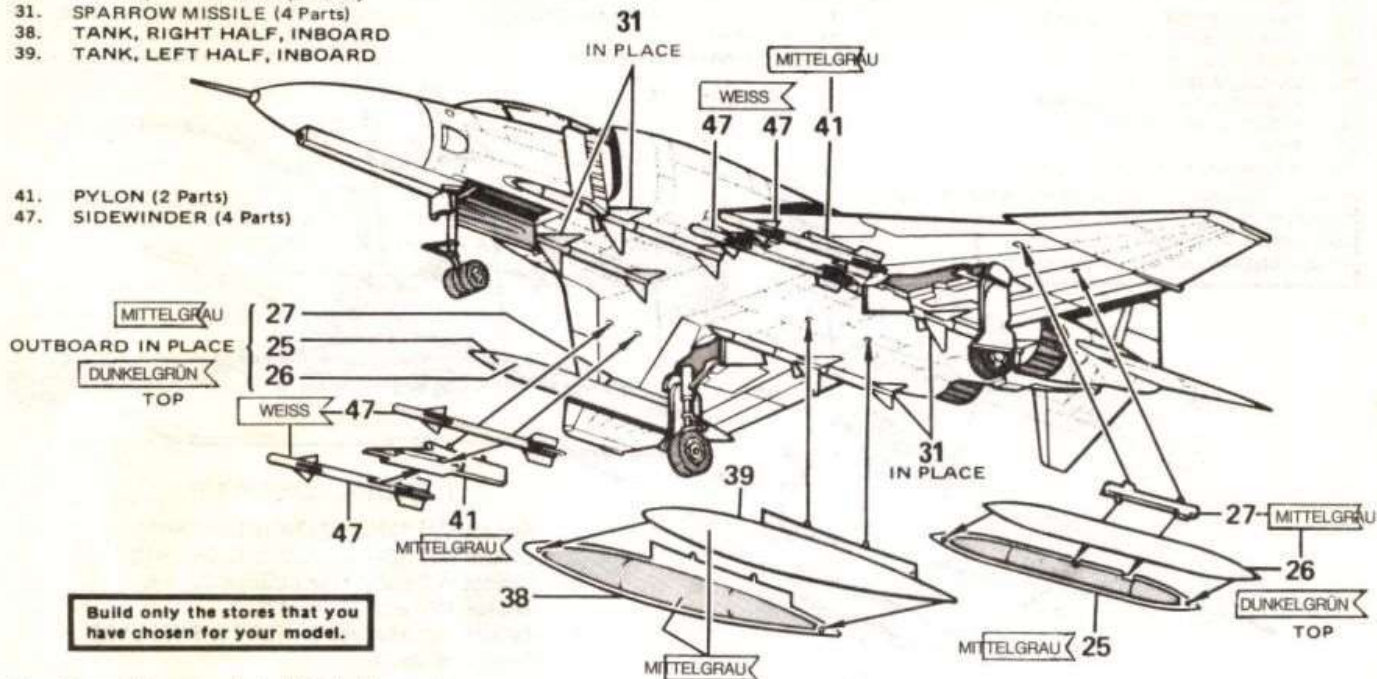
1. Slide (20) onto (21). DO NOT CEMENT.
2. Put a drop of cement on (21) and press (21) into (23). DO NOT ALLOW CEMENT TO TOUCH WHEEL OR WHEEL WILL NOT ROTATE.
3. Repeat 2 for PARTS (19), (20), and (21).
4. Cement (22) to RIGHT STRUT and (24) to LEFT STRUT.
5. Cement NOSE GEAR to FUSELAGE and MAIN GEARS to WING.
6. Cement (32) and (33) to WING and each MAIN GEAR.
7. Cement (40), (57) and CANOPY to FUSELAGE.

4

FINAL ASSEMBLY

- 25. TANK, RIGHT HALF, OUTBOARD (2 Parts)
- 26. TANK, LEFT HALF, OUTBOARD (2 Parts)
- 27. PYLON, FUEL TANK (2 Parts)
- 31. SPARROW MISSILE (4 Parts)
- 38. TANK, RIGHT HALF, INBOARD
- 39. TANK, LEFT HALF, INBOARD

- 41. PYLON (2 Parts)
- 47. SIDEWINDER (4 Parts)



Build only the stores that you have chosen for your model.

