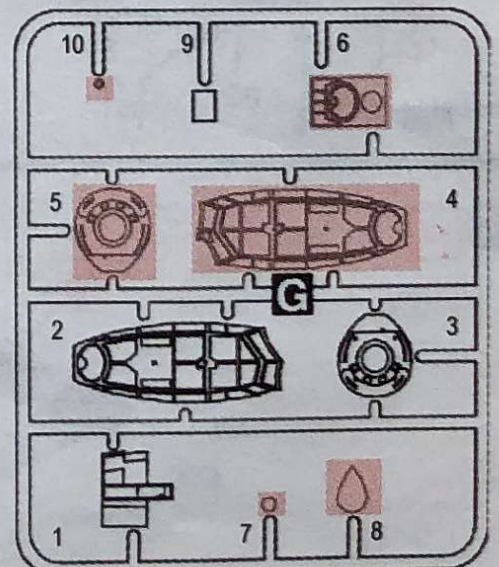
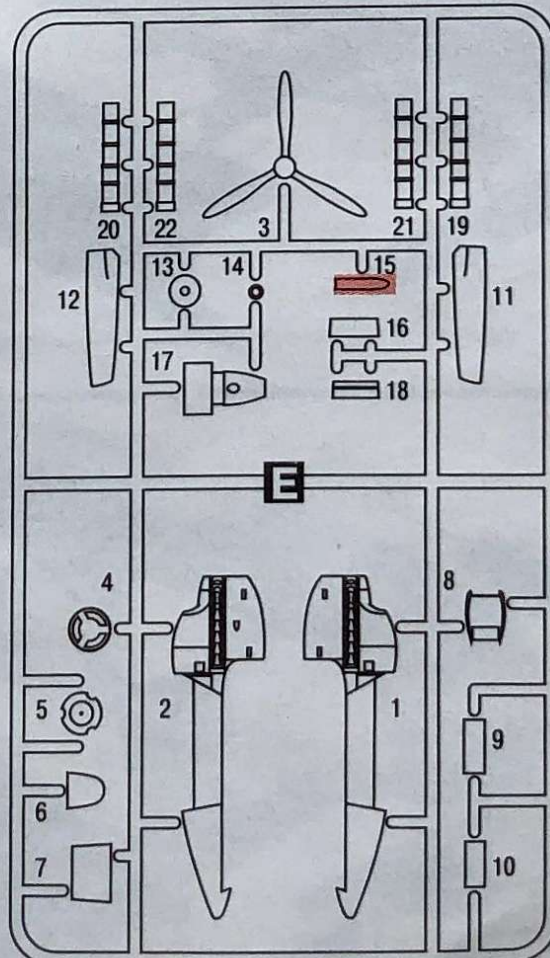
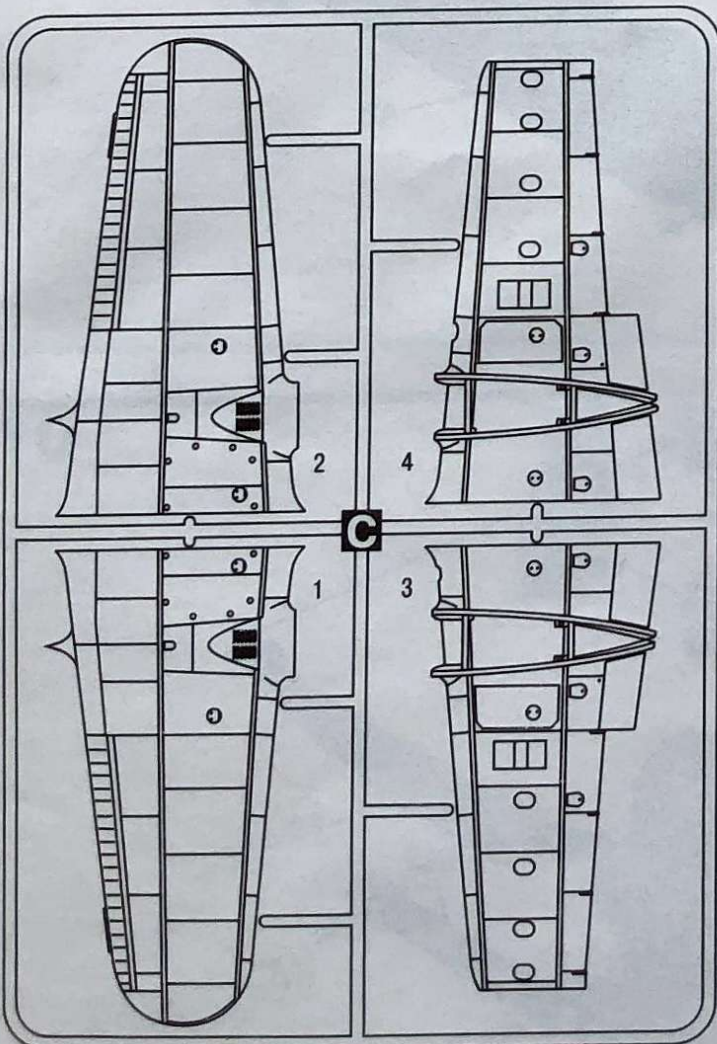
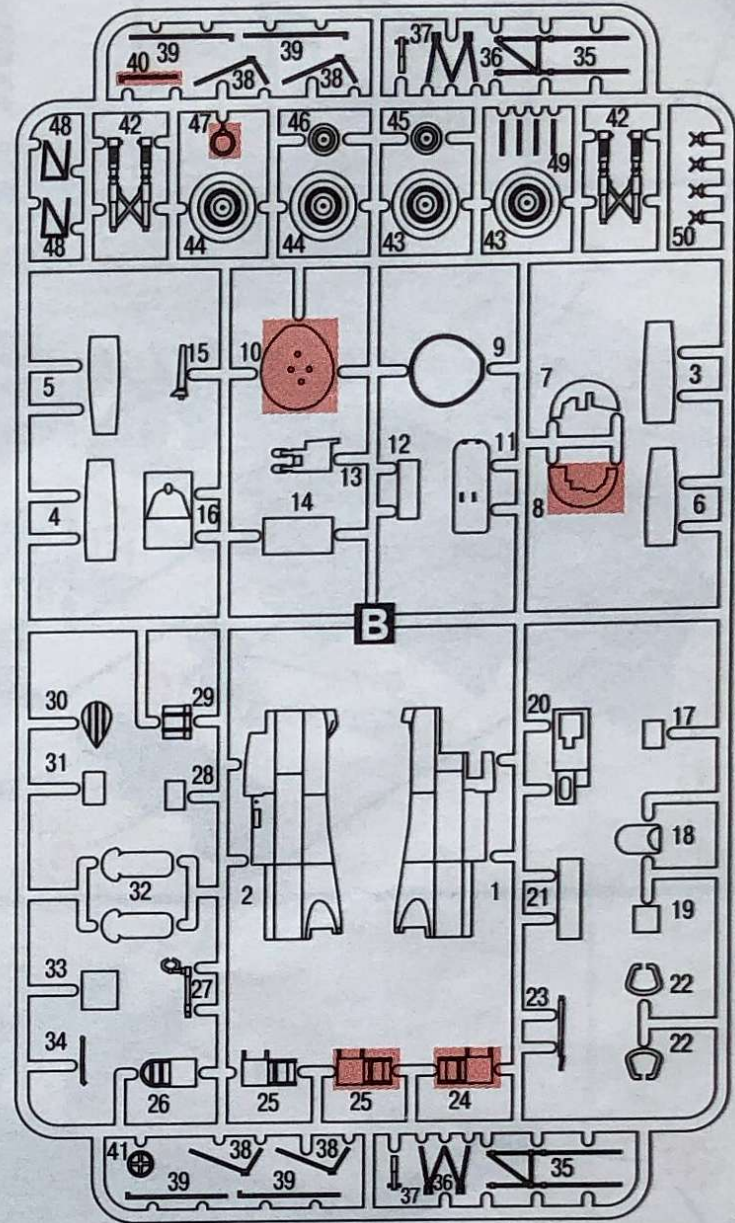
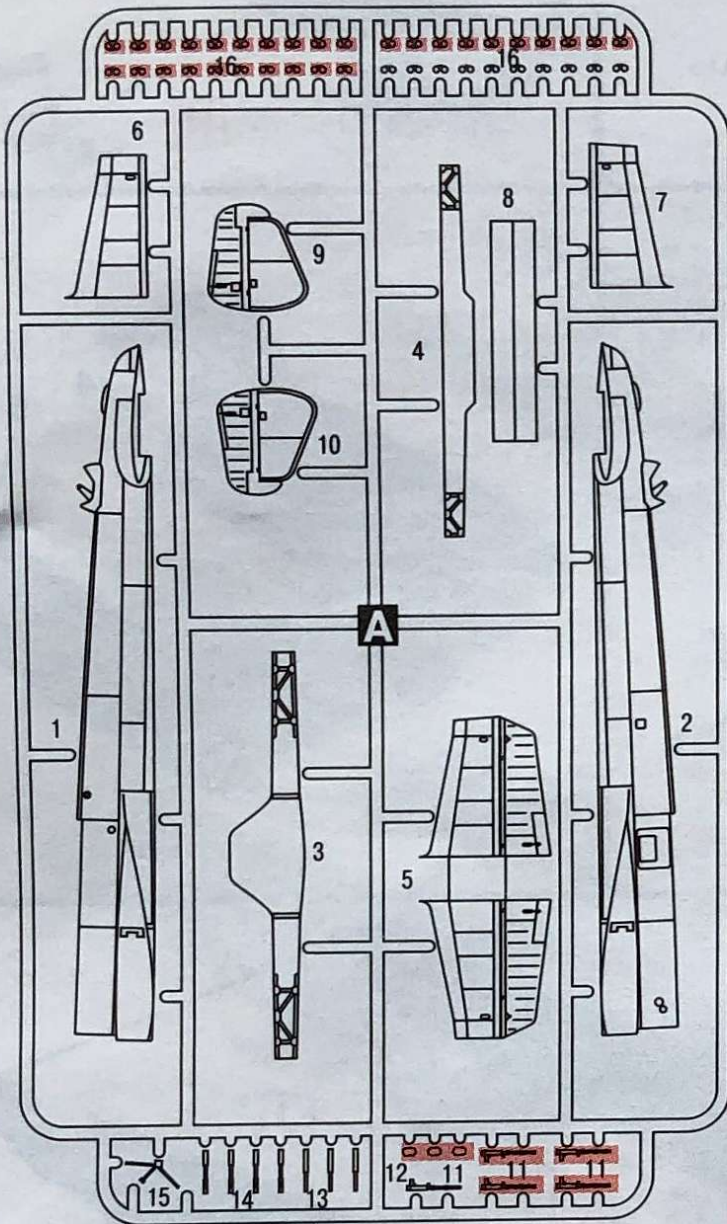


