

EA-6B PROWLER™ (High Visibility)

E8 1:72 EA-6B ブラウラー (ハイビジ)

Hasegawa
Hobby kits



グラマンEA-6Bブラウラーは、アメリカ海軍・海兵隊の電子戦用機です。A-6イントルーダー艦上攻撃機を電子戦用に改良したEA-6Aは、海兵隊で使用されて敵側レーダーの機能妨害や偵察にあたるなど、予想以上に大きな活躍をしました。海軍でも本格的な電子戦用機の必要にせまられたためEA-6Aの実績をベースにブラウラーの開発に着手しました。大量の電子装置を操作するため、コックピット部分で約1.8m延長されパイロットと3名の電子戦士官の4座となりました。垂直尾翼上端には大型のアンテナドームが装備され、胴体下や翼下の5ヶ所のハードポイントには、敵レーダー欺まん装置やジャミング装置など任務に応じて各種のECMポッドを装備することができます。1971年から引渡しが開始され、各空母に配属されているほか、海兵隊にもEA-6Aの後継機として採用されています。

《データ》乗員4名、全幅16.15m、全長18.24m、全高4.95m、最大離陸重量29,483kg、エンジン:P&W J52-P-408、推力5,080kg×2、最大速度1,048km/h、固定武装:なし、初飛行1968.5.25(原型)

The Gruman EA-6B Prowler is a U.S. Navy and Marine electronic warfare aircraft. The EA6A, an A6 Intruder modified for an electronic warfare role, is utilized by the U.S. Marine Corps to interfere with enemy radar and for reconnaissance, and has been more successful in fulfilling its role than was ever anticipated. The aircraft came about as a result of requirements for an effective electronic counter measures platform, and was developed based on the EA6A Prowler which had already shown its worth in that role. Due to the large amounts of electronic gear mounted into the aircraft, the cockpit was elongated by 1.8m to seat the pilot and three electronic warfare officers. A large antenna dome is housed in a pod at the top of the vertical stabilizer, and radar deception and jamming gear is hung from 5 hard point mounts under the fuselage, allowing the aircraft to mount various different electronic counter measure pods according to mission requirements. Delivery of the aircraft began in 1971, and it is being utilized in carrier borne roles and with the Marine Corps as the successor to the EA6A.

(Data) Crew:4 Wing span:16.15m length:18.24m height:4.95m
Max take off weight:29,483kg Engine:P&W J52-P-408
Thrust:5,080kg×2 Max speed:1,048kph
Fixed armament:None Inaugural flight:May 25, 1968 (prototype)

Die Gruman EA-6B Prowler ist ein Flugzeug für elektronische Kriegsführung der US Navy und Marine. Die EA6A, eine für elektronische Kriegsführung modifizierte A6 Intruder, wird vom US Marine Corps zur Störung des Radars des Gegners und für Aufklärung eingesetzt. Sie war in der Erfüllung ihrer Rolle erfolgreicher als jemals angenommen. Das Flugzeug resultierte aus dem Bedarf nach einer wirksamen Plattform für elektronische Gegenmaßnahmen und wurde aus der EA6A Prowler entwickelt, die bereits ihren Wert in dieser Rolle gezeigt hat. Aufgrund der großen Menge an elektronischer Ausrüstung, die im Flugzeug untergebracht werden mußte, wurde das Cockpit um 1,8m verlängert, um Raum für den Piloten und drei Offiziere für elektronische Kriegsführung zu schaffen. Eine große Antennenkuppel befindet sich oben am Vertikal-Stabilisator und Anlagen für Radartauschung und Störung hängen an fünf Befestigungspunkten unter dem Rumpf, wodurch das Flugzeug verschiedene Bausteingruppen für elektronische Gegenmaßnahmen entsprechend den Anforderungen der Mission mitnehmen kann. Die Auslieferung des Flugzeugs begann 1971, es wird Flugzeugträger-gestützt und mit dem Marine Corps als Nachfolger der EA6A eingesetzt.

(Daten) Besatzung:4 Spannweite:16,15m Länge:18,24m
Höhe:4,95m Max. Startgewicht:29,483kg Motor:P&W J52-P-408
Schub:5,080kg×2 Höchstgeschwindigkeit:1,048kmh
Feste Bewaffnung:keine Erstflug 25. Mai 1968 (Prototyp)

Le Gruman EA-6B Prowler est un avion de guerre électronique de la Marine et du Marine Corps américain. Le EA6B, qui est en fait un Intruder A-6 modifié afin d'assurer des fonctions électroniques, est utilisé par le Marine Corps américain afin d'interferer avec les radars ennemis ainsi que pour les missions de reconnaissance et a rempli ses objectifs bien au-delà de toutes prévisions. Cet appareil a été créé en fonction des nécessités de plus en plus pressantes de plateformes électroniques de contreoffensive et sa conception a pris pour base le Prowler EA6A qui avait déjà démontré toutes ses qualités dans ce rôle. Du fait de l'importance des dispositifs électroniques montés dans l'appareil, son cockpit a été rallongé de 1,8m afin de pouvoir y placer le pilote et trois officiers de guerre électroniques. Un large dôme d'antenne est logé dans une nacelle située dans la partie supérieure du stabilisateur vertical. La réception radar ainsi que le dispositif de brouillage sont suspendus dans cinq points de montage sous le fuselage, permettant ainsi d'équiper l'appareil avec différents dispositifs électroniques en fonction des exigences de la mission qu'il effectue. Cet avion a été mis au point en 1971 et a succédé au EA6A en tant que transporteur pour le Marine Corps.