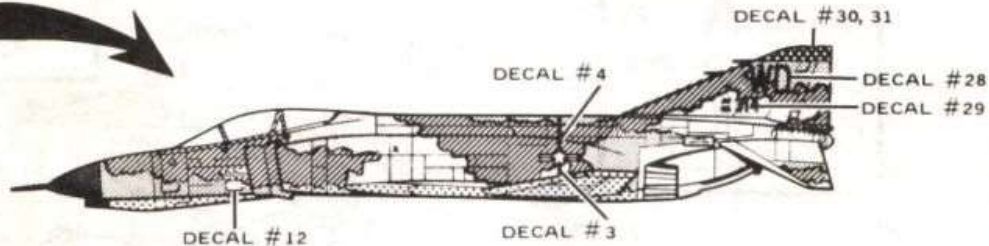
1. Cement Sparrow missile (31) in place as shown.
2. Cement (25), (26), and (27) together, repeat for second tank.
3. Cement (38) to (39).
4. Cement two parts (47) to each of two parts (41).
5. Apply DECALS as shown in 3-VIEW DRAWINGS.
6. Cement stores to aircraft as shown.

5

OPTIONAL DECALS

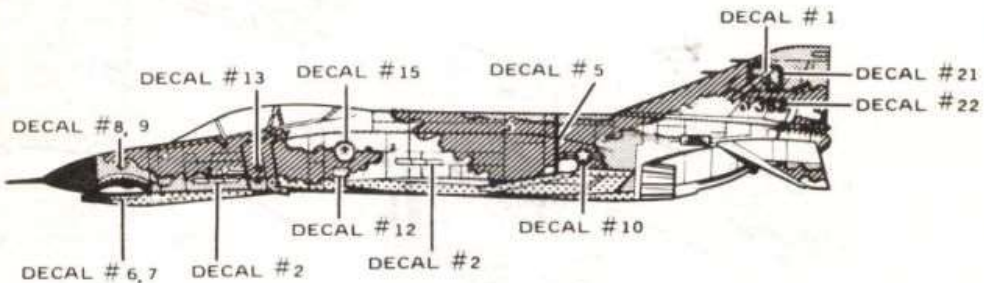
414th SQUADRON

The 414th TFS operated this F-4E.



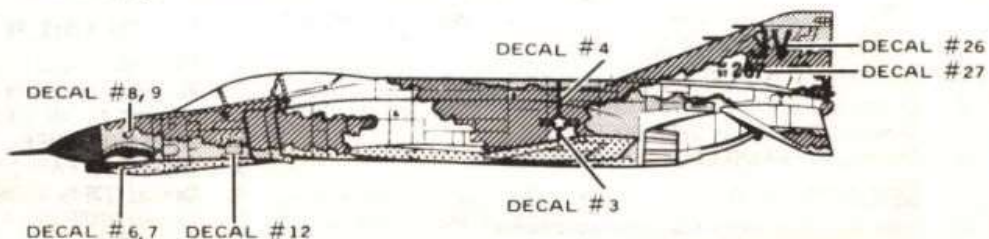
58th SQUADRON - MIG ACE

F-4E flown by Capt. Steve Ritchie. This 58th TFS machine was temporarily assigned to the 555th TFS in 1972. Ritchie scored two of his five kills in this aircraft.



469th SQUADRON

This sharkmouthed F-4E of the 469th TFS presents a far more sinister appearance than the sharkmouthed P-40 of World War II.



SEE BOX COVER FOR AID IN PAINTING AND DECAL PLACEMENT

F-4E Phantom II

Vielseitiger Langstrecken-Jagd-Bomber

Die McDonnell-Douglas F-4E Phantom II ist die mit einer Kanone ausgerüstete Version der bekannten F-4 Serie. Eine 20 mm M-61 Kanone, die 6000 Schuß pro Minute abfeuern kann, ist aufgrund des von Phantompiloten vorgebrachten Wunsches nach einer Nahkampfwaffe unter der Nase angebracht worden. Im Kampf würden sich Phantompiloten oft zu nahe am Heck einer MIG vorfinden, um noch eine Rakete abschießen oder die dazu notwendigen Schaltungen ausführen zu können.