Do 215B-5
Германский ночной истребитель
II Мировой войны

ICM
Not in the Sky
1:72

Do 215B-5
WWII German
Night Fighter



X 2



НЕ КЛЕИТЬ
DO NOT CEMENT



СДЕЛАТЬ 2 ДЕТАЛИ
MAKE 2 PCS



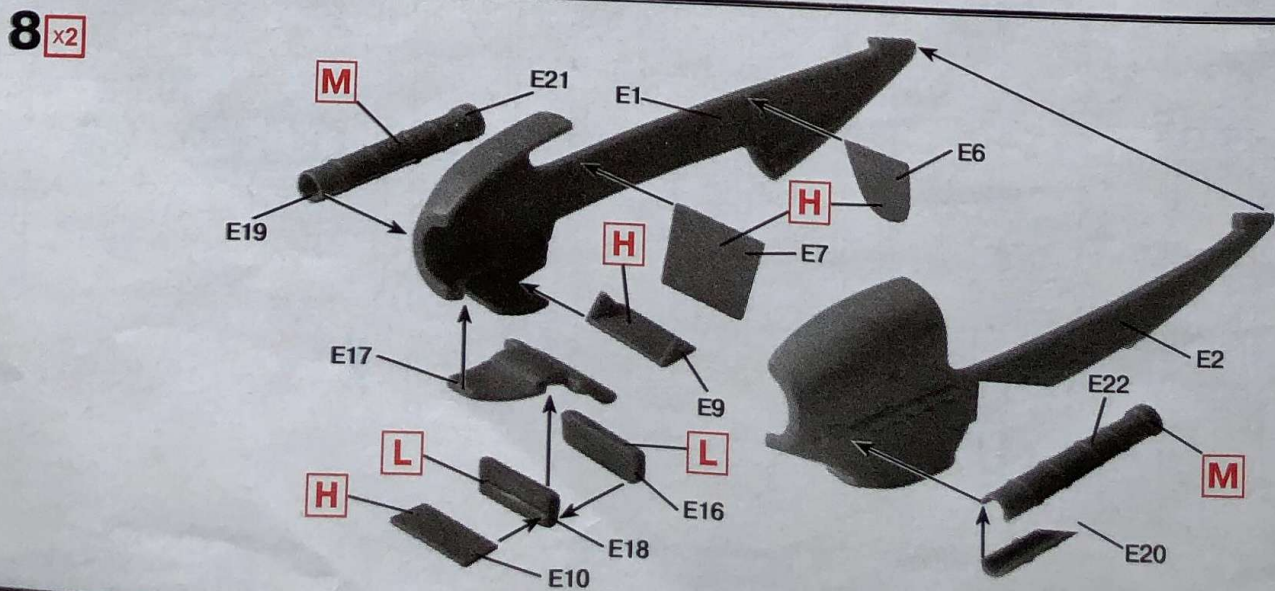
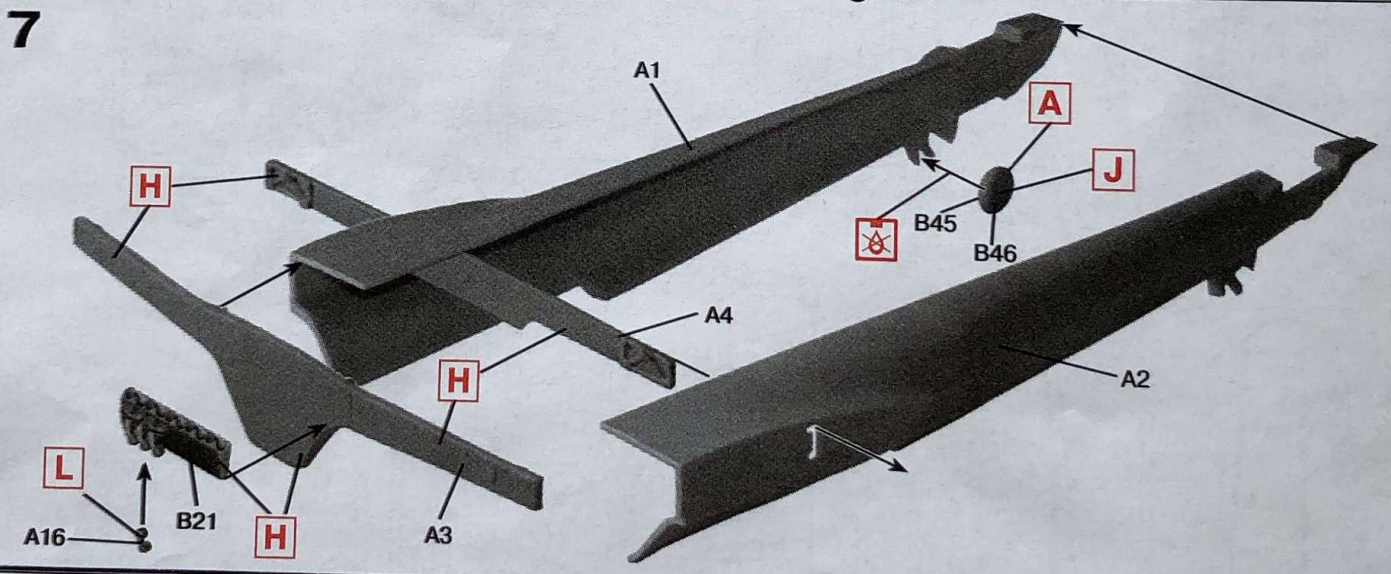
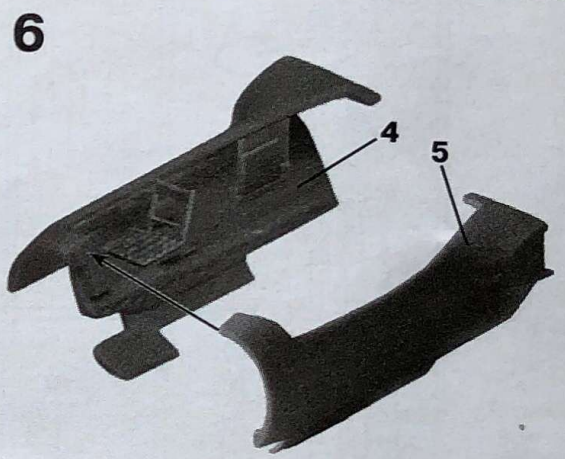
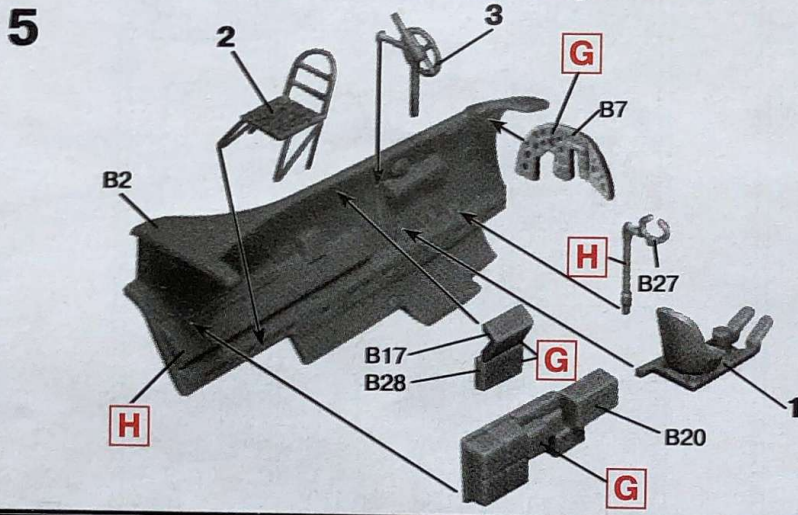
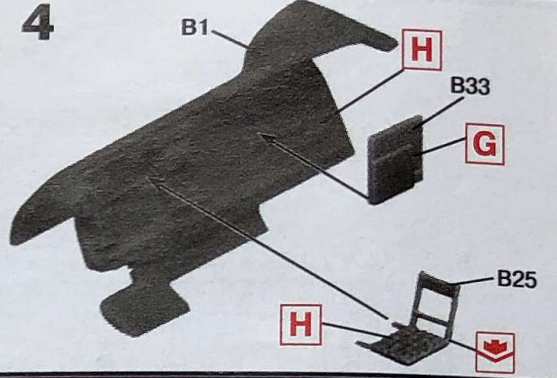
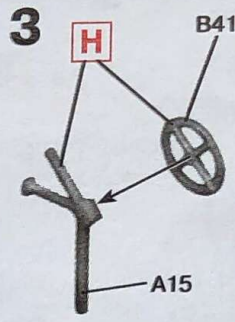
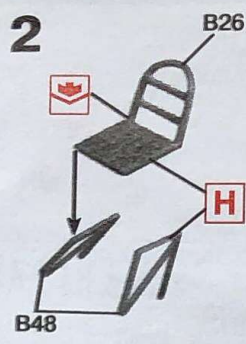
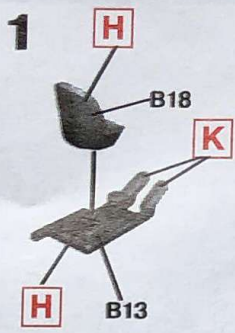
ПРОИЗВОЛЬНЫЙ ВЫБОР
OPTIONAL