Données Techniques Equipage:4 Envergure:16,15m
Longueur:18,24m Hauteur:4,95m
Poids max au décollage:29,483kg Moteur:P&W J52-P-408
Poussée:5,080kg×2 Vitesse max:1,048kph
Armement fixe:Aucun Vol inaugural:25 Mai 1968 (Prototype)

Il Prowler EA-6B Gruman è un velivolo per la guerra elettronica impiegato dalla Marina e dai Marines degli Stati Uniti. L'EA-6A, un Intruder A-6 modificato per essere usato nella guerra elettronica, viene utilizzato dal corpo dei Marines statunitensi per interferire con i radar nemici e per ricognizioni, e si è dimostrato in grado di adempiere questo compito con risultati superiori alle aspettative. Questo apparecchio è stato progettato per rispondere all'esigenza di una base efficace per contromisure elettroniche, ed è stato sviluppato sulla base del Prowler EA-6A che si era già dimostrato valido in questo ruolo. A causa dei numerosi strumenti elettronici montati sull'aereo, il posto di pilotaggio è stato allungato di 1,8m per accomodare il pilota e tre ufficiali di guerra elettronica. Una grande cupola antenna è installata sopra lo stabilizzatore verticale, e le apparecchiature di falsa trasmissione e di disturbo sono appese a 5 attacchi a punta rigida situati sotto la fusoliera, che consentono di montare diversi contenitori sgancabili per contromisure di guerra elettronica a seconda degli obiettivi di ciascuna missione. Le consegne dell'apparecchio sono iniziate nel 1971, ed esso è stato impiegato su portaerei e dal corpo dei Marines come successore dell'EA-6A.

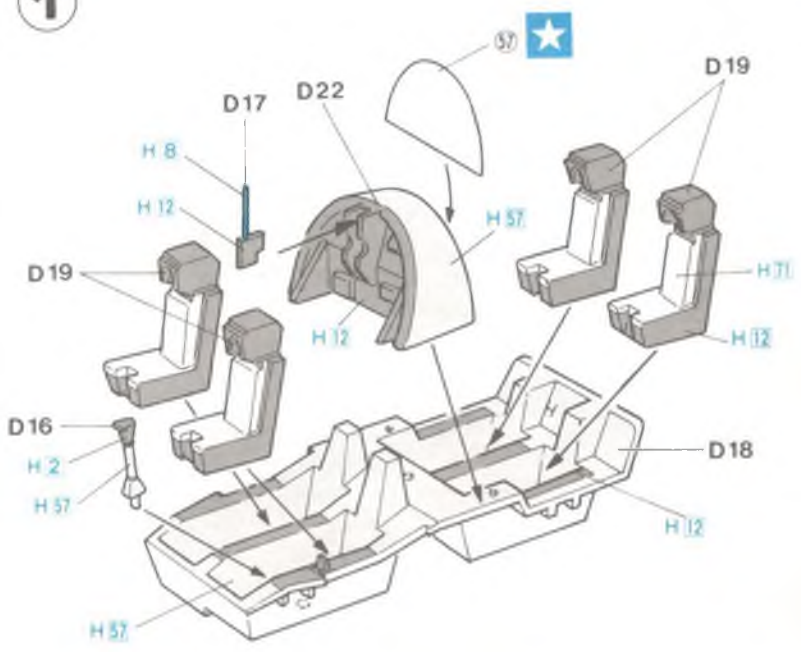
Caratteristiche Equipaggio:4 Larghezza alare:16,15m
Lunghezza:18,24m Altezza:4,95m
Peso mass al decollo:29,483kg Motore P&W J52-P-408
Spinta del motore:5,080kg×2 Velocità massima:1,048km orari
Armamento fisso:nessuno Volo inaugurale:25 maggio 1968 (prototipo)

Grumman EA-6B Prowler 是美國海軍、海軍陸戰隊的電子戰機。將A-6 侵略者艦上攻擊機改良成適用於電子戰的EA-6A。EA-6A在海軍陸戰隊中用於偵察和干擾敵方雷達功能，比預期中用途更廣。海軍亦急需真正的電子戰機，於是將EA-6A為基礎，着手研製生產Prowler。為了操作大量的電子設備，座艙約延長了1.8公尺，設了機師和三名電子戰軍官的四個座位。垂直尾翼上端裝設有大型天線罩，並且可以在機身下、翼下等五處裝備敵方雷達欺騙裝置、干擾裝置等配合任務的各種干擾敵人雷達信號的電子設備。一九七一年開始陸續面世，除了分配於各航空母艦外，在海軍陸戰隊中也繼續EA-6A執行任務。