Die E-Version der F-4 verfügt auch über ein verstärktes J-79 Triebwerk, das mehr Schubkraft entwickelt, und APQ 120 Radar. Die F-4E wurde von den Luftstreitkräften der Länder Japan, Israel, Iran, Türkei und Griechenland sowie von der US Air Force gekauft.

Aus Ihrem Revell Bausatz können Sie eines von drei verschiedenen Flugzeugen aus drei Kampfgeschwadern bauen.

Technische Daten:

Spannweite:	11,70 m
Länge:	19,20 m
Höhe:	5,00 m
Gewicht:	leer 13.150 kg, beladen 26.760 kg
Triebwerke:	zwei G.E. J-79-17 TL-Triebwerke zu je 8100 kp Schub (mit Nachbrenner)
Bewaffnung:	eine 20 mm M-61 Vulcan Kanone und eine Vielzahl von Außenlasten
Steiggeschwindigkeit:	8530 m/Min.
Höchstgeschwindigkeit:	Mach 2,4 (2550 km/h) in 14630 m Höhe
Dienstgipfelhöhe:	21330 m
Reichweite:	Kampfradius 1450 km, Überführungsreichweite 3700 km

WICHTIG! - ERST LESEN, DANN BAUEN

Legen Sie bitte zunächst folgende Werkzeuge bereit:

Messer und Feile: Zum Entfernen und Zurechtmachen der Teile.

Pinzette: Zum Halten der Teile beim Bemalen.

Farbpinsel und Zahnstocher: Zum Auftragen des Klebstoffes.

Gummiband, Klebeband und Wascheklammern: Zum Zusammenhalten der Teile nach dem Kleben.

1. Zur besseren Erkennung der einzelnen Teile wurden diese nummeriert bzw. mit in unmittelbarer Nähe eingravierten Zahlen versehen. In der Reihenfolge der Montage immer das jeweils benötigte Teil entfernen.
2. Vor dem Ankleben prüfen, ob die Teile passen und überflüssiges Plastikmaterial entfernen.
3. Den Klebstoff sparsam verwenden, denn jeder heruntergelafene Tropfen kann das Modell beschädigen. Nur REVELL-Leim oder speziell für Kunststoffe hergestellte Klebstoffe verwenden.
4. Wenn Sie Ihr Modell anmalen möchten, bitte die entsprechenden Farbvorschläge in den kleinen Fähnchen in der englischen Bauanleitung beachten. Kleine Teile anmalen, bevor diese vom Spritzling entfernt werden. Farbe an den zu verklebenden Stellen abkratzen. Klebstoff hält nicht gut auf bemalten Teilen.
5. Wenn Sie beim Bau Ihres Modells aufhören möchten, dann nur am Ende einer Baustufe.

ABZIEHBILDER (DECALS)

wie folgt anbringen: Bild ausschneiden und einige Sekunden in warmes Wasser tauchen. Vorsichtig aus dem Wasser ziehen und das Bild ein wenig vom Papier schieben. Einen kleinen Pinsel benutzen, um das Modell anzufeuchten. Das Abziehbild auf die bezeichnete Stelle bringen, ohne es mit den Fingern zu berühren. Die Papierunterlage wegschieben und das Bild mit Löschpapier andrücken.

REVELL-Farben:	weiß	5
	schwarz	8
	oliv-hell	45
	dunkelgrün	67
	mittelgrau	77
	braun	85
	silber	90
	eisenfarbig	91

Bitte die Farben gut aufrühren!

Erklärungen zur Bemalung: inside - innen, uniforms - Uniformen, helmets - Helme, boots - Stiefel, inside doors - Innentüren, inside all wheel wells - alle Radschächte innen, all parts - alle Teile.

MONTAGE

Baustufe 1 - Rumpf

1. Den Bordfunker (1) und den Pilot (2) an das Cockpit (3) kleben.
2. Das Cockpit (3) an die linke Rumpfhälfte (4) kleben.
3. Die linke (4) und rechte Rumpfhälfte (5) zusammenkleben und dabei sicherstellen, daß das Cockpit (3) mit der rechten Rumpfhälfte (5) eine genaue Linie bildet.
4. Die Verkleidung (7) und den linken (12) und rechten Abgaskonus (13) an den Rumpf kleben.
5. Das linke (14) und rechte Leitwerk (15) an den Rumpf kleben.