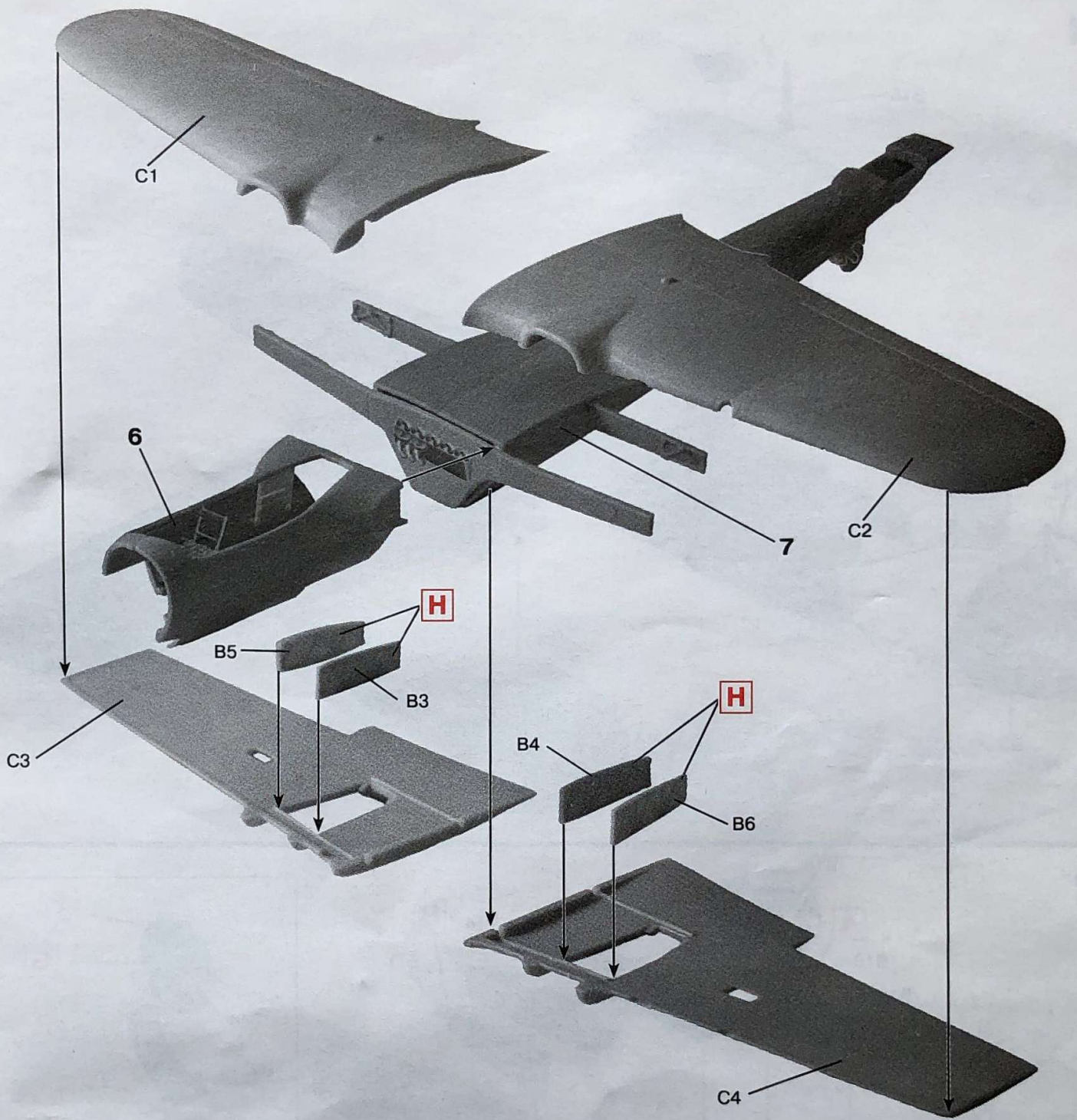
ИЗОГНУТЬ
BEND



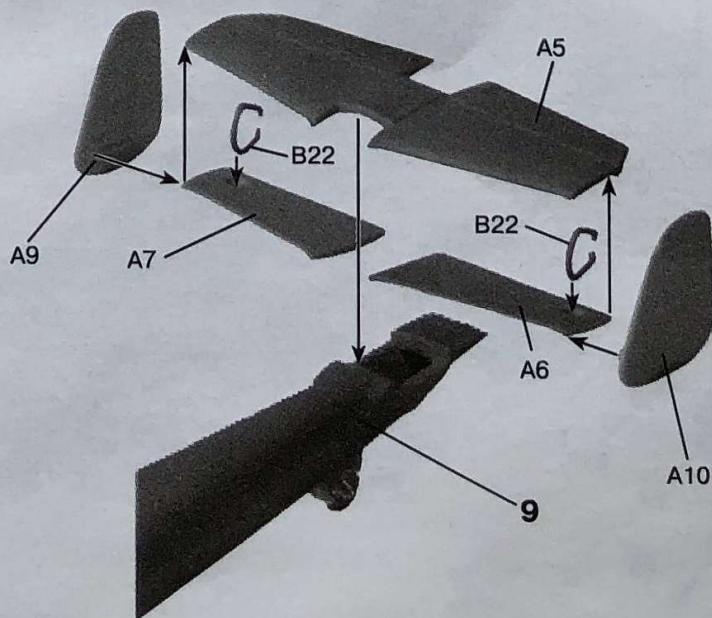
ПРИ СБОРКЕ
НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ
PARTS NOT FOR USE