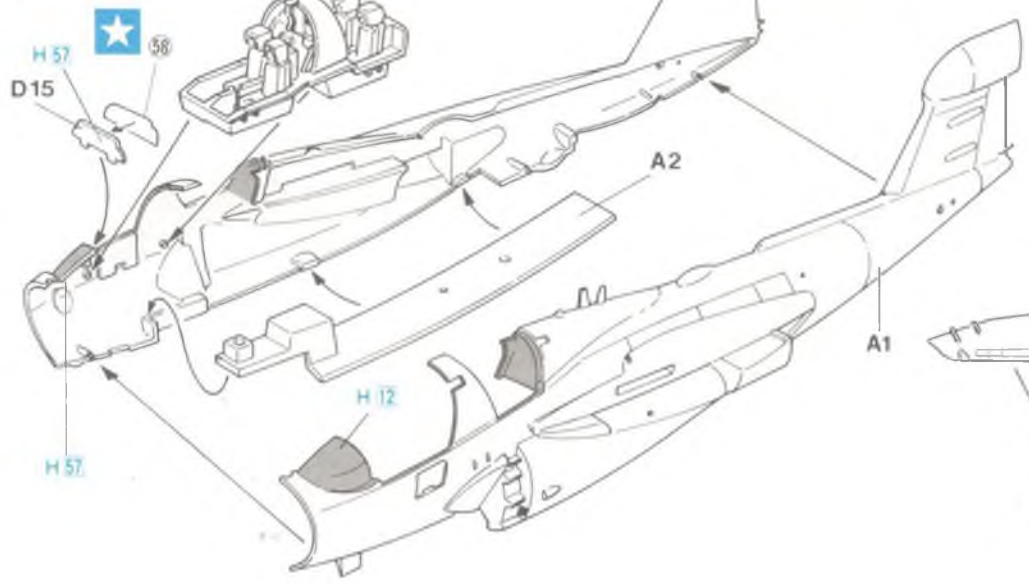
《諸元》

機員:4名 翼展:16.15公尺 全長:18.24公尺 全高:4.95公尺
最大起飛重量:29,483公斤 引擎:P & W J52-P-408
推力:5,080公斤×2 最高速度:1,048公里/小時
固定武器裝備:無 初次飛行:一九六八年五月二十五日(母型)

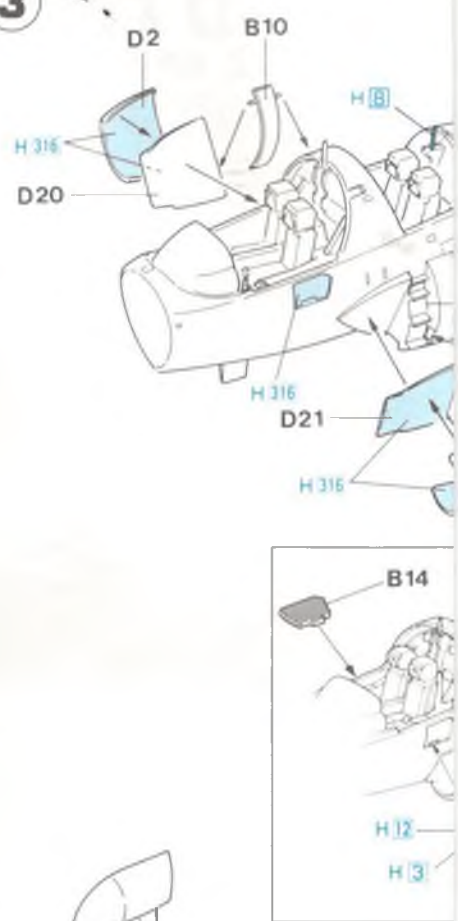
1



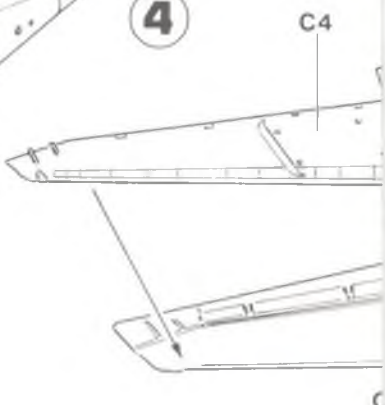
2



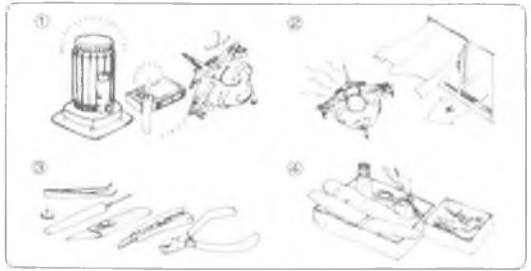
3



4



■ 正しい工作のための4つのポイント
 ■ Please keep to the following rules
 ■ Bitte beachten Sie die folgenden Regeln