Baustufe 2 - Tragfläche und Rumpf

Sie haben die Wahl, Ihr Modell ohne Außenbehälter, mit einer Kombination von Außenbehältern oder mit allen Außenbehältern zu bauen. Siehe Zeichnung unten links auf Seite 2 der englischen Bauanleitung in Bezug auf welche Löcher für die Anbringung welcher Außenbehälter geöffnet werden müssen. Siehe auch Seite 4 der englischen Bauanleitung. Seite 2 zeigt die Innensicht des unteren Tragflächenabschnittes. Öffnen Sie die mit den folgenden Nummern gekennzeichneten Löcher, wenn Sie

1. an der Außenseite der Tragfläche angebrachte Tanks
2. an der Mittellinie angebrachte Tanks
3. an der Innenseite angebrachte Waffenträger
4. vier Sparrow-Raketen verwenden wollen.

1. Die Tragfläche aus (28), (29) und (30) zusammenkleben.
2. Die Tragfläche an den Rumpf kleben.
3. Das linke Trennstück (8) und den linken Lufteinlaßkanal (10) zusammenkleben und dann auf die linke Seite des Rumpfes kleben.
4. Das rechte Trennstück (9) und den rechten Lufteinlaßkanal (11) zusammenkleben und dann auf die rechte Seite des Rumpfes kleben.

Baustufe 3 - Fahrwerksklappen

Sie haben die Wahl, Ihr Modell mit eingefahrenem oder ausgefahrenem Fahrwerk zu bauen.

Eingefahrenes Fahrwerk

1. Die linken Fahrwerksklappen (24), (35) und (37) an die linke Tragfläche kleben.
2. Die rechten Fahrwerksklappen (22), (34) und (36) an die rechte Tragfläche kleben.
3. Die Kanonenrohrverkleidung (42) und die Bugradfahrwerksklappe (44) an den Rumpf kleben. Dann die Bugradverkleidung (43) und die Kanonenmündungsverkleidung (46) an die Kanonenrohrverkleidung (42) kleben.
4. Den Fanghaken (40), das Staurohr (57) und die Kanzel an den Rumpf kleben.
5. Bei Baustufe 4 weitermachen.

Ausgefahrenes Fahrwerk

1. Die Fahrwerksklappen (34), (35), (36) und (37) in offener Position an die Tragfläche kleben.
2. Die Kanonenrohrverkleidung (42) und die Kanonenmündungsverkleidung (46) an den Rumpf kleben.
3. Die Bugradverkleidung (43) in offener Position an die Kanonenrohrverkleidung (42) kleben.
4. Die Bugradfahrwerksklappe (44) in offener Position an den Rumpf kleben.

Siehe Zeichnung A

1. Ein Rad (16) auf den runden Vorsprung der vorderen Strebe (17) setzen, nicht kleben. Einen Tropfen Klebstoff auf den Stift an der Bugradnabe (18) geben und in die vordere Strebe (17) drücken.
2. Den Vorgang mit dem verbliebenen Rad (16) und der Bugradnabe (18) wiederholen.

Siehe Zeichnung B

1. Ein Rad (20) auf die Nabe (21) schieben, nicht kleben.
2. Einen Tropfen Klebstoff auf die Nabe (21) geben und die Nabe (21) in die linke äußere Strebe (23) drücken. Klebstoff nicht mit dem Rad in Berührung kommen lassen, sonst dreht sich das Rad nicht.
3. 2. mit der rechten Strebe (19), dem Rad (20) und der Nabe (21) wiederholen.
4. Die Klappe (22) an die rechte Strebe kleben und die Klappe (24) an die linke Strebe.
5. Das Bugradfahrwerk an den Rumpf und die Hauptfahrwerke an die Tragfläche kleben.
6. Die rechte Verstrebung (32) und die linke Verstrebung (33) an die Tragfläche und jedes Hauptfahrwerk kleben.
7. Den Fanghaken (40), das Staurohr (57) und die Kanzel an den Rumpf kleben.