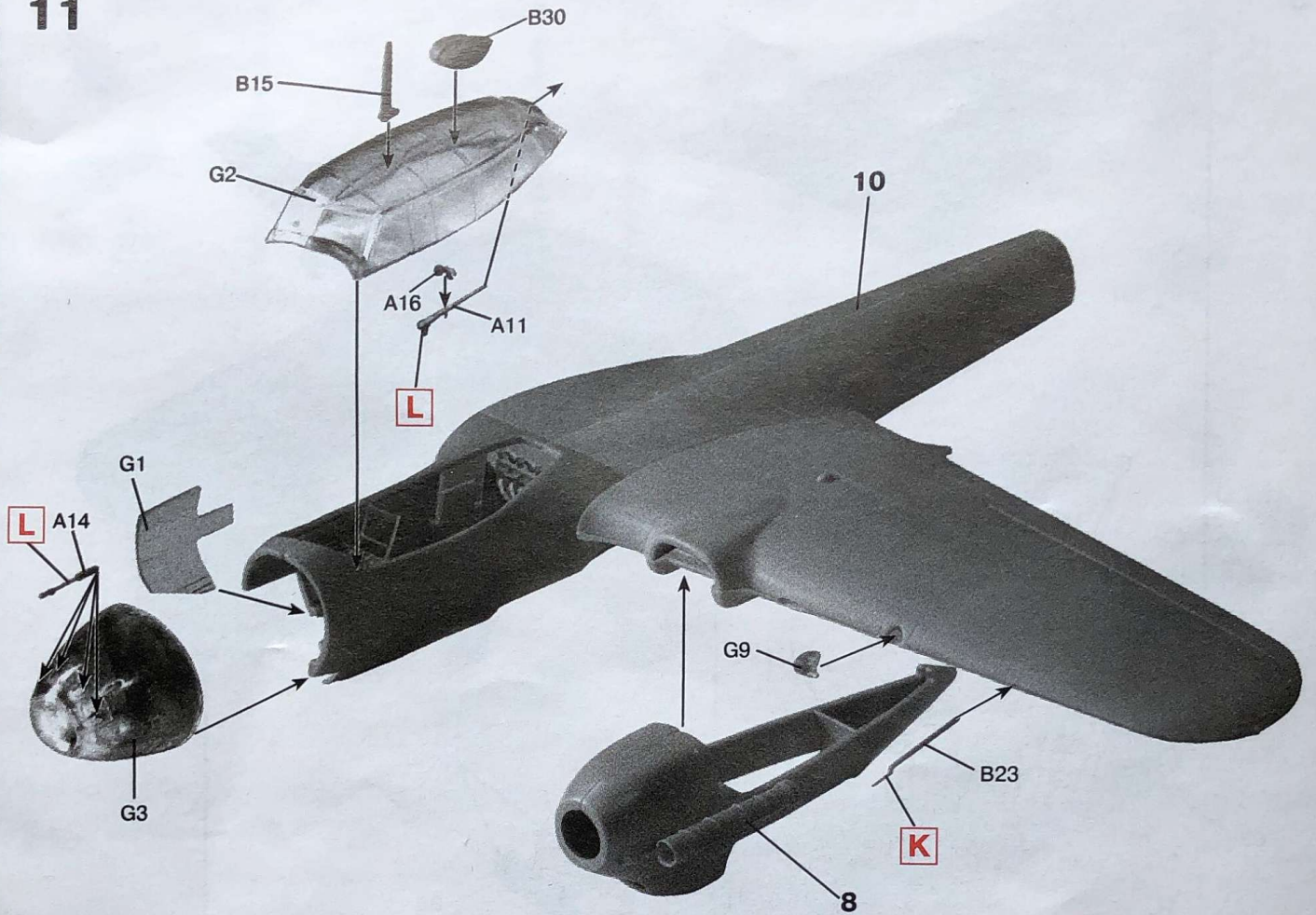
9



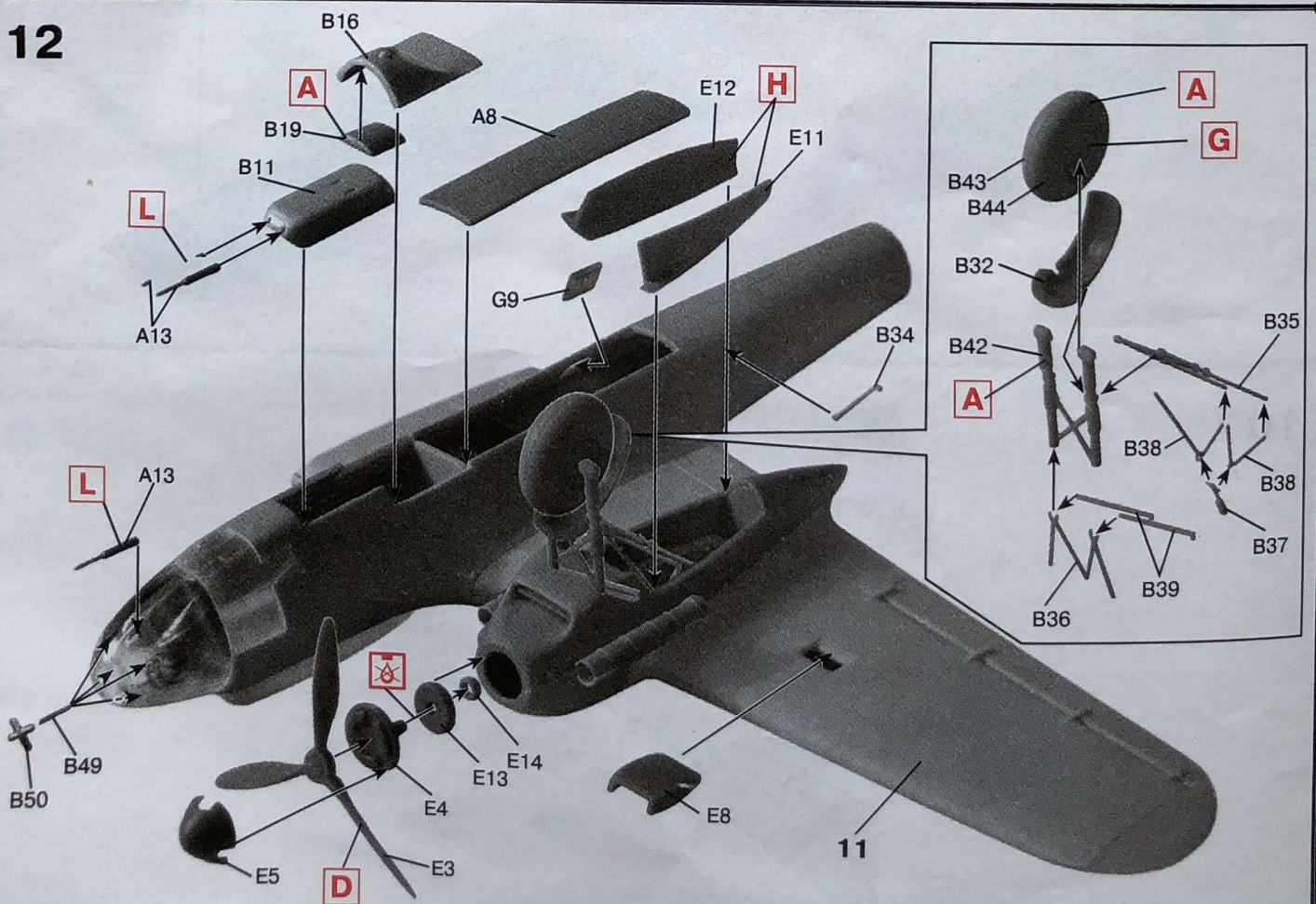
10

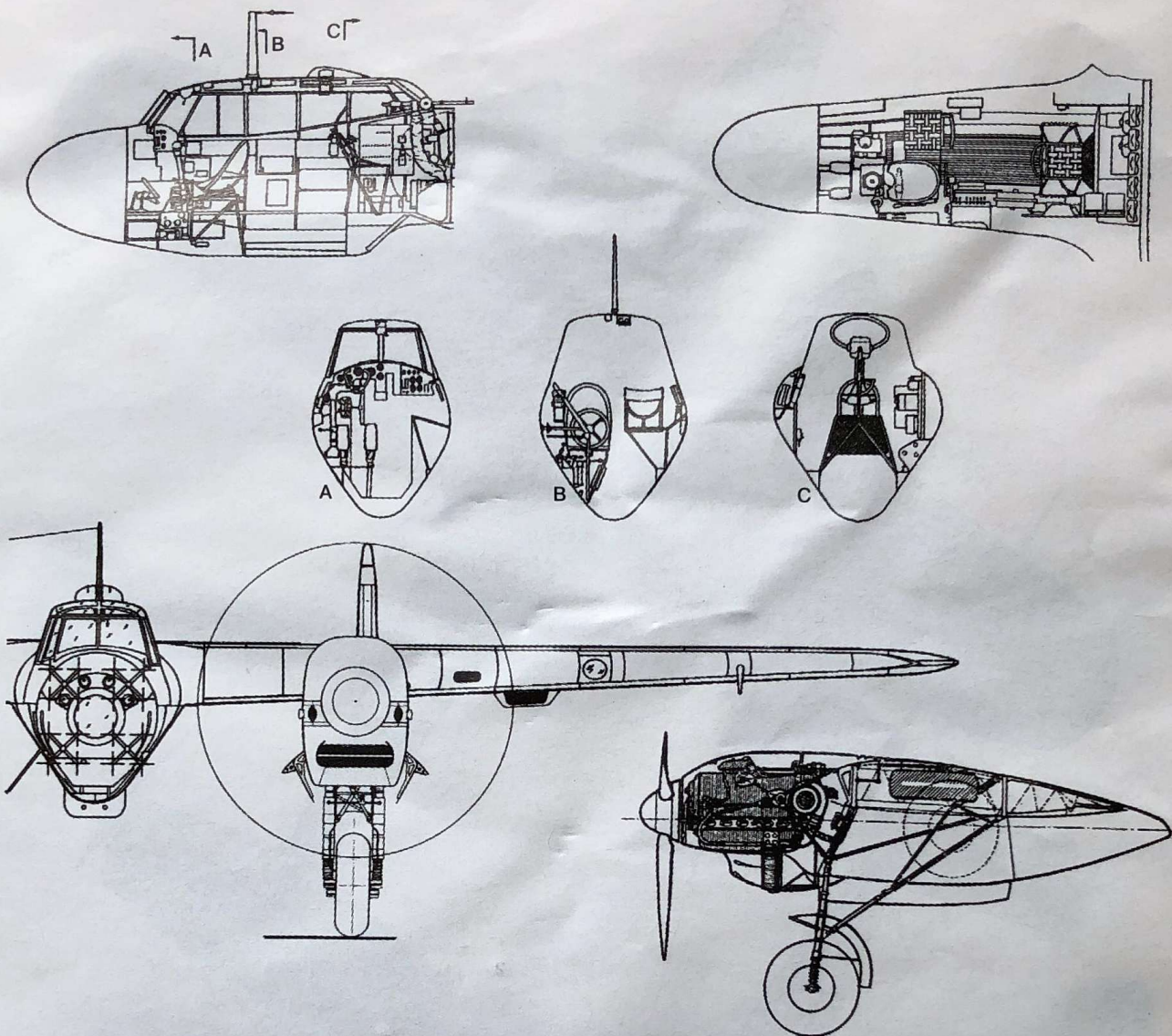


11



12





В начале 30-х годов возникла концепция скоростного бомбардировщика, который мог бы обогнать современные ему истребители-бипланы. Одним из таких бомбардировщиков стал германский самолет Дорнье Do 17.

Первый полет Do 17V-1, который был заявлен как пассажирский самолет, состоялся в ноябре 1934 г.

Модификация Do 17Z с новой носовой частью "Waffenkopf" и звездообразными двигателями появилась в конце 1938 г.