1. 次の近くでは接着剤や塗料を使用しない。
 2. 接着剤や塗料を使うときは蓋を閉める。
 残った接着剤や塗料はしっかりと、日光の直射の届かない
 日かげに保存する。接着剤や塗料は有機溶剤を含んでい
 るため、匂いと有害でくせになり健康を害することか
 るるので必ず吸ってはいけません。
 3. ナイフや工具を正しく使う。
 部品をランナーから切りはなす際は機を研いせとを使用
 し、遠慮なく研がせはランナー、ヤスリ等で仕上げます。
 4. 組立中ても整理整頓しましょう。

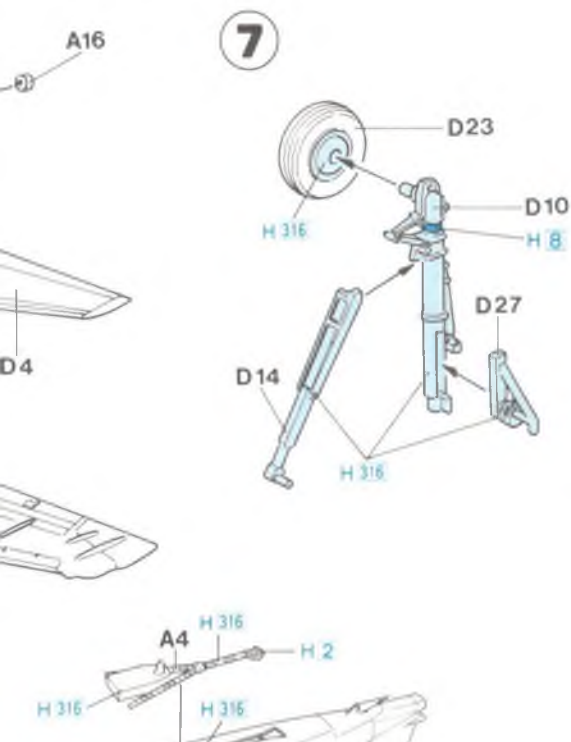
1. Never use glue or paint near fire.
 2. Open window for fresh air when glue or paint is in
 use. Be sure to close cap tightly on glue and paint
 after use and keep them hidden from sun light and
 away from reach of small children. Glue and most
 paints contain volatile solvent which is harmful to
 health if inhaled too much. Do not inhale solvent
 intentionally.
 3. Use a modelling scissors to take the parts off from the
 runner and trim any excess plastics with a cutter
 or a file.
 4. Keep all materials and tools neatly.

1. Klebstoff und Farben niemals in der Nähe einer Flamme
 anwenden.
 2. Beim Arbeiten mit Klebstoff oder Farbe Fenster öffnen um die
 Zufuhr von Frischluft zu gewährleisten. Nach Gebrauch Klebstoff
 und Farbe fest verschließen. Außerdem die Restmenge von
 Kindern lagern und nicht der Sonne aussetzen. Klebstoff und
 die meisten Farben enthalten flüchtige Lösungsmittel, die der
 Gesundheit schaden, wenn sie zu stark einatmen werden.
 Niemals Lösungsmittel absichtlich einatmen.
 3. Verwenden Sie eine Modellbauzschere oder einen Plastik-
 Zwickel um die Plastikteile von den Anspritzungen zu trennen.
 Säubern Sie die Teile von Grat mit einem Cutter oder Feile.
 4. Alle Materialien und Werkzeuge ordentlich und übersichtlich
 bereithalten.

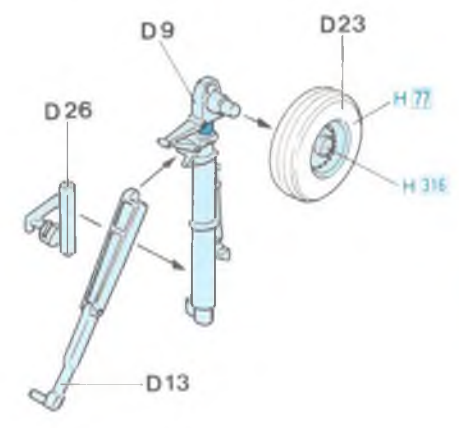
1. Ne jamais utiliser colle ni peinture auprès d'une
 flamme.
 2. Ouvrir la fenêtre pendant l'utilisation de colle et de
 peinture. Bien refermer les pots de colle et de
 peinture après emploi et les mettre à l'abri du soleil
 et hors de portée des enfants. Ne pas respirer colle
 ou peinture intentionnellement.
 3. Utiliser des ciseaux de modeliste pour découper les
 pièces des grappes et retirer tout excès de plastique
 à l'aide d'un cutter ou d'une lime.
 4. Ranger tous les matériaux et outils avec soin.