Baustufe 4 - Endmontage

Bauen Sie nur die Behälter zusammen, die Sie für Ihr Flugzeugmodell ausgesucht haben.

1. Die vier Sparrow Raketen (31) wie gezeigt ankleben.
2. Die Tankhälften (25) und (26) und den Außenträger (27) zusammenkleben. Den Vorgang für den zweiten Tank wiederholen.
3. Den Innenseitentank aus (38) und (39) zusammenkleben.
4. Zwei Sidewinder Raketen (47) an jeden der beiden Außenträger (41) kleben.
5. Die Abziehbilder wie auf der 3-Ansichten-Zeichnung auf der Titelseite der englischen Bauanleitung gezeigt anbringen. Alle dort gezeigten Abziehbilder sind bei allen Versionen üblich.
6. Die Außenbehälter wie gezeigt an das Flugzeug kleben.

Baustufe 5 - Wahlfreie Abziehbilder

414. Squadron

Die 414. TFS (Taktische Jagdstaffel) flog diese F-4E.

58. Squadron - MIG Fliegeras

Von Capt. Steve Ritchie geflogene F-4E. Diese Maschine der 58. TFS war 1972 vorübergehend der 555. TFS zugeteilt. Ritchie gelangen zwei seiner fünf Abschüsse in diesem Flugzeug.

469. Squadron

Diese vom wie ein Hafischrachen bemalte F-4E der 469. TFS sieht viel unheilvoller aus als die ebenso bemalte P-40 des 2. Weltkrieges.

Siehe auch Schachteldeckel wegen Bemalung und Anbringung der Abziehbilder.

Sollte es einmal vorkommen, daß ein Teil im Bausatz fehlt, bitte an REVELL PLASTICS GMBH, POSTFACH 2609 + 2620, ABTEILUNG X, 4980 BUNDE, schreiben und die englische Bauanleitung, auf der das fehlende Teil angekreuzt ist, mitschicken, sonst können wir keinen Ersatz leisten.

Zou het voorkomen, dat er een deel in de bouwdoos ontbreekt, kunt U schrijven naar REVELL PLASTICS GMBH, AFDELING X, POSTBUS 2609 + 2620, D-4980 BUNDE. De Engelse bouwbeschrijving, waarop het ontbrekende deel aangekruist is, bijsluiten, anders kunnen wij U dit onderdeel niet vergoeden. Vergeet vooral niet Uw naam en adres duidelijk te vermelden.

F-4E PHANTOM II

Multilaterale caccia-bombardiere a lunga autonomia

Il Mc DONNELL-DOUGLAS 4E Phantom II

E' equipaggiato con un cannone in versione della ben nota serie F-4. E' un cannone da 20 mm M-61, il quale può sparare 6000 colpi al minuto ed è stato montato in conformità al desiderio dei piloti della Phantom per avere un'arma di combattimento ravvicinato sotto il nasello. Nel combattimento i piloti del PHANTOM si troverebbero spesso troppo vicini ad un MIG per poter ancora sparare un razzo o poter eseguire le necessarie manovre per fare ciò. La versione E dell'F-4 ha anche disponibile un maggiorato gruppo motopropulsore, il quale sviluppa una più grande spinta ed anche un radar APQ 120.

L'F-4E è stato acquistato dall'aviazione giapponese, israeliana, turca e iraniana, come pure dall'aviazione greca e dalla US Air Force.

Con la vostra serie di costruzione potete fabbricare uno dei tre diversi aerei delle tre squadre di combattimento.

Dati tecnici:

Apertura d'ali	11,70 m
Lunghezza	19,20 m
Altezza	5,00 m
Peso, vuoto	13.150 kg
Peso, con carico	26.760 kg
Gruppi motopropulsori	due G.E.J-79-17 TL motopropulsori a 8100 KP di spinta ciascuno (con postcombustore)

Armamento: un cannone M-61 VULCAN da 20 mm e
numerosi carichi esterni

Velocità ascensionale: 8530 m/minuto

Velocità massima: Mach 2,4 (2550 km/h) ad un'altezza
di 14630 m

Tangenza pratica: 21330 m di altezza

Autonomia di combattimento 1450 km
di sovrappassaggio 3700 km

IMPORTANTE! Prima leggere, poi costruire!