С начала 1940 г. началось производство небольшой серии самолетов Do 215, которые отличались установкой двигателей жидкостного охлаждения DB 601A. В 1941 г. начался выпуск ночных истребителей Do 215B-5. На этих самолетах с мощным вооружением были установлены радары FuG 202 Lichtenstein. Do 215B-5 служили в ночной истребительной группе II/NJG 1 до начала 1944 г.

In the beginning of 30s appeared the conception of high-speed bomber that could outstrip contemporary fighters-biplanes. One of these bombers was a German aircraft Dornier Do 17. The first flight of the Do 17V-1 that was announced as passenger plane, took place in November 1934.

The modification Do 17Z with new "Waffenkopf" nose part of fuselage and radial engines appeared in the end of 1938.

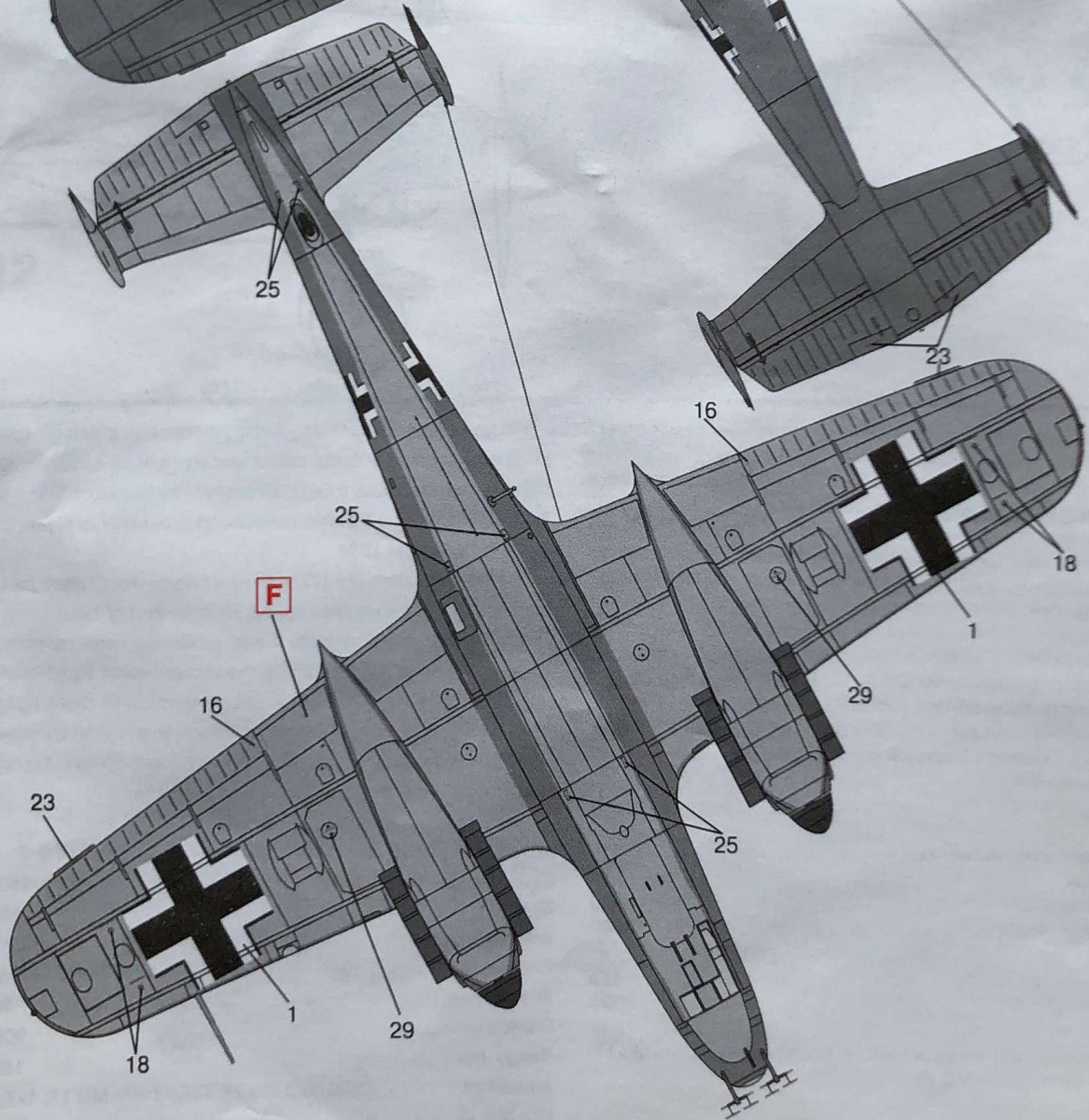
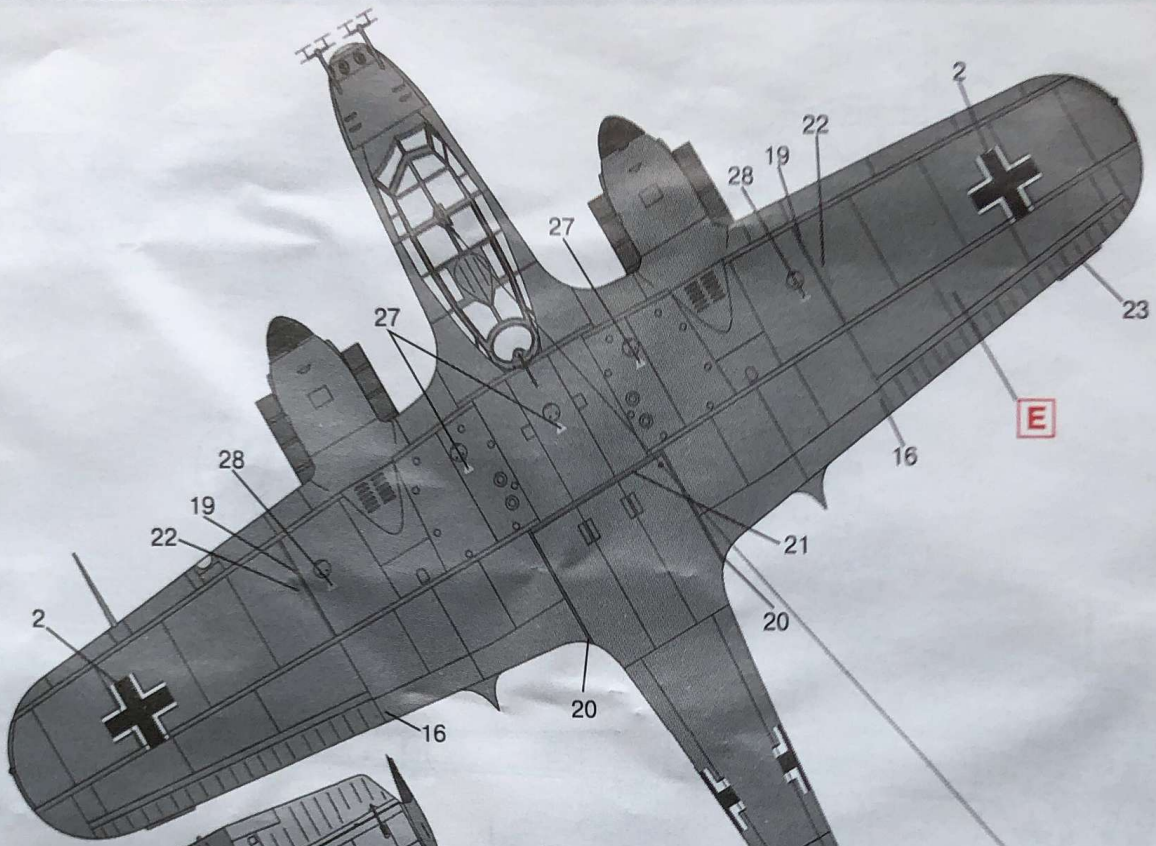
Since the beginning of 1940 it was produced small number of Do 215 planes that differed with the installation of liquid-cooled DB 601A engines. In 1941 began production of night fighter modification - Do 215B-5. In these planes with powerful armament FuG 202 Lichtenstein radars were installed. They served in the night fighter unit II/NJG 1 up to the beginning of 1944.