1. Non usare mai
 2. Quando si usa
 in modo che ce
 della colla e i
 tenerli lontani
 bene. La colla e
 vite sono harm
 lungi.
 3. Non aspirare in
 Usare cesso e
 inalata e n
 lama o una lem
 4. Mantenerli tutt

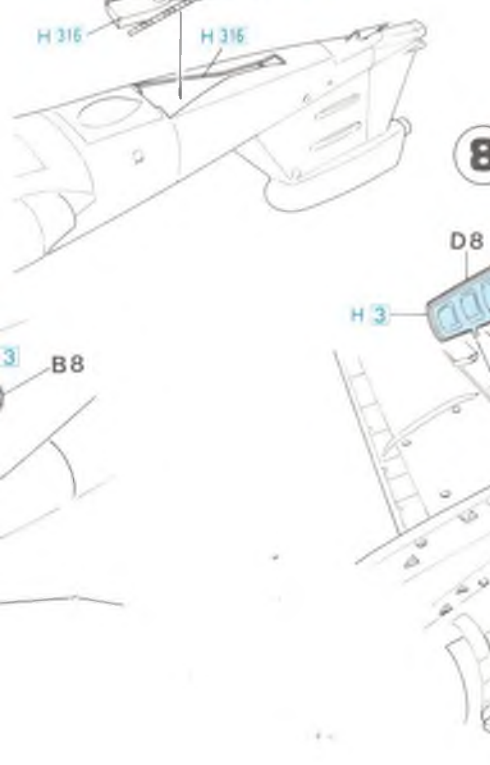
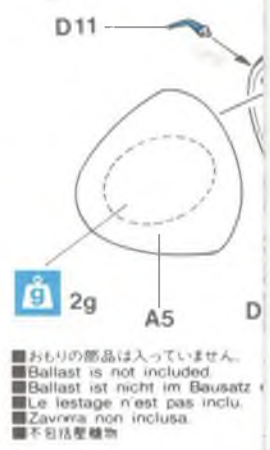
1. 必ず可燃物
 2. 使用時窓を開
 3. 使用後蓋を
 4. 子供から遠
 5. 日光に照ら
 6. 溶剤を吸い
 7. 意図的に溶
 8. 模型用ハサ
 9. 余剰のプラ
 10. 研ぎやヤス
 11. 材料と工
 12. きれいに保



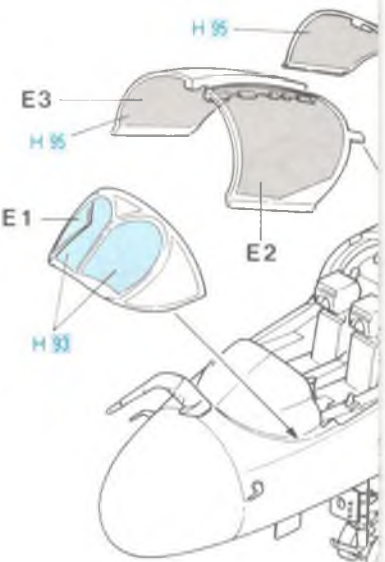
7



9



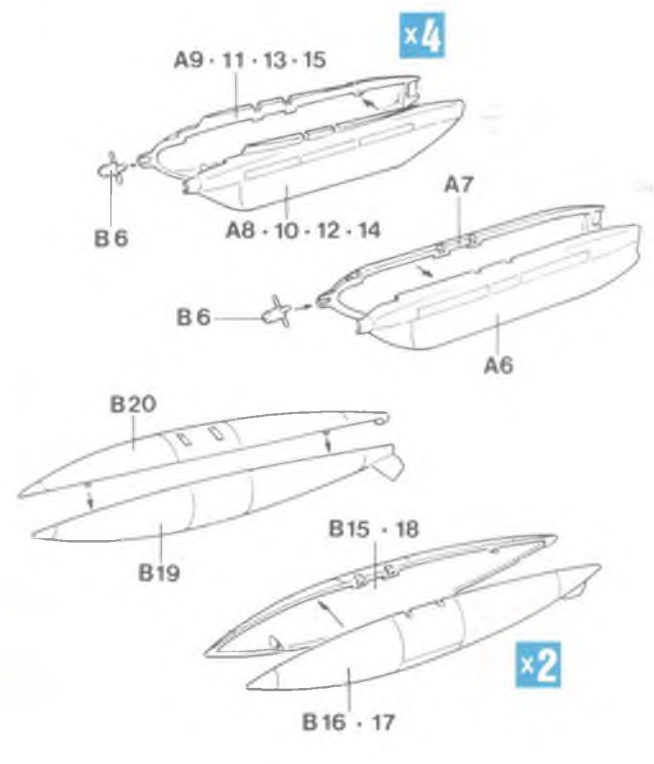
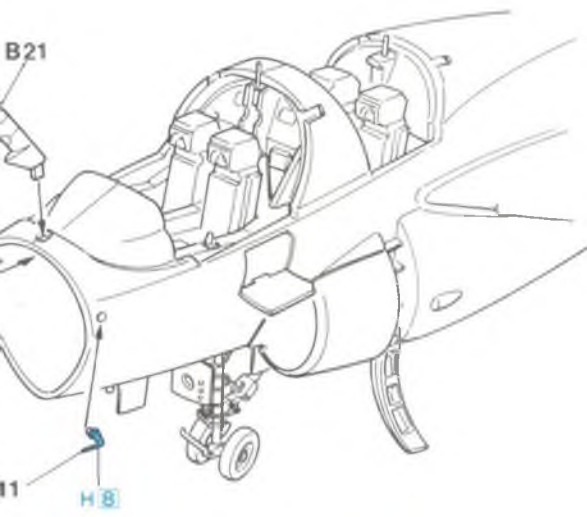
8