Prima approntare i seguenti attrezzi:

Coltello e lima: per raschiare e mettere assieme le parti.

Pinzetta: per tenere le diverse parti per l'incollatura.

Pennello e stuzzicadenti: per l'applicazione della colla.

Nastro di gomma, nastro adesivo e mollette per tenere assieme le parti da incollare.

1. Per il migliore riconoscimento delle singole parti, queste sono state numerate e rispettivamente provviste in immediata vicinanza di numeri incisi sulle parti stesse. Nella sequenza di montaggio, bisogna sempre prendere soltanto il pezzo del quale si ha bisogno.
2. Prima dell'incollaggio, controllare che combacino sempre perfettamente le diverse parti e togliere il materiale plastico superfluo.
3. Usare poca colla, perchè ogni goccia che cola in basso può danneggiare il modello. Usare colla REVELL o un'altra colla adatta per materiale plastico.
4. Se volete colorare il modello, vogliate osservare i suggerimenti sui colori nelle bandierine, riportati nelle istruzioni in lingua inglese. I piccoli particolari possono essere soltanto incollati dopo aver tolto la colla, poichè il colore non tiene bene sulle parti incollate.
5. Se volete interrompere di lavorare al vostro modello, fatelo sempre alla fine d'una costruzione.

DECALCOMANIE (DECALS)

Applicarle come segue: ritagliare l'immagine ed immergere alcuni secondi in acqua calda. Tirare fuori dall'acqua con precauzione e spingere l'immagine un poco fuori dalla carta. Usare un piccolo pennello per inumidire il modello. Disporre la decalcomania nel punto designato, senza toccarla con le dita. Togliere lo strato sottostante della carta e premere quindi l'immagine con carta assorbente.

Colori REVELL:	bianco	5	mezzo grigio	77
	nero	8	marrone	85
	oliva-chiaro	45	argento	90
	verde scuro	67	color ferro	91

Vogliate mescolare bene i colori!

Spiegazioni pe l'incollatura: inside - interno - uniforms - divise - helmets - caschi - boots - stivali - inside doors - porte interne - inside all wheel wells - scatole interne di tutte le ruote - all parts - tutte le parti.

MONTAGGIO

1. Montaggio - fusoliera
2. Incollare il radio-telegrafista (1) ed il pilota (2) nell'abitacolo (3).
3. Incollare la semifusoliera sinistra (4) e destra (5) ed assicurarsi che l'abitacolo (3) formi con la semifusoliera destra (5) una linea precisa.
4. Incollare il rivestimento (7) ed il cono dei gas di scarico sinistro (12) e destro (13) alla fusoliera.
5. Incollare l'impennaggio sinistro (14) e destro (15) alla fusoliera.

Montaggio 2 - Superficie portante e fusoliera.

Avete la scelta di costruire il vostro modello senza serbatoio esterno, con una combinazione di serbatoi esterni o con tutti i serbatoi esterni. Vedi schizzo in basso a sinistra, alla pagina 2 delle istruzioni di costruzione in lingua inglese in relazione ai fori da praticare per l'applicazione dei rispettivi serbatoi esterni. Vedi anche alla pagina 4 delle istruzioni di costruzione in lingua inglese. La pagina 2 mostra la vista interna del settore della superficie portante inferiore. Praticare i fori contrassegnati dai seguenti numeri se volete utilizzare gli stessi:

1. Serbatoi applicati alla parte esterna della superficie alare.
2. Serbatoi applicati alla mezzeria.
3. Portanti di armi applicati alla parte interna.
4. Quattro razzi Sparrow.
 1. Incollare assieme le superfici alari costituite dalle parti (28), (29) e (30).
 2. Incollare la superficie alare alla fusoliera.
 3. Incollare l'elemento separatore sinistro (8) ed il canale d'ammissione dell'aria sinistro (10) e poi incollare al lato sinistro della fusoliera.
 4. Incollare l'elemento separatore destro (9) ed il canale d'ammissione dell'aria destro (11), quindi incollare il tutto al lato destro della fusoliera.

Montaggio 3 - Deflettori del carrello

Avete la possibilità di costruire il modello con il carrello retratto o abbassato.

Carelo retratto

1. Incollare il deflettore del carrello sinistro (24), (35) e (37) sulla superficie alare sinistra.
2. Incollare i deflettori del carrello destro (22), (34) e (36) alla superficie alare destra.
3. Incollare il rivestimento del cannone (42) ed il deflettore del carrello di prua (44) sulla fusoliera.
Poi incollare il rivestimento del carrello di prua (43) ed il rivestimento della canna del cannone (46) sul rivestimento del cannone (42).
4. Incollare il gancio di ricupero (40), il tubo pressostatico (57) e la cabina sulla fusoliera.
5. Continuare la fase costruttiva 4.

Carrello abbassato

1. Incollare i deflettori del carrello (34), (35), (36) e (37), in posizione aperta sulle superfici alari.
2. Incollare il rivestimento del cannone (42) ed il rivestimento della canna del cannone (46) sulla fusoliera.
3. Incollare il rivestimento del carrello di prua (42) in posizione aperta al rivestimento della canna del cannone (42).
4. Incollare il deflettore del carrello di prua (44) in posizione aperta sulla fusoliera.

Vedi schizzo A

1. Mettere una ruota (16) sull'oggetto rotondo del saettone (17), non incollare. Mettere una goccia di colla nel foro della ruota (18) e premere il saettone (17).
2. Ripetere l'operazione con la ruota rimanente (16) e con i fori della ruota (18).

Vedi schizzo B

1. Spingere la ruota (20) sul mozzo (21), non incollare.
2. Versare una goccia di colla nel foro del mozzo (21) e premere il mozzo (21) sull'asse del saettone sinistro (23). La colla non deve venire in contatto con la ruota altrimenti la ruota non gira.
3. Ripetere tale operazione con il saettone (19), la ruota (20) ed il mozzo (21).
4. Incollare il deflettore (22) sul saettone destro ed il deflettore (24) sul saettone sinistro.
5. Incollare il carrello di prua sulla fusoliera ed i principali carrelli alle superfici portanti.
6. Incollare la controventatura destra (32) e la controventatura sinistra (33) alle superfici portanti e su ogni carrello principale.
7. Incollare il gancio d'atterraggio (40) ed il tubo pressostatico (57) e la cabina alla fusoliera.

Montaggio 4 - Montaggio finale

Montare soltanto i serbatoi che avete scelto per il vostro model.

1. Incollare i quattro razzi Sparrow (31) come dimostrato.
2. Incollare la metà dei serbatoi (25) e (26) ed il portante esterno (27). Ripetere il procedimento con il secondo serbatoio.
3. Incollare le parti (38) e (39) del serbatoio interno.
4. Incollare due razzi Sidewinder (47) su ogni portante esterno (41).
5. Applicare le decalcomanie come mostrato dai tre disegni nelle prime pagine delle istruzioni di costruzione in lingua inglese. Le decalcomanie rappresentate si usano per tutte le versioni.
6. Incollare come indicato i serbatoi esterni sull'aereo.

Montaggio 5 - Decalcomanie a scelta.

414^o Squadrone.

La 414a TFS (squadriglia tattica) usava questo F-4E.

58^o Squadrone - MIG Fliegeras

L'F-4E è stato pilotato dal capitano Steve RITCHIE.

Questo aereo della 58a squadriglia tattica, nel 1972 è stato provvisoriamente assegnato alla squadriglia tattica 555. RITCHIE riuscì con questo aereo ad abbattere due aerei. In tutto ha abbattuto 5 aerei.

469^o Squadrone

Questo F-4E della 49a Squadriglia tattica con il muso dipinto come la bocca d'uno squalo ha l'aspetto molto più pericoloso del P-40 della IIa Guerra Mondiale che è dipinto nello stesso modo.

Vedi anche il coperchio della scatola per la pittura e l'applicazione delle decalcomanie.

Nel caso in cui risultasse mancante una parte del corredo della costruzione, vogliate scrivere alla REVELL PLASTICS GmbH, Postfach (Casella Postale) 2609 + 2620, Abteilung X, 4980 BUENDE, inviando anche le istruzioni di costruzione in lingua inglese nelle quali vorrete indicare con una crocetta la parte mancante, poiché altrimenti non potremo effettuare la sostituzione.