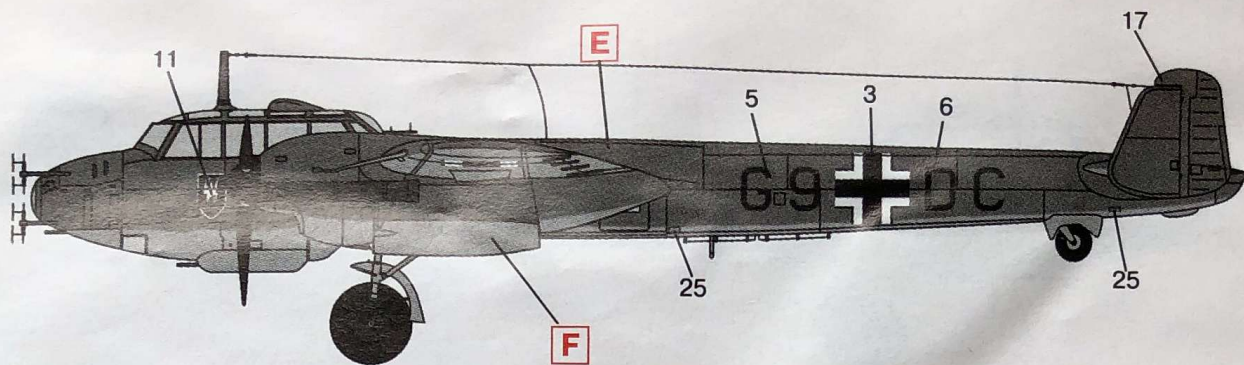
Тактико-технические характеристики Do 215B-5

Длина, м	16,54
Размах крыла, м	18,0
Взлетный вес, кг	8600
Двигатели	2хDB 601A, 1175 л.с.
Максимальная скорость, км/ч	465
Потолок, м	9000
Дальность, км	1800
Вооружение	3х20-мм пушки MG FF, 4х7,92-мм пулемета MG 17, 1х7,92-мм пулемет MG 15

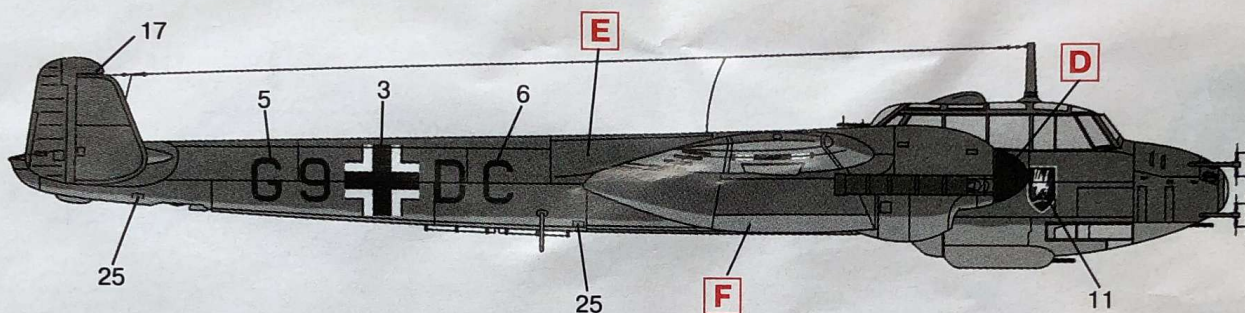
Tactical and Technical Specifications of Do 215B-5

Length, m	16,54
Span, m	18,0
Start weight, kg	8600
Engines	2хDB 601A, 1175 hp
Max. Speed, km/h	465
Service ceiling, m	9000
Range, km	1800
Armament	3х20-mm MG FF, 4х7,92 mm MG 17, 1х7,92 mm MG 15