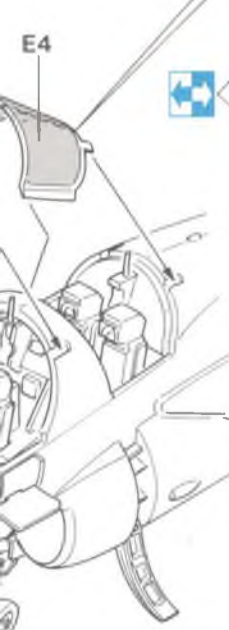
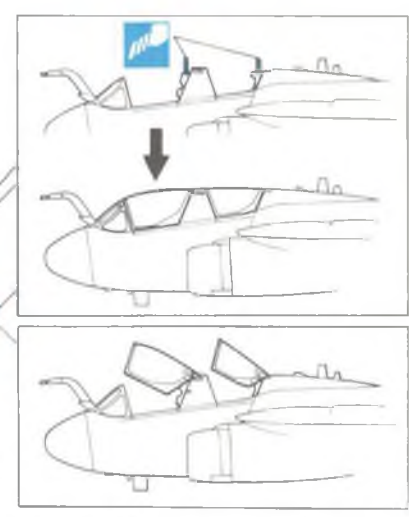
10

SWARZ	NOIR	NERO	黒色	H 77	タイヤブラック	TIRE BLACK	REIFENSCHWARZ	NOIR DE PNEU	N
ROUGE	ROUGE	ROSSO	紅色	H 90	クリアーレッド	CLEAR RED	ROT,REIN	ROUGE CLAIR	R
JAUNE	JAUNE	GIALLO	黄色	H 93	クリアーブルー	CLEAR BLUE	BLAU,REIN	BLEU CLAIR	B
ARGENT	ARGENT	ARGENTO	銀色	H 95	スモークグレー	SMOKE GRAY	RAUCHGRAU	GRIS FUMEE	G
NOIR MAT	NOIR MAT	NERO OPACO	啞黒色	H 315	グレー FS16440	LIGHT GRAY	HELLGRAU	GRIS CLAIR	G
ACIER	ACIER	ACCIAIO	黒鍍色	H 316	ホワイト FS17875	WHITE	WEISS	BLANC	B
GRIS AVION	GRIS AVION	GRIGIO AVIAZIONE	飛機灰色	H 43	ワインレッド	WINE RED	WEINROT	ROUGE VIN	V
PIERRE MOYEN	PIERRE MOYEN	MEDIA BRUNITURA	中石色	H 318	レドーム	RADOME	RADOME	RADOME	R
CIEL	CIEL	VERDE UOVO DI ANITRA	鴨蛋綠色	H 328	ブルー FS15050	BLUE	BLAU	BLEU	B
FER BRULE	FER BRULE	FERRO BRUCIATO	燒鍍色						

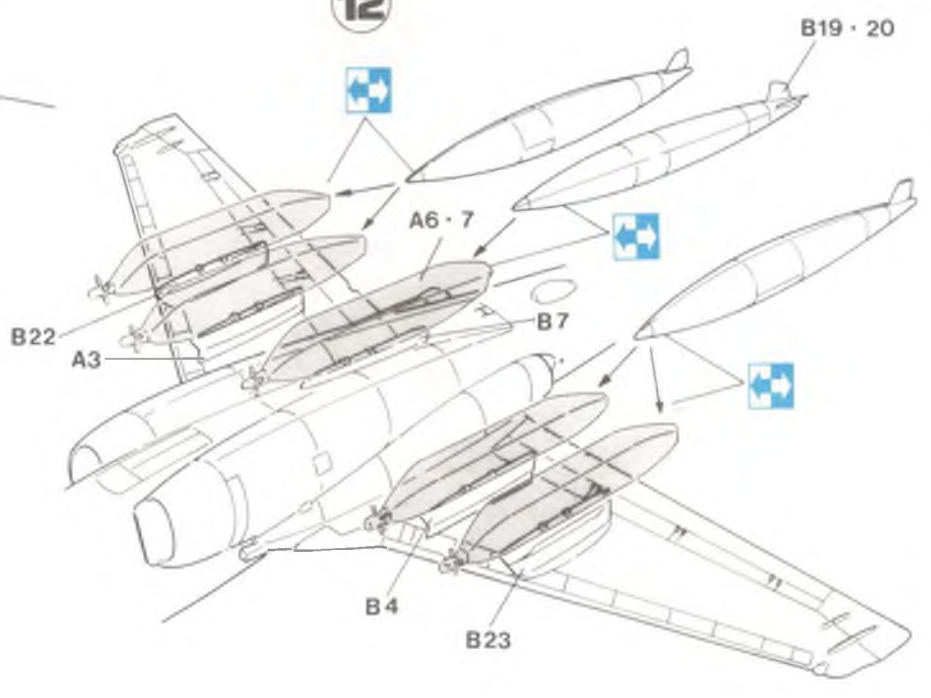
11



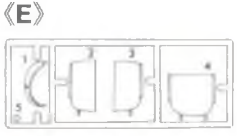
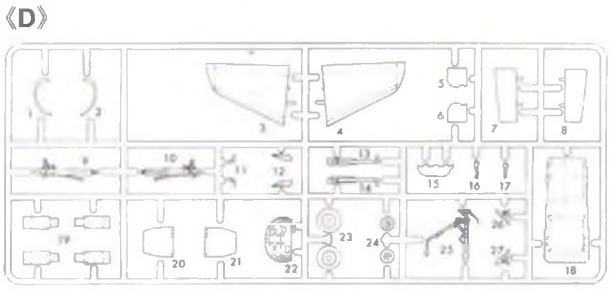
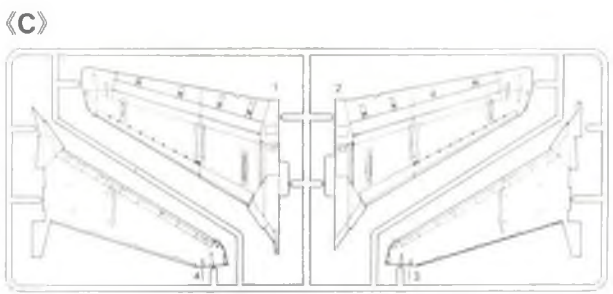
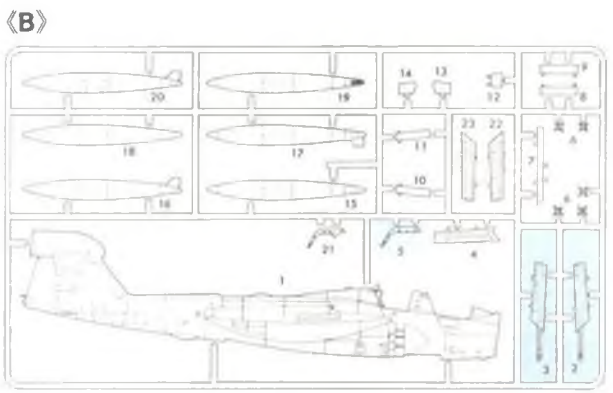
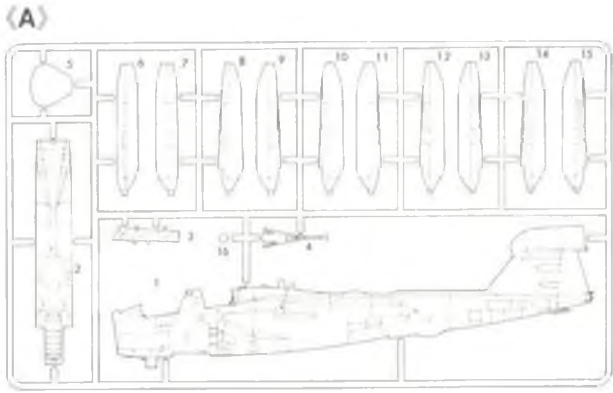
enthalten.



12

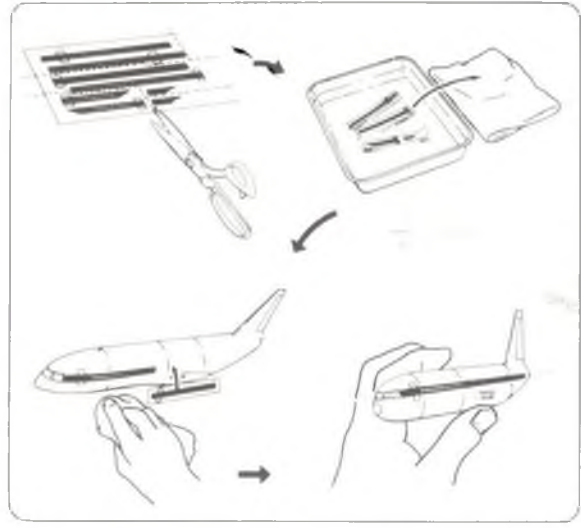


NERO PNEMATICO	胎黑色
ROSSO CHIARO	透明紅色
BLU CHIARO	透明藍色
GRIGIO FUMO	煙灰色
GRIGIO CHIARO	淺灰色
BIANCO	白色
ROSSO VINO	酒紅色
GRADOME	透明黃色
BLU	藍色



の部品は使用しません
 Parts not for use
 Teile werden nicht verwendet
 Pieces a ne pas utiliser
 Parti non per uso
 不要な使用する部品

Hasegawa
Hobby kits
株式会社ハセガワ
 静岡県浜津市八幡3-1-2 〒425-8711 TEL (054) 628-8241
HASEGAWA CORPORATION
 3-1-2 Yagusu, Yaizu, Shizuoka, 425-8711 Japan.



■テカールのじょうずな貼り方
 1 テカールを貼るごころはこまめに濡れを、ぬらした布できれいにふきとってください
 2 貼りたいテカールを台紙ごとハサミで切りとり、1枚づつ水またはぬるま湯に台紙を下にして20秒くらい浮かべます
 3 水から出したタオルの上のせ、指先でテカールを動かすの確かめした後、貼るところにおいて静かに台紙をずらします
 4 指先に少し水をつけて正確な位置にテカールを敷いた後で、やわらかく、よく水を吸う布でテカールを押さえて内側の水分や気泡を押し出します
 5 テカールが完全に乾いたら少し水をつけた布で、テカールのまわりのノリをふきとります

■Correct Method for Applying Decals
 1 Clean model surface with wet cloth
 2 Cut each design out of decal sheet and dip them in warm water for 20 seconds
 3 Check with finger tip if design is loose on base paper. If so, place it on proper position on model and slide off base paper leaving design on model
 4 Move design to exact position with wet finger tip and push out excess water and air bubbles under decal with soft cotton cloth
 5 When decals get dry, wipe off with wet cloth excess glue left around decals

■Das korrekte Aufbringen der Abziehbilder
 1 Oberfläche des Modells mit feuchtem Tuch reinigen
 2 Jedes Motiv einzeln aus dem Bogen herauserschneiden und 20 Sekunden in warmes Wasser tauchen
 3 Mit dem Finger prüfen, ob sich das Motiv vom Trägerpapier gelöst hat. Wenn ja, so schieben Sie es vom Paper weg an seine genaue Position auf dem Modell
 4 Korrigieren Sie die exakte Lage mit nasser Fingerspitze und drücken Sie Wasserblasen unter dem Abziehbild mit einem weichen Baumwolltuch weg
 5 Entfernen Sie beim Antrocknen der Abziehbilder die Klebemittelränder mit einem feuchten Tuch

■Comment appliquer les décalcomanies correctement
 1 Nettoyer la surface du modèle avec un chiffon humide
 2 Découper chaque décalcomanie de sa planche et la plonger dans l'eau tiède pendant vingt secondes
 3 Venir avec le bout du doigt à le dessin se détache de son papier-support. Si ou le positionner à l'endroit choisi sur le modèle et retirer doucement le papier support
 4 Positionner la décalcomanie correctement avec un doigt humide et éponger tout restant d'eau et toutes bulles d'air sous la décalcomanie avec un chiffon doux

■Modo esatto per applicare le decalcomanie
 1 Pulire la superficie del modello con un panno umido
 2 Ritagliare ciascun disegno dal foglio decalcomanie e immergerli in acqua calda per 20 secondi
 3 Controllare col polpastrello se il disegno è allentato sulla base di carta. In questo caso, applicarlo nella esatta posizione sul modello facendo scivolare dalla base di carta
 4 Spostare il disegno nella esatta posizione mediante il polpastrello umido, quindi togliere l'acqua in eccesso e le bolle d'aria sotto la decalcomania mediante un panno soffice di cotone
 5 Quando le decalcomanie sono asciutte, togliere con un panno umido l'eccesso di colla intorno alla decalcomania stessa

■貼上水和膠粘的正確方法：
 1. 清潔無損的淨化模型表面
 2. 按所需膠粘的射位從膠粘紙上切出，浸到溫水之中約20秒
 3. 用指尖試將膠粘紙從紙基上輕輕移去，如果屬實，則把膠粘紙緩緩放到模型表面的適當位置上，小心地將紙基移去，把膠粘留在模型表面
 4. 以濕水的指尖把膠粘移到正確的位置上，再用柔軟的綿質布料把膠粘時壓，以擠出膠粘底下的氣泡和水份
 5. 膠粘乾透，用濕布將膠粘及其附近的模型表面，以濕布將膠粘時壓在膠粘紙上的多餘膠水，確保效果完美

For Japanese use only.
■部品請求をされる方は、あなたの氏名、住所、郵便番号、電話番号を1字づつはっきり書いて、下のカードと共に申し込みたい。
※ハセガワは、ご本人の同意がある場合を除き、個人情報を第三者に開示することはありません。
●「部品請求カード」1枚につき1キット分のパーツの請求を受けることができます。
●下記の価格は予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

— 部品請求カード —

E8 1:72 EA-6B ブラウラー (ハイビジ)

部品を紛失したり、破損された方は、このカードの必要部品を○でかきこみ代金を現金書留または郵便小為替で当社サービス係までお申込ください。

A 部品.....700円	D 部品.....600円
B 部品.....700円	E 部品.....500円
C 部品.....600円	デカール.....600円

1602 ART No. E8