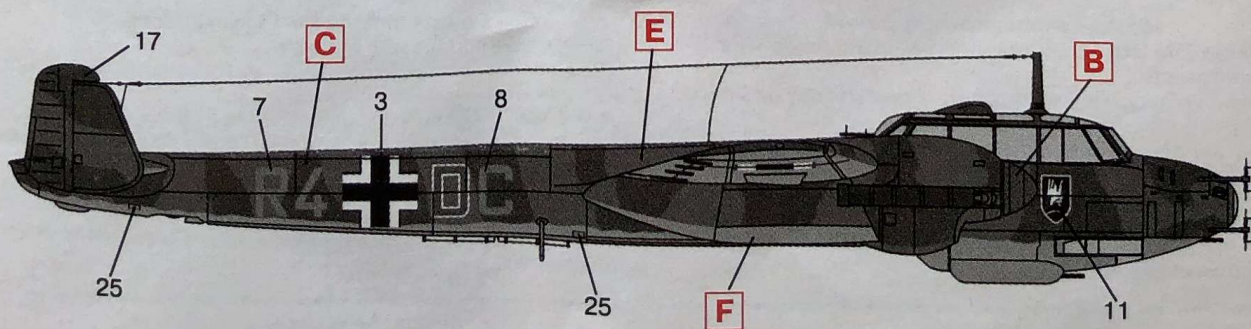
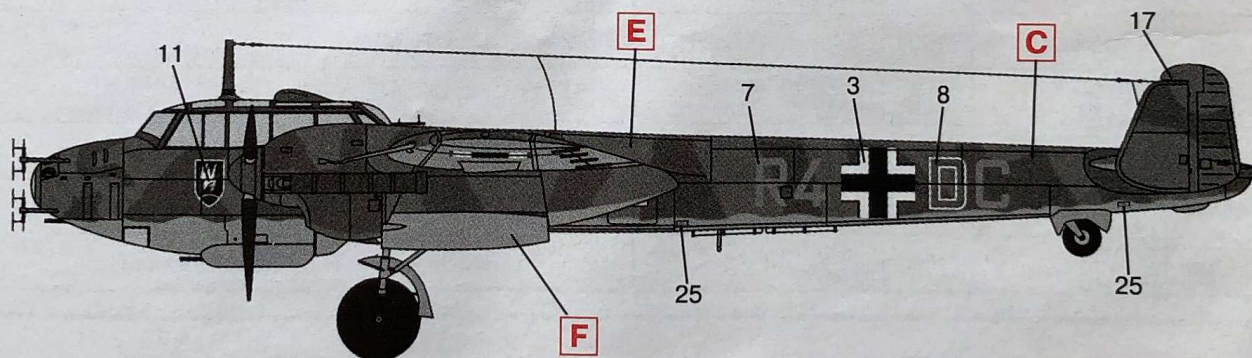




Dornier Do 215B-5, II./NJG 1, Германия, 1942 г.
 Dornier Do 215B-5, II./NJG 1, Germany, 1942

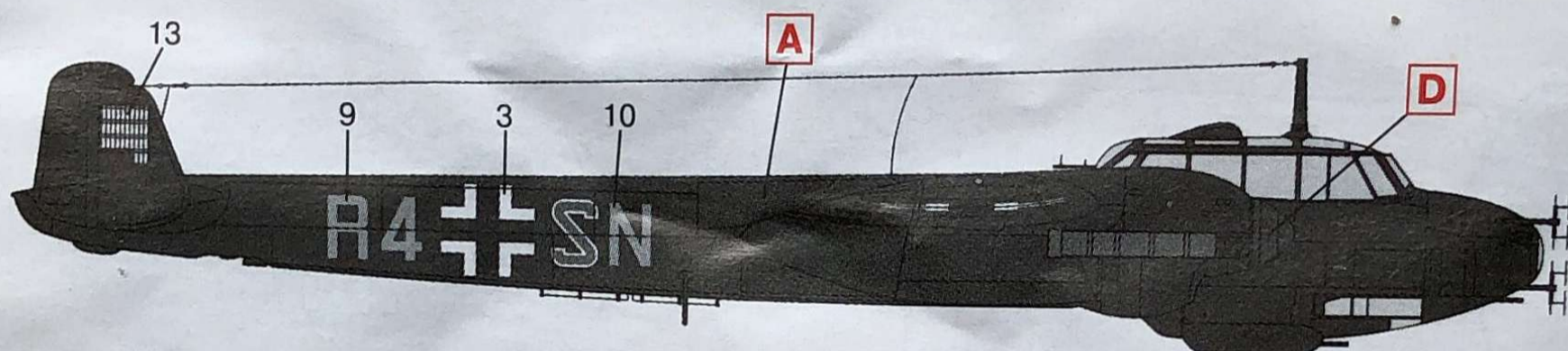


Dornier Do 215B-5, Stab II./NJG2, Леуварден, весна 1942 г.
 Dornier Do 215B-5, Stab II./NJG2, Leeuwarden, Spring 1942





Dornier Do 215B-5, Оберлейт. П. Гилднер, II/NJG2, Гилце-Рийен, осень 1941 г.
 Dornier Do 215B-5, Oblt. P. Gildner, II/NJG2, Giltze-Rijen, Autumn 1941



	Model Master		АКАН		Model Master		АКАН		
A	1749	Flat Black	78004	Черный, матовый	G	2079	Schwarzgrau RLM66	79055	Черно-серый RLM66
B	1571	Flat Green	71051	Зеленый RLM25	H	2071	Grau RLM02	71045	Серо-зеленый RLM02
C	2084	Graugrün RLM74	71060	Серо-зеленый RLM74	J	1781	Aluminium	76004	Алюминий, полуматовый
D	2080	Schwarzgrün RLM70	71056	Черно-зеленый RLM 70	K	1780	Steel	76014	Сталь
E	2085	Grauviolett RLM75	71061	Средне-серый RLM75	L	1795	Gun Metal	76013	Темный металл
F	2086	Lichtblau RLM76	71062	Светло-голубой RLM76	M	1785	Rust	76012	Ржавчина

ВНИМАНИЕ!

Работать с клеем и красками в проветриваемом помещении и не допускать открытого огня. Для сборки модели рекомендуется применять полистирольный клей ПС или его зарубежные аналоги. Отделяя детали от литников, используйте модельный нож для зачистки.

Метод нанесения аппликаций

Чистым ножом или ножницами аккуратно вырежьте необходимую аппликацию.

Вырезанную аппликацию погрузите в теплую воду на 20 секунд.

Приложив аппликацию к необходимому месту, аккуратно удалите подложку.

Марлевым тампоном удалите пузырьки воздуха и слегка прижмите аппликацию.

После высыхания аппликаций влажным тампоном удалите остатки клея вокруг них.

CAUTION!

When you use glue or paint, do not use near open flame, and use in well ventilated room.

Glue and paint are not included.

When you take parts off from the runner frame, use a modeling scissors and trim excess plastic with a cutter or a file.

Correct Method for Applying Decals

Clean model surface with wet cloth.

Cut each design out of decal sheet and dip them in warm water for 20 seconds.

Check with finger tip if design is loose on base paper. If so, place it on proper position on model and slide off base paper leaving design on model.

Move design to exact position with wet finger tip, and push out excess water and air bubbles under decal with soft cotton cloth.

When decals get dry, wipe off with wet cloth excess glue left around decals.

ООО "ІСМ Холдинг"

Украина, 01033, Киев-033, а/я 59

Тел./факс +38(044) 494-04-04

"ICM Holding"

P.O. 59, Kyiv, 01033, Ukraine,

Tel./fax +38(044) 494-04-04

E-mail: icm@icm.com.ua www.icm.com.